



**Special  
Olympics**  
Nederland



# Voetbal Sportreglement 2024

**Special  
Olympics**  
Nederland





## 1 Inhoud

1.	Officiële reglement.....	3
2.	Officiële onderdelen.....	3
3.	Divisioning.....	3
4.	Unified Sporten .....	3
5.	Algemene regels en motivering .....	4
	5.2 Zaalvoetbal .....	10



## 1. Officiële reglement

De officiële Special Olympics sportreglementen voor voetbal zijn geldig voor alle Special Olympics wedstrijden. Special Olympics is een internationaal sportprogramma en heeft deze reglementen gebaseerd op basis van de regels van Federation Internationale de Football Association (FIFA). Je kunt ze vinden op <http://www.fifa.com/worldfootball/lawsofthegame.html>. De regels van FIFA of de Nationale Sportbond (KNVB) dienen te worden gevolgd, tenzij ze in strijd zijn met de regels van de officiële Special Olympics sportreglementen voor voetbal of Artikel I. In dat geval zijn de officiële Special Olympics sportreglementen voor voetbal van kracht.

Een atleet met het syndroom van Down bij wie Atlanto-axiale instabiliteit is vastgesteld, mag niet deelnemen aan voetbalwedstrijden.

Doe een beroep op Artikel 1, [https://media.specialolympics.org/resources/sports-essentials/general/Sports-Rules-Article-1-2017.pdf?\\_ga=2.132227532.316525934.1568279111-859348365.1487247740](https://media.specialolympics.org/resources/sports-essentials/general/Sports-Rules-Article-1-2017.pdf?_ga=2.132227532.316525934.1568279111-859348365.1487247740), voor meer informatie m.b.t. gedragscodes, trainingsstandaarden, medische en veiligheidsvereisten, divisioning, prijsuitreikingen, criteria voor doorgroei naar hogere competitie levels en Unified Sports®.

## 2. Officiële onderdelen

De verscheidenheid aan evenementen is bedoeld om sporters op elk niveau in staat te stellen het in competitieverband tegen elkaar op te nemen. De Nationale Special Olympics programma's mogen zelf de evenementen bepalen en vormen, indien nodig de richtlijnen voor het beheer van die evenementen. Coaches zijn verantwoordelijk voor de trainingen en het team bij evenementen. Ze houden rekening met de vaardigheden en interesses van elke sporter.

### 2.1 7 x 7 en 8 x 8 voetbal

Een officieel voetbal-evenement van Special Olympics is 7 tegen 7 of 8 tegen 8 veldvoetbal.

## 3. Divisioning

- 3.1 Teams kunnen worden verdeeld op basis van voorafgaande duels met behulp van een officieel divisioning beoordelingsformulier.
- 3.2 In de classificatieronden spelen de teams minimaal twee evaluatie wedstrijden van minimaal acht minuten.
- 3.3 Het divisiecomité zorgt ervoor dat alle keepers adequaat worden beoordeeld.

## 4. Unified Sporten

### 4.1.1 Vereiste ratio's voor Unified evenementen

- |                            |                                   |
|----------------------------|-----------------------------------|
| 4.1.1 5-tegen-5 voetbal:   | 3 atleten voor 2 Unified partners |
| 4.1.2 7-a-side voetbal:    | 4 atleten voor 3 Unified partners |
| 4.1.3 8-a-side voetbal:    | 4 atleten voor 4 Unified partners |
| 4.1.4 11-tegen-11 voetbal: | 6 atleten voor 5 Unified partners |
| 4.1.5 Futsal:              | 3 atleten voor 2 Unified partners |

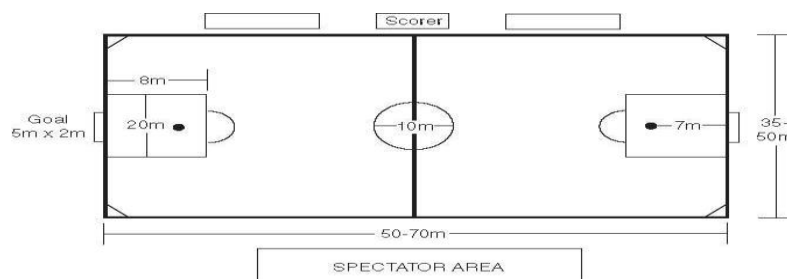
- 4.2 Het is vereist dat sporters en Unified-partners van vergelijkbare leeftijd en niveau zijn bij alle evenementen. Voor meer informatie over vergelijkbare leeftijd en niveau, zie Sportregels Artikel 1 Sectie 14.1.2.



## 5. Algemene regels en motivering

### 5.1 7 x 7 en 8 x 8 voetbal

#### 5.1.1. Plattegrond



#### 5.1.2 Het speelveld

- 5.1.2.1 De 7-a-side en 8-a-side veld moet rechthoekig zijn: maximale afmetingen van 70 x 50 meter en minimaal 50x35 meter. Een kleiner veld wordt aanbevolen voor teams met een lager niveau.
- 5.1.2.2 De afmetingen van het doel zijn 5 x 2 meter.
- 5.1.2.3 Het doelgebied is 20 x 8 meter.
- 5.1.2.4 Het aanbevolen speeloppervlak is gras.

#### 5.1.3 De bal

- 5.1.3.1 Leeftijden van 8-12: balmaat grootte nummer 4, omtrek niet groter dan 66 cm en niet kleiner dan 63,5 cm.
- 5.1.3.2 Voor alle andere spelers geldt: balmaat 5, omtrek niet groter dan 70 cm en niet kleiner dan 68 cm.

#### 5.1.4 Aantal spelers

- 5.1.4.1 Het toegestane aantal spelers wordt vastgesteld door het Comité de Wedstrijdcommissie. Bij de Special Olympics Wereldspelen mogen er maximaal twaalf spelers deelnemen.
- 5.1.4.2 Het spel wordt gespeeld tussen twee teams, elk bestaande uit zeven spelers of 8 spelers, van wie één de keeper moet zijn. Er moeten altijd minimaal vijf spelers per team op het veld staan.
- 5.1.4.3 Vervangen zijn onbeperkt in aantal (spelers mogen terugkeren naar het veld nadat ze zijn vervangen). Er mag gewisseld worden als de bal buiten de lijnen is geweest, in de rust, nadat een doelpunt is gescoord en tijdens een time-out voor een blessure. Als een coach een speler wil wisselen, moet hij de scheidsrechter of grensrechter daarvoor een signaal geven. Een wisselspeler mag alleen op het teken van de scheidsrechter het veld betreden.

#### 5.1.5 Uitrusting van de spelers

- 5.1.5.1 Shirts moeten worden genummerd.
- 5.1.5.2 Scheenbeschermers zijn verplicht.
- 5.1.5.3 Metalen noppen zijn niet toegestaan.

#### 5.1.6 De scheidsrechter

- 5.1.6.1 Elke wedstrijd wordt geleid door één scheidsrechter die volledig bevoegd is om de spelregels toe te passen in de wedstrijd die hij moet leiden.



### 5.1.7 De assistent-scheidsrechters

- 5.1.7.1 Twee assistent-scheidsrechters worden aangewezen bij elke wedstrijd zowel voor de Regionale en Internationale competities.
- 5.1.7.2 Voor Regionale en Nationale wedstrijden wordt het aanbevolen om twee scheidsrechters te hebben.

### 5.1.8 Duur van het spel:

- 5.1.8.1 De duur van de wedstrijd is twee gelijke periodes van twintig minuten met een rustpauze van vijf minuten. De scheidsrechter is verantwoordelijk voor het bijhouden van de speeltijd.
- 5.1.8.2 Als bij een gelijke stand extra tijd nodig is om de winnaar te bepalen, dan wordt de wedstrijd met 2 x 5 minuten verlengd. Als de wedstrijd daarna nog steeds niet is beslist, dan volgen er strafschoppen.

### 5.1.9 Begin van de wedstrijd:

- 5.1.9.1 Alle spelers, behalve de speler die de aftrap neemt, moeten op hun eigen helft van het speelveld staan.
- 5.1.9.2 De bal moet op de middenstip liggen.
- 5.1.9.3 De scheidsrechter geeft een signaal.
- 5.1.9.4 De bal is in het spel, wanneer deze wordt getrapt en beweegt.
- 5.1.9.5 Een doelpunt kan direct tegen de tegenstander worden gescoord vanaf de aftrap als de bal direct in het doel van de tegenstander komt. Als de bal rechtstreeks in het eigen doel gaat; dan wordt een hoekschop toegekend aan de tegenpartij.

### 5.1.10 Bal in en uit het spel:

- 5.1.10.1 Bal over de zijlijn resulteert in een intrap
- 5.1.10.2 Bal over de achterlijn naast het doel resulteert een uitgooi voor de keeper of een hoekschop.
- 5.1.10.3 De bal moet volledig over de lijn zijn om als uit het te worden beschouwd.

### 5.1.11 Spelhervatting bij een doeltrap:

- 5.1.11.1 Een doelschop wordt toegekend wanneer de bal geheel over de doellijn gaat, over de grond of door de lucht, en deze als laatste is aangeraakt door een speler van het aanvallende team, en er geen doelpunt is gescoord. Een doelpunt kan rechtstreeks worden gescoord vanuit een doeltrap, maar alleen aan de andere kant van het veld. Als de bal rechtstreeks in het doel van de doelman die de doeltrap neemt gaat, wordt een hoekschop toegekend. De bal moet stil liggen en wordt vanaf elk willekeurig punt binnen het doelgebied getrapt door een speler van het verdedigende team. De bal is in het spel als deze getrapt is en duidelijk heeft bewogen. Tegenstanders moeten buiten het strafschopgebied blijven totdat de bal in het spel is.
  - 5.1.11.1.1 Als de nemer van de doeltrap, nadat de bal in het spel is gebracht, de bal opnieuw aanraakt voordat deze een andere speler heeft geraakt, wordt een indirecte vrije schop toegekend; Als de nemer van de doeltrap hierbij hands maakt:
    - 5.1.11.1.1.1 Er wordt een directe vrije schop toegekend.
    - 5.1.11.1.1.2 Een strafschop wordt toegekend als de handsbal plaatsvond in het strafschopgebied van de nemer van de doeltrap, tenzij de nemer van de doeltrap de keeper was (dan wordt een indirecte vrije schop toegekend).
  - 5.1.11.1.2 Indien er bij het nemen van een doeltrap nog tegenstanders in het strafschopgebied zijn omdat ze geen tijd hadden om te vertrekken, laat de



scheidsrechter het spel doorgaan. Als een tegenstander die zich nog in het strafschopgebied bevindt op het moment dat de doeltrap wordt genomen, of het strafschopgebied betreedt voordat de bal in het spel is, de bal raakt of actief meedoet aan het spel, wordt de doeltrap opnieuw genomen.

- 5.1.11.1.3 Als er een overtreding wordt begaan voordat de bal in het spel, wordt de doelschop opnieuw genomen en de maker van de overtreding kan worden gewaarschuwd of weggestuurd, afhankelijk van de overtreding.
- 5.1.11.1.4 Bij elke andere overtreding wordt de vrije schop opnieuw genomen.
- 5.1.11.2 De bovenstaande regels zijn ook van toepassing als de keeper een bal die in het spel is, in zijn handen pakt.

#### 5.1.12 Sancties bij overtreding:

- 5.1.12.1 Als een uitgooi van de keeper over de helft van het veld terechtkomt, zonder eerst te zijn geraakt door een speler of zonder de grond te hebben geraakt, zal de scheidsrechter een indirecte vrije schop voor de tegenpartij toekennen vanuit elk punt op de middenlijn.
- 5.1.12.2 Als de uitgooi van de keeper binnen het strafschopgebied door iemand wordt aangeraakt, wordt de uitgooi opnieuw genomen.

#### 5.1.13 Hoe er wordt gescoord:

- 5.1.13.1 Een doelpunt is gescoord, wanneer de bal geheel en al over de doellijn tussen de doelpalen en onder doellat is gegaan.

#### 5.1.14 Overtredingen en wangedrag (er is geen sprake van buitenspel):

- 5.1.14.1 Een directe vrije schop wordt toegekend als een speler een van de volgende strafbare feiten pleegt tegen een tegenstander op een manier die door de scheidsrechter wordt beschouwd als onvoorzichtig, roekeloos of met buitensporig geweld.
  - 5.1.14.1.1 Het maken van een charge
  - 5.1.14.1.2 Springen naar
  - 5.1.14.1.3 Schoppen of proberen te schoppen
  - 5.1.14.1.4 Duwen
  - 5.1.14.1.5 Slaan of poging tot slaan (inclusief een kopstoot)
  - 5.1.14.1.6 Tackles of een duel ingaan;
  - 5.1.14.1.7 Laten struikelen of proberen te laten struikelen

#### 5.1.14.2 Indien er bij contact sprake is van een overtreding, wordt dit bestraft met een directe vrije trap.

- 5.1.14.2.1 Onvoorzichtig is wanneer een speler een gebrek aan oplettendheid of overweging toont bij het aangaan van een duel of handelt zonder voorzorg. Er is geen disciplinaire sanctie nodig.
- 5.1.14.2.2 Roekeloos is wanneer een speler handelt zonder acht te slaan op het gevaar of de gevolgen voor een tegenstander en moet worden gewaarschuwd.
- 5.1.14.2.3 Er is sprake van buitensporig geweld wanneer een speler het noodzakelijke gebruik van kracht overschrijdt en/of de veiligheid van zijn tegenstander in gevaar brengt en van het veld moet worden gestuurd.



#### **5.1.14.3 Een directe vrije schop wordt toegekend als een speler een van de volgende overtredingen begaat:**

- 5.1.14.3.1 Het maken van een handsbal (met uitzondering van de doelman binnen hun strafschoopgebied).
- 5.1.14.3.2 Houdt een tegenstander vast.
- 5.1.14.3.3 Hindert een tegenstander door middel van contact.
- 5.1.14.3.4 Bijt of spuugt naar iemand van een team of een wedstrijdofficial.
- 5.1.14.3.5 Een voorwerp gooit naar de bal, een tegenstander of een wedstrijdofficial, of contact maakt met de bal met een vastgehouden object.

#### **5.1.14.4 Een indirecte vrije schop wordt toegekend als een speler:**

- 5.1.14.4.1 Op een gevaarlijke manier speelt.
- 5.1.14.4.2 De voortgang van een tegenstander hindert zonder dat er contact wordt gemaakt.
- 5.1.14.4.3 Zich schuldig maakt aan onenigheid, het gebruiken van aanstootgevende, kwetsende taal en/of actie(s) of andere verbale overtredingen.
- 5.1.14.4.4 Voorkomt dat de keeper de bal uit de handen kan laten vallen of het (proberen te) trappen van de bal te wanneer de keeper bezig is deze los te laten.
- 5.1.14.4.5 Opzettelijk een truc inzet om de bal met het hoofd, de borst, de knie, etc. naar de keeper te passen (ook uit een vrije trap of doeltrap) om de regels te omzeilen, ongeacht of de keeper de bal daadwerkelijk met de handen raakt; de keeper wordt bestraft indien hij/zij verantwoordelijk is voor het initiëren van de opzettelijke truc.
- 5.1.14.4.6 Een overtreding begaat die niet genoemd is in de regels, waarvoor het spel wordt onderbroken om een speler te waarschuwen of uit het veld te sturen.

#### **5.1.14.5 Een indirecte vrije schop wordt toegekend als een keeper, binnen het strafschoopgebied, een van de volgende overtredingen begaat:**

- 5.1.14.5.1 Controleert de bal met de hand/arm gedurende meer dan zes seconden voordat hij deze loslaat.
- 5.1.14.5.2 Raakt de bal met de hand/arm na het loslaten en voordat een andere speler de bal heeft geraakt.
- 5.1.14.5.3 Raakt de bal aan met de hand/arm; tenzij de doelvrediger de bal duidelijk heeft getrapt of geprobeerd te trappen om deze in het spel te brengen, nadat:
  - 5.1.14.5.3.1 De bal opzettelijk door een teamgenoot naar de keeper wordt getrapt.
  - 5.1.14.5.3.2 De keeper de bal rechtstreeks ontvangt via een inworp van een teamgenoot.
- 5.1.14.5.4 Een keeper wordt geacht de bal met de hand(en) in bezit te hebben wanneer:
  - 5.1.14.5.4.1 De bal zich tussen de handen of tussen de hand en welk oppervlak dan ook (bijv. grond, eigen lichaam) bevindt, of door de bal aan te raken met een deel van de handen of armen, behalve als de bal terugkaatst van de keeper of de keeper een redding heeft verricht.
  - 5.1.14.5.4.2 De keeper de bal in een uitgestrekte open hand houdt.
  - 5.1.14.5.4.3 De keeper de bal op de grond laat stuiteren of in de lucht gooit.

#### **5.1.14.5.5 Een keeper mag niet door een tegenstander worden belemmerd als hij/zij de bal in bezit heeft met de hand(en).**



#### 5.1.14.5.6 Spelen op een gevaarlijke wijze.

5.1.14.5.6.1 Spelen op een gevaarlijke wijze is elke actie die, terwijl wordt geprobeerd de bal te spelen, een blessure dreigt te veroorzaken bij iemand (inclusief de speler zelf), inclusief het voorkomen dat een nabije tegenstander de bal speelt uit angst voor blessures.

#### 5.1.14.5.7 De voortgang van een tegenstander belemmeren zonder contact

5.1.14.5.7.1 De voortgang van een tegenstander belemmeren betekent dat je je op het pad van de tegenstander begeeft om te hinderen, blokkeren, vertragen of een richtingsverandering te forceren wanneer de bal niet binnen speelbereik is van beide spelers.

5.1.14.5.7.2 Alle spelers hebben recht op hun eigen positie op het speelveld; in de weg staan voor een tegenstander is niet hetzelfde als met opzet in de weg lopen voor een tegenstander.

5.1.14.5.7.3 Een speler mag de bal afschermen door een positie in te nemen tussen de tegenstander en de bal als de bal binnen speelafstand is en de tegenstander niet met de armen of het lichaam wordt tegengehouden. Als de bal binnen speelafstand is, mag de speler correct worden aangevallen door een tegenstander.

#### 5.1.14.6 Alle overtredingen resulteren in een indirecte vrije schop (behalve strafschop = directe vrije schop)

5.1.14.7 Als een speler uit de wedstrijd wordt gezet (bij twee gele kaarten of een rode kaart), mag deze speler niet meer terugkomen in het spel. Het team van deze speler moet twee minuten met een man minder spelen.

5.1.14.7.1 Het controleren van de twee minuten is de taak van de 1<sup>e</sup> scheidsrechter (hoofdscheidsrechter).

5.1.14.7.2 De speler die na twee minuten als wisselspeler in het veld komt, mag dit alleen doen met toestemming van de scheidsrechter en wanneer de bal buiten het veld is.

#### 5.1.15 Uitzondering spel hervatting:

5.1.15.1 Elke vrije bal die het verdedigende team binnen het eigen strafschopgebied krijgt, zal worden hervat met een uitworp van de keeper.

#### 5.1.16 Vrije schop:

5.1.16.1 Bij vrije schoppen moet de tegenstander ten minste 5 meter afstand houden van de bal.

5.1.16.2 Wanneer een indirecte vrije schop wordt toegekend aan het aanvallende team binnen het strafschopgebied, binnen vijf meter van de doellijn, dan moet de scheidsrechter de bal neerleggen 5 meter van de doellijn.

#### 5.1.17 Strafschop:

5.1.17.1 Een strafschop wordt genomen vanaf de 7-meterlijn. Alle spelers, behalve degene die de strafschop neemt en de keeper, blijven buiten het strafschopgebied en de cirkel. De keeper blijft op zijn doellijn staan totdat de strafschop wordt genomen.





#### 5.1.18 Intrap: (is gelijk aan de ingooi bij 11-a-side)

- 5.1.18.1 Als de bal geheel over de zijlijn gaat, wordt hij ingetrapt in het spel, vanaf de plaats waar deze de lijn is gepasseerd, door een speler van het andere team welke het laatst heeft aangeraakt. De bal moet stilliggen voordat hij wordt genomen. De bal is in het spel nadat hij vooruit is gespeeld. De bal kan niet opnieuw door de nemer worden gespeeld totdat het is aangeraakt door een andere speler. De spelers van het tegenpartij moeten tenminste 5 meter afstand nemen van de plaats waar de intrap wordt genomen.
- 5.1.18.2 Er kan niet vanaf de zijlijn rechtstreeks worden gescoord.
- 5.1.18.3 Een keeper mag een door teamgenoot teruggespeelde bal uit een intrap niet in zijn handen oppakken.
- 5.1.18.4 Een keeper mag een door teamgenoot teruggespeelde bal tijdens het spel niet in zijn handen oppakken.

#### 5.1.19 Overtreding:

- 5.1.19.1 Als de speler die de intrap neemt en de bal voor de tweede keer speelt voordat deze door een andere speler is aangeraakt, wordt een indirecte vrije schop toegekend aan de tegenpartij vanaf de plek waar de overtreding heeft plaatsgevonden.

#### 5.1.20 Hoekschop:

- 5.1.20.1 Een hoekschop wordt toegekend aan het aanvallende team als een speler van de verdedigende team de bal over zijn eigen doellijn trapt.
- 5.1.20.2 De spelers van de tegenpartij moeten zich minstens 5 meter afstand nemen van de bal.

#### 5.1.21 Drink-pauze:

- 5.1.21.1 In het geval van extreme hitte, kan de officiële vertegenwoordiger van het wedstrijdcomité (bijv. Field Manager) een signaal aan de scheidsrechter geven om een drink-pauze (van maximaal drie minuten) in te lassen. Dit kan tijdens een onderbreking van het spel, ongeveer halverwege elke speelhelft.

#### 5.1.22 Extra speeltijd/strafschoppenserie:

- 5.1.22.1 In het reguliere competitiewedstrijden wordt gelijkspel als eindstand beschouwd.
- 5.1.22.2 In toernooi wedstrijden, wordt extra speeltijd ingelast van elk twee periodes van 5 minuten.
- 5.1.22.3 Als de wedstrijd na de extra speeltijd nog steeds niet is beslist, moeten strafschoppen uitmaken wie de winnaar wordt
  - 5.1.22.3.1 De scheidsrechter kiest het doel waar de strafschoppen zal worden genomen.
  - 5.1.22.3.2 De scheidsrechter gooit een muntstuk op en het team waarvan de aanvoerder de toss wint beslist of de eerste of de tweede strafschop te nemen.
  - 5.1.22.3.3 Elk team is verantwoordelijk voor de selectie van vijf spelers die aan het einde van de wedstrijd op het veld stonden en de volgorde waarin zij de strafschoppen zullen gaan nemen.
  - 5.1.22.3.4 Degene die na vijf strafschoppen de meeste doelpunten heeft gemaakt, is de winnaar. De scheidsrechter houdt de strafschoppenserie bij.
  - 5.1.22.3.5 Elk team neemt vijf strafschoppen



- 5.1.22.3.6 De strafschoppen worden door de teams om en om genomen
- 5.1.22.3.7 De strafschoppenserie zal niet worden voortgezet, zodra een team een aantal doelpunten heeft gemaakt, dat door het andere team niet meer kan worden bereikt.
- 5.1.22.3.8 Nadat elk team vijf strafschoppen heeft genomen en beide een gelijk aantal of geen doelpunten heeft gemaakt, wordt de strafschoppenserie in dezelfde volgorde voortgezet. Het team dat een doelpunt meer heeft gemaakt dan het andere team, nadat beide teams een gelijk aantal strafschoppen heeft genomen, is de winnaar.
- 5.1.22.3.9 Een keeper die geblesseerd raakt tijdens het strafschoppenserie en niet meer verder kan spelen als keeper kan worden vervangen door een andere medespeler.
- 5.1.22.3.10 Met uitzondering van voorgaande geval, kunnen alleen de spelers die op het speelveld aan het einde van de wedstrijd staan komen in aanmerking om strafschoppen te nemen.
- 5.1.22.3.11 Als aan het einde van de wedstrijd één team een groter aantal spelers heeft dan zijn tegenstanders, moet het team zijn aantal verminderen en deze gelijk te stellen als die van zijn tegenstanders. De aanvoerder moet de scheidsrechter informeren de naam en het rugnummer van de uitgesloten speler. De scheidsrechter moet ervoor zorgen dat er een gelijk aantal spelers van elk team binnen de middencirkel blijft bij het nemen van de strafschoppen.
- 5.1.22.3.12 Elke strafschop wordt genomen door een andere speler en alle in aanmerking komende spelers moeten een strafschop nemen voordat een speler een tweede strafschop kan nemen.
- 5.1.22.3.13 Zodra alle in aanmerking komende spelers een strafschop hebben genomen, hoeven niet dezelfde spelers te zijn als in de eerste ronde van de strafschoppenserie
- 5.1.22.3.14 Een in aanmerking komende medespeler mag op elk moment de plaats innemen van de keeper tijdens de strafschoppenserie die wordt genomen.
- 5.1.22.3.15 Bij Unified Sports strafschoppen, moeten alternatieve strafschoppen door sporters en partners worden genomen, waarbij de sporter de eerste strafschop neemt voor elk team.

### 5.1.23 Coaching vanuit spelersbankgebied:

- 5.1.23.1 Elke team krijgt een spelersbankgebied toegewezen.
- 5.1.23.2 Elk spelersbankgebied is een gemarkeerde rechthoek van 15 meter lang, die ligt op ten minste 5 meter van de zijlijn en binnen 10 meter van de middenlijn.
- 5.1.23.3 Elk spelersbankgebied moet een spelersbank hebben.
- 5.1.23.4 Coaches en wissels moeten te allen tijde binnen het spelersbankgebied blijven. Alleen een coach kan staan. Het niet naleven van deze regels kan leiden dat de coach wordt weggestuurd vanuit het speelveld. Van de coaches wordt het verwacht dat zij hun coaching te beperken tot eenvoudige verbale aanmoediging
- 5.1.23.5 Verbaal geweld van spelers of officials, of overmatige en expliciete coaching vanaf de zijlijn, wordt beschouwd als onsportief gedrag en kan leiden tot een waarschuwing van de scheidsrechter. Als dergelijk gedrag zich blijft aanhouden, is de scheidsrechter bevoegd om de coach van het veld te sturen.

## 5.2 Zaalvoetbal

- 5.2.1 De Special Olympics regels voor futsal zijn gelijk aan het zaalvoetbalreglement van FIFA.