



# 5v5 Basketball

**Sportreglement**

***Special Olympics***



## Inhoudsopgave

|                                                    |          |
|----------------------------------------------------|----------|
| <b>1. REGELGEVING .....</b>                        | <b>3</b> |
| <b>2. OFFICIËLE EVENEMENTEN .....</b>              | <b>3</b> |
| <b>3. 5v5 TEAMCOMPETITIE .....</b>                 | <b>3</b> |
| 3.1 Divisie-indeling .....                         | 3        |
| 3.2 Aanpassingen in de competitie.....             | 3        |
| 3.3 Team en spelers .....                          | 4        |
| 3.4 Kleding en uitrusting .....                    | 4        |
| 3.5 Unified Sports® Evenementen .....              | 4        |
| <b>4. VELD EN UITRUSTING.....</b>                  | <b>4</b> |
| 4.1 Basketballen .....                             | 4        |
| 4.2 Baskets.....                                   | 4        |
| <b>5. BASKETBAL VAARDIGHEIDSTESTS (BSAT) .....</b> | <b>5</b> |
| 5.1 Dribbelen .....                                | 5        |
| 5.2 Afstandsschoten.....                           | 6        |
| 5.2.4 Puntentelling .....                          | 6        |
| 5.2.5 Organisatie .....                            | 6        |

**VERSIE:** September 2024  
**© Special Olympics, Inc.,**  
**2024**  
Alle rechten voorbehouden

## 1. REGELGEVING

De Officiële Special Olympics Sportregels voor Basketbal zijn van toepassing op alle Special Olympics-wedstrijden. Special Olympics heeft deze regels opgesteld op basis van de regels van de Internationale Basketbalfederatie (FIBA) die te vinden zijn op <http://www.fiba.com>. De FIBA- of nationale basketbalbond (NGB)-regels worden toegepast, tenzij deze in strijd zijn met de Officiële Special Olympics Sportregels voor Basketbal. In dat geval gelden de Special Olympics-regels.

Raadpleeg Sportregels Artikel 1 voor informatie over gedragscodes, trainingsnormen, medische en veiligheidsvereisten, divisie-indeling, prijzen, criteria voor voortgang naar hogere niveaus en Unified Sports.

## 2. OFFICIËLE EVENEMENTEN

Er zijn verschillende evenementen om atleten van alle niveaus competitie te bieden. Het programma kan bepalen welke evenementen worden aangeboden en, waar nodig, richtlijnen opstellen voor de organisatie van het evenement. Coaches zijn verantwoordelijk voor het trainen en selecteren van geschikte evenementen voor hun atleten.

Beschikbare evenementen binnen Special Olympics zijn:

- Teamcompetitie (5-tegen-5)
- Unified Sports® Teamcompetitie (5-tegen-5)

## 3. 5v5 TEAMCOMPETITIE

### 3.1 Divisie-indeling

- 3.1.1 De hoofdcoach moet de scores van de twee Basketbal Vaardigheidstests (BSAT), zoals dribbelen en schieten, indienen voor elke speler op zijn/haar lijst voorafgaand aan de competitie.
- 3.1.2 Deze tests worden alleen gebruikt voor beoordeling en niet voor het winnen van medailles.
- 3.1.3 De coach moet zijn/haar vijf beste spelers aanduiden door op de lijst een sterretje naast hun namen te noteren.
- 3.1.4 De "teamscore" wordt berekend door de zeven beste speler scores op te tellen en dat totaal te delen door zeven.
- 3.1.5 Teams worden aanvankelijk ingedeeld op basis van hun BSAT-teamscore.
- 3.1.6 Er wordt een of meerdere classificatieronde(s) gehouden om de divisie-indeling te verfijnen.
- 3.1.7 Tijdens deze ronde spelen teams een of meerdere korte wedstrijden (6-8 minuten per wedstrijd).
  - 3.1.7.1 Teams kunnen tijdens dit proces van poule naar poule worden verplaatst om een gebalanceerde competitie te behouden. De divisiecommissie behoudt het recht om de divisies vóór de medaillieronde aan te passen.
  - 3.1.7.2 De divisie-indeling wordt bepaald door het Divisiecomité, is definitief en kan niet worden aangevochten. Er wordt alles aan gedaan om de integriteit van de wedstrijden en het indelingsproces te garanderen. Het uiteindelijke doel is om divisies te selecteren met teams van vergelijkbaar niveau.
- 3.1.8 Alle teamleden moeten speeltijd krijgen.

### 3.2 Aanpassingen in de competitie

Hieronder staan aanpassingen van de FIBA-regels die kunnen worden gebruikt bij het organiseren van Special Olympics basketbalteamcompetities. Deze aanpassingen zijn optioneel en het blijft de verantwoordelijkheid van elk individueel Special Olympics-programma om te bepalen of ze worden toegepast.

- 3.2.1 De lengte van een wedstrijd kan worden aangepast door de wedstrijdorganisatie.
- 3.2.2 Het gebruik van de 24- of 30-seconden schotklok is optioneel.
- 3.2.3 Een vrije worp moet binnen 10 seconden na ontvangst worden genomen.

- 3.2.4 De bal mag bij een inworp op het voorveld direct naar het achterveld worden gegooid.
- 3.2.5 5 seconden regel met nauwe verdediging telt alleen in de aanvalshelft.
- 3.2.6 Een team krijgt twee vrije worpen (niet schietend) na de vierde teamfout (inclusief technische fouten).
- 3.2.7 Medische hulpmiddelen moeten vooraf worden goedgekeurd.

### 3.3 Team en spelers

- 3.3.1 Een team bestaat uit vijf spelers.
- 3.3.2 Een team mag maximaal 10 spelers hebben, inclusief wissels.

### 3.4 Kleding en uitrusting

- 3.4.1 Alle spelers moeten basketbalkleding dragen met zichtbare rugnummers en sportschoenen met vlakke zolen.
- 3.4.2 Uniformen moeten identiek zijn in kleur en stijl.
- 3.4.3 Ondershirts moeten wit of in de kleur van het uniform zijn. Ondershirts mogen worden gedragen door een deel van de spelers of alle spelers. De ondershirts mogen korte mouwen hebben of geen mouwen (tanktop). Snij- of rafelranden zijn niet toegestaan.
- 3.4.4 Hoofdbedekking is toegestaan en dient te voldoen aan de FIBA-regels. Hoofdbedekking moet één effen kleur hebben en mag niet versierd zijn.
- 3.4.5 Atleten die zich niet aan de kledingvoorschriften houden, worden niet toegelaten tot een wedstrijd.

### 3.5 Unified Sports® Evenementen

- 3.5.1 Het team moet een evenredige verdeling hebben van atleten en partners.
- 3.5.2 Het spel begint met vijf spelers en kan doorgaan zolang er minimaal twee spelers op het veld staan. Alleen de volgende verhoudingen tussen atleten (A) en unified partners (P) zijn toegestaan tijdens een wedstrijd:
  - 3A/2P (begin van de wedstrijd)
  - 3A/1P (uitzondering: het spel kan doorgaan met drie atleten en één partner vanwege een uitsluiting of blessure van een partner)
  - 2A/2P
  - 2A/1P
  - 1A/1P
- 3.5.3 Atleten en partners moeten van vergelijkbare leeftijd en vaardigheidsniveau zijn.
- 3.5.4 Atleten kunnen alleen worden vervangen door atleten en partners door partners.
- 3.5.5 Elk team heeft een volwassen, niet-spelende coach die verantwoordelijk is voor de opstelling en het gedrag van het team tijdens de competitie.

## 4. VELD EN UITRUSTING

### 4.1 Basketballen

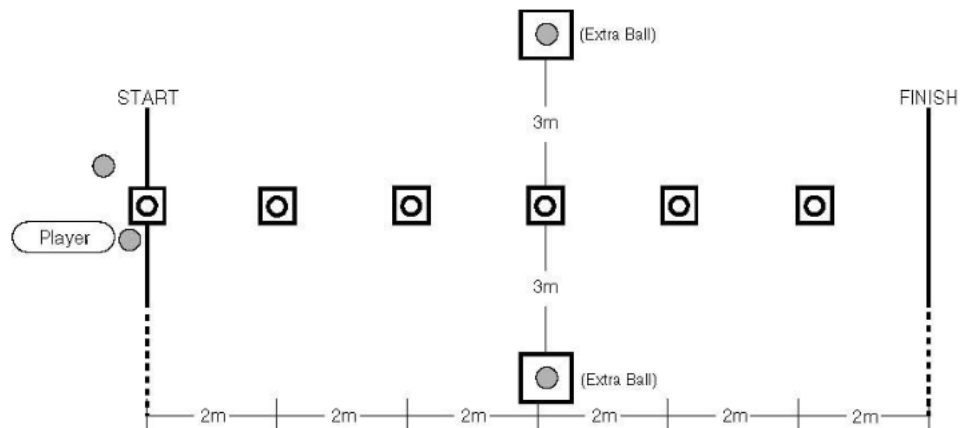
- 4.1.1 Mannen (12+ jaar) gebruiken een bal van maat 7 (749-780 mm, 567-650 g)
- 4.1.2 Vrouwen (12+ jaar) gebruiken een bal van maat 6 (724-737 mm, 510-567 g)
- 4.1.3 Jongere spelers (-12 jaar) gebruiken een bal van maat 5 (686-724 mm, 397-454 g)

### 4.2 Baskets

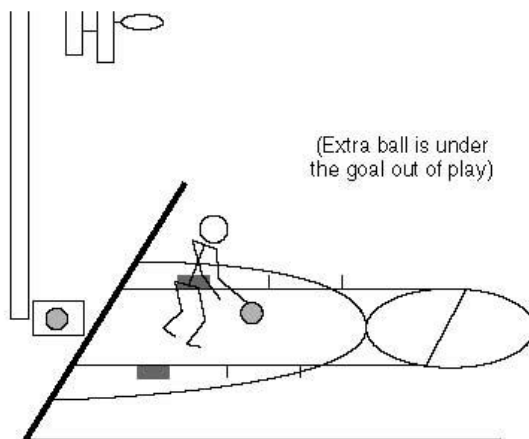
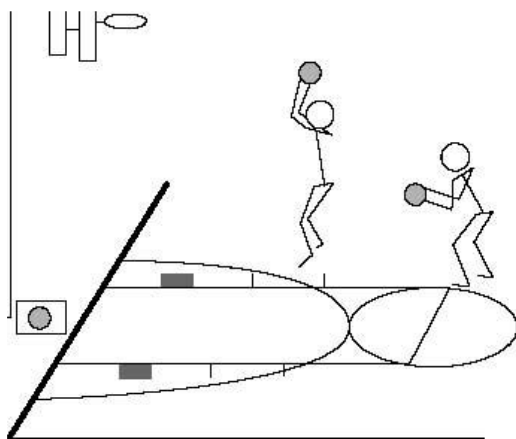
- 4.2.1 De baskets bestaan uit het bord, de ringen en de netten.
- 4.2.2 De basket hangt op een hoogte van 3,05 meter (10 ft).
- 4.2.3 Voor jongere spelers kan een lagere basket van 2,44 meter (8 ft) worden gebruikt.

## 5. BASKETBAL VAARDIGHEIDSTESTS (BSAT)

### 5.1 Dribbelen



- 5.1.1 Opstelling: 6 kegels, veldmarkeringen en 4 ballen. Bij voorkeur vindt de test plaats langs een zijlijn of langs de middenlijn. De atleet krijgt een van de ballen in eerste instantie. De andere twee dienen als reserve voor het geval de bal wegstuiterd en de laatste dient om de test voort te zetten.
- 5.1.2 Tijd: 60 seconden.
- 5.1.3 Test
- 5.1.3.1 Een speler wordt geïnstrueerd om slommend met de bal te dribbelen terwijl hij afwisselend aan de rechter- en linkerkant de zes kegels passeert, die in een lijn staan met een onderlinge afstand van 2 meter (6 ft 6 3/4 in) op een parcours van 12 meter.
  - 5.1.3.2 De speler mag aan de rechter- of linkerkant van het eerste obstakel beginnen, maar moet daarna elk obstakel afwisselend passeren. Er wordt één punt toegekend telkens wanneer een kegel wordt gepasseerd. (Bijvoorbeeld, als de speler de bal vanaf de startlijn succesvol dribbelt, zigzaggend door het hele parcours en de bal bij de finishlijn neerlegt, wordt een score van vijf behaald.)
  - 5.1.3.3 Wanneer het laatste obstakel is gepasseerd en de finishlijn is bereikt, legt de speler de bal neer, sprint terug naar de start voor een nieuwe bal en herhaalt het slomparcours.
  - 5.1.3.4 De speler gaat door totdat er 60 seconden verstreken zijn.
  - 5.1.3.5 Als een speler de controle over de bal verliest, blijft de tijd doorlopen.
  - 5.1.3.6 De speler kan de bal terughalen of een reservebal pakken en op elk punt van het parcours opnieuw instappen.
- 5.1.4 Puntentelling
- 5.1.4.1 De speler moet op een reglementaire manier dribbelen en de bal onder controle hebben tussen de middelpunten van de obstakels om punten te verdienen.
  - 5.1.4.2 De score is het aantal succesvol gepasseerde kegels binnen 60 seconden.
- 5.1.5 Organisatie
- 5.1.5.1 Vrijwilligers begeleiden de test en mogen de spelers niet hinderen.
  - 5.1.5.2 Vrijwilliger A legt de test uit aan de groep en Vrijwilliger B demonstreert de test.
  - 5.1.5.3 Vrijwilliger A geeft de speler een basketbal, steekt een arm op als signaal dat de test begint en fluit zachtjes om de start aan te geven. Hij telt hoeveel veldscores de speler in één minuut maakt.
  - 5.1.5.4 Vrijwilligers B en C, die achter de reserveballen staan, halen ballen op en vervangen ze als ze uit het spel gaan.
  - 5.1.5.5 Vrijwilliger D houdt de tijd bij en registreert de score van de atleet.
  - 5.1.5.6 Iedere vrijwilliger is uitsluitend verantwoordelijk voor het uitvoeren van de test en het beheer van het gebied van de test.



## 5.2 Afstandsschoten

- 5.2.1 Opstelling: Een basket, de officiële NGB-vrijeworplijn, vloertape en twee basketballen (één voor de speler en één reservebal).
- 5.2.2 Tijd: Eén poging van één minuut.
- 5.2.3 Test
  - 5.2.3.1 De speler start op de kruising van de vrijeworplijn en de bucket, aan de linker- of rechterkant. De speler dribbelt naar de basket en probeert een veldscore te maken vanaf een willekeurige positie buiten de 2,75 meter (9 ft) boog.
  - 5.2.3.2 Dit schot moet buiten de 2,75 meter boog worden genomen, die is gemarkeerd met een stippellijn en de vrijeworpcirkel kruist.
  - 5.2.3.3 Na elk schot (of het nu raak of mis is) moet de speler de bal terugpakken en opnieuw buiten de boog dribbelen voordat een volgend schot wordt genomen.
  - 5.2.3.4 De speler probeert zoveel mogelijk scores te maken binnen de tijd van één minuut.
- 5.2.4 Puntentelling
  - 5.2.4.1 Elke gemaakte veldscore binnen de minuut levert twee punten op.
- 5.2.5 Organisatie
  - 5.2.5.1 Vrijwilligers begeleiden de test en mogen de spelers niet hinderen.
  - 5.2.5.2 Vrijwilliger A legt de test uit aan de groep en Vrijwilliger B demonstreert de test.
  - 5.2.5.3 Vrijwilliger A geeft de speler een basketbal, steekt een arm op als signaal dat de test begint en fluit zachtjes om de start aan te geven. Hij telt het aantal gemaakte veldscores.
  - 5.2.5.4 Vrijwilliger B, die achter de reservebal staat, haalt ballen op en vervangt ze als ze uit het spel gaan.
  - 5.2.5.5 Vrijwilliger C houdt de tijd bij en registreert de score van de atleet.
  - 5.2.5.6 Iedere vrijwilliger is uitsluitend verantwoordelijk voor het uitvoeren van de test en het beheer van het gebied van de test.