



Inlineskaten Sportreglement 2024

**Special
Olympics**
Nederland





Inhoud

1.	Algemene reglementen	3
2.	Officiële wedstrijden	3
2.1	Inline-skaten.....	3
2.2	Kunst-skaten	3
2.3	Hockey wedstrijden	3
3.	Unified Sports®.....	4
3.1	De verhouding tussen atleten en Unified partners zal zijn:	4
3.2	Het is verplicht dat sporters en Unified partners:	4
3.3	Het is aanbevolen dat sporters en Unified partners:	4
4.	Inline Skaten	4
4.1	Baan	4
4.2	Sportbenodigdheden	5
4.3	Personeel	5
4.4	Wedstrijdreglementen	6



1. Algemene reglementen

De officiële Special Olympics sportreglementen voor Inline-skaten zijn geldig voor alle Special Olympics wedstrijden. Special Olympics is een internationaal sportprogramma en heeft deze reglementen gebaseerd op basis van de reglementen van de Federation World Skate Rules for Roller Skating en Nationale Sportbond (KNSB) voor inlineskaten. Je kunt deze vinden op <http://www.worldskate.org> en www.knsb.nl. De World Skate of KNSB reglementen zijn van toepassing, tenzij deze in strijd zijn met het Special Olympics sportreglement voor inlineskaten. In die gevallen is het officiële Special Olympics sportreglement voor inlineskaten van kracht.

Doe een beroep op Artikel 1, https://media.specialolympics.org/resources/sports-essentials/general/Sports-Rules-Article-1-2017.pdf?_ga=2.132227532.316525934.1568279111-859348365.1487247740, voor meer informatie m.b.t. gedragscodes, trainingsstandaarden, medische en veiligheidsvereisten, divisioning, prijsuitreikingen en criteria voor doorgroei naar hogere competitie levels, en Unified Sports

2. Officiële wedstrijden

Hieronder volgt een lijst van officiële onderdelen die voor Special Olympics beschikbaar zijn. De verscheidenheid aan onderdelen is bedoeld om sporters op elk niveau in staat te stellen het in competitieverband tegen elkaar op te nemen. De Nationale Special Olympics programma's mogen zelf beslissen welke onderdelen ze aanbieden. Coaches zijn verantwoordelijk voor de trainingen en de keuze van de onderdelen die het beste aansluiten bij de capaciteiten en interesses van elke sporter.

2.1 Inline-skaten

- 30 meter rechte lijn
- 30 meter slalom
- 100 meter race
- 200 meter race
- 300 meter race
- 500 meter race
- 700 meter race
- 1000 meter
- 2 x 100 meter relay
- 2 x 100 meter Unified Sports Relay
- 2 x 200 meter relay
- 2 x 200 meter Unified Sports Relay
- 4 x 100 meter relay
- 4 x 100 meter Unified Sports Relay

2.2 Kunst-skaten

2.3 Hockey wedstrijden



3. Unified Sports®

3.1 De verhouding tussen atleten en Unified partners zal zijn:

- 3.1.1 1 sporter op 1 Unified partner bij Unified Paar / Dans team
- 3.1.2 2 sporters op 2 Unified partners bij de estafette (4 personen)
- 3.1.3 1 sporter op 1 Unified partner bij de estafette (2 personen)
- 3.1.4 1 sporter op 1 Unified partner bij synchroon rijden

3.2 Het is verplicht dat sporters en Unified partners:

van gelijkwaardige leeftijd zijn,
bij voorkeur sporters en Unified partners een gelijkwaardige handicap hebben.

- 3.2.1 Paar / Dans team
- 3.2.2 Estafette wedstrijden (4 personen)
- 3.2.3 Estafette wedstrijden (2 personen)

3.3 Het is aanbevolen dat sporters en Unified partners:

van gelijkwaardige leeftijd zijn,
bij voorkeur sporters en Unified partners een gelijkwaardige handicap hebben
tijdens het synchroon rijden.

4. Inline Skaten

4.1 Baan

- 4.1.1 Een officiële baan van 100m (70 feet bij 170 feet) wordt gebruikt bij alle inlineskate wedstrijden.
- 4.1.2 Een 100 meter baan is standaard maar een andere afmeting tussen de 50 en 100m is ook mogelijk. Als de vastgelegde afstanden niet worden gebruikt voor plaatsing van een volgend evenement, kan de hoofdscheidsrechter kiezen om de afstand aan te passen (dat wil zeggen, met behulp van een 90-meter baan, individuen kunnen 90 meter, 270 meter en 450 meter in plaats van 100 meter, 300 meter en 500 meter).
- 4.1.3 De baan is door vier 20 cm pylonen gemarkeerd zodanig dat er geen randen uitsteken op het inlineskate oppervlak. Aanvullende markers kunnen worden gebruikt om de baan te definiëren.
- 4.1.4 Wanneer er een doorgang is in de reling tussen de bochten 2 en 3, en 4 en 1, moet deze worden gesloten tot een volledig gesloten reling en vanaf de grond tot de bovenzijde van de omheining gedicht zijn met een glad materiaal.
- 4.1.5 Wanneer er geen reling is rondom het parcours, moet deze 1,5 meter vrij zijn van zitplaatsen, tribunes, toeschouwers en deelnemers, waarbij dit duidelijk is aangegeven met bijvoorbeeld tape, krijt of lint.
- 4.1.6 Tenzij de wedstrijd baan meer dan 9,15 m (30 ft) van de rand van de skate ondergrond is, dient elke ruwe ondergrond, uitsteeksel, gaten of obstakel rond de wedstrijd baan, of binnen 1,5m zonder omheining, opgevuld of afgeschermd te worden met bekleding
- 4.1.7 De bekleding moet minimaal 5 centimeter dik en minimaal 26 centimeter hoog zijn vanaf de skate ondergrond.



4.2 Sport benodigdheden

- 4.2.1 Skaters kunnen kiezen om traditionele rolschaatsen met vier wielen op twee assen, één onder de bal van de voet en één onder de hiel te gebruiken; of schaatsen met twee, drie, vier of vijf wielen onder het midden van de voet
- 4.2.2 Deelnemers dragen een broek en een bijpassende korte mouwen shirt of uit één stuk, met korte mouwen. Kleding waarbij het middenrif is ontbloot zijn verboden. Jeans of sweaters mogen worden gebruikt in de lokale competities. Alle leden van een aflossingsteam moeten dezelfde kleding dragen.
- 4.2.3 Helmen dienen te zijn voorzien van het keurmerk ANSI Z90.4, SNELL Bicycle standard, American Society for Testing and Materials (ASTM) standard F-1477 and/or CPSC Standard (Consumer Product Safety Commission bike helmet standard), en te worden gedragen door alle Inline-skaters bij de Inline Skate wedstrijden. De juiste, veilige plaatsing van helmen op het hoofd zal strikt gehandhaafd worden. Helmen mogen niet op de achterzijde van het hoofd worden gedragen, maar moeten naar voren geplaatst worden, met de voorkant van de helm iets boven de wenkbrauwen. De helm dient bij betreden van de wedstrijd baan gedragen te worden, veilig zijn vastgemaakt, en pas worden afgedaan na het verlaten van de wedstrijd baan.
- 4.2.4 Inline-skaters dragen bij voorkeur een helm-cap met startnummer links en rechts. Indien gebruik gemaakt wordt van 2 papieren nummers dient deze op de rugzijde en op het linker dijbeen gedragen te worden. Leden van een aflossingsteam krijgen een aparte nummering (dat wil zeggen, dat alle leden van een team hetzelfde nummer dragen, bijv. nummer 3). Extra kunnen ook gekleurde armbanden of hesjes worden gebruikt om duidelijk te maken, wie bij elkaar in het team zitten.
- 4.2.5 **Starten kan gedaan worden met een elektronisch startpistool.** Wanneer er geen **elektronisch startpistool beschikbaar is, dan kan men ook een fluitsignaal gebruiken.** Tijdens de startprocedure de starter geeft het commando "IN POSITIE". Als alle deelnemers achter de startlijn staan, wordt het start signaal gegeven. Bij een valse start vindt er een herstart plaats. Staande start of met de hand op de baan is toegestaan. Voor atleten met gehoorproblemen kan de starter een hand- of vlagsignaal geven als vervanging van het startpistool.
- 4.2.6 Wanneer de skater een bril draagt dan moet deze voorzien zijn van een touwtje.
- 4.2.7 **Helmen, pols- en kniebeschermers zijn verplicht voor alle sporters** Sieraden en kauwgom zijn niet toegestaan op de baan.

4.3 Personeel

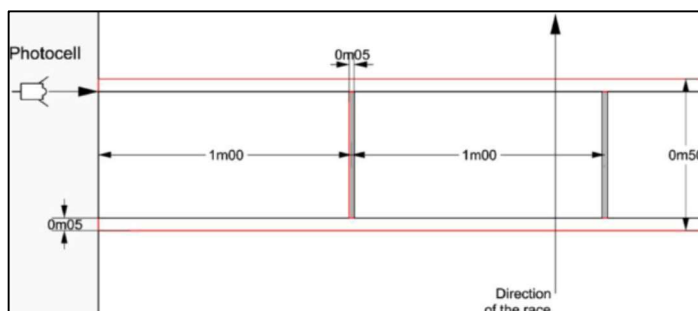
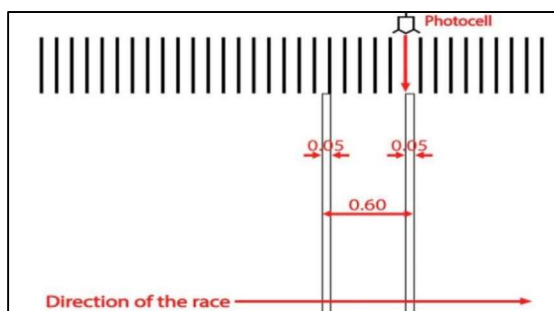
- 4.3.1 Hoofdscheidsrechter
Per rijder 1 tijdwaarnemer.
Starter
Hulp starter
- 4.3.2 Een starter is verantwoordelijk voor de aanvang van de wedstrijd, door gebruik te maken van **een elektronisch startpistool** of fluitje. De starter (als start- en finishlijn zijn op dezelfde positie op de wedstrijd baan) of een tijdwaarnemer is verantwoordelijk voor het signaleren van de laatste ronde van de race met een bel en een vlag om de finish van de race aan te geven.



- 4.3.3 De jury zal de volgorde van de inline-skaters noteren op het moment dat ze de finishlijn passeren. Notitie: de jury moet plaats en tijd van de inline-skater noteren.

4.4 Wedstrijdreglementen

- 4.4.1 Event
 - 4.4.1.1 Alle evenementen zijn finale evenementen tenzij er voorrondes nodig zijn.
- 4.4.2 Tijdwaarneming
 - 4.4.2.1 **De tijdwaarnemer start de klok op het moment dat het elektronisch startsignaal of fluitje klinkt.** De tijdwaarnemer stop de tijd wanneer de desbetreffende inline-skater de finishlijn bereikt.
 - 4.4.2.2 Wanneer een skater valt tijdens de voorronden, zal de tijdwaarnemer de tijd stoppen en weer starten als de skater staat en verder gaat met zijn wedstrijd
- 4.4.3 Diskwalificaties
 - 4.4.3.1 Diskwalificatie zal voor de volgende overtredingen van toepassing zijn:
 - 4.4.3.2 Opzettelijk hinderen, duwen, slaan of het laten struikelen van een andere inline-skater.
 - 4.4.3.3 Inlineskaten tegen de pylon en wordt verplaatst of met 1 been aan de binnenzijde en 1 been aan de buitenzijde van de pylon passeert. (daarmee worden de pylonen bedoeld waarmee de baan is gemarkeerd)
 - 4.4.3.4 Vallen op een plek, waarbij het een andere inline-skater de kans om te winnen hindert. Of een inline-skater die valt in de finale en niet opstaat.
 - 4.4.3.5 Het hebben van materiaalpech, waardoor het onmogelijk is om de finish te behalen.
 - 4.4.3.6 **Het ontvangen van lichamelijke hulp na het elektronisch startsignaal.**
- 4.4.4 Baanindeling
 - 4.4.4.1 Er is een gemarkeerde ruimte aan de binnenzijde van de baan tegenover de finishlijn: Aflossing box. Deze ruimte dient groot genoeg te zijn voor alle deelnemers welke een aflossing in de race willen doen. De box afmeting is gemiddeld 5 x 3 meter.
 - 4.4.4.2 De startlijn is gemarkeerd met een 5 cm brede witte lijn, op 60 cm gemeten van af de buitenste rand van de startlijn is een 2^e lijn van 5 cm breed getrokken.
 - 4.4.4.3 Elke deelnemer in een wedstrijd krijgt een startbox van minimaal 80 cm en maximaal 100 cm breed toegewezen. De startbox wordt gemarkeerd met 5 cm brede lijn.



4.4.5 Regels voor estafette wedstrijden

4.4.5.1 Bij een aflossing, start één rijder bij de startlijn terwijl de andere rijder(s) wachten in de aflossings-box. Nadat de rit is begonnen, begeeft de rijder uit het aflossings-gebied zich naar de wisselzone (tussen pylon 4 en 1). Hier moet gezorgd worden voor en zo goed mogelijke gelijke snelheid. Op het moment dat beide rijders in de wisselzone zijn, tikken ze elkaar aan. Het aantikken is verplicht tijdens de wissel. De volgende rijder die uit de aflossings-box komt, zal niet eerder op de baan komen dan dat er een rijderswissel heeft plaats gevonden tussen pylon 4 en 1. Zodra de wissel is gemaakt, moet de rijder die is gestart op de baan blijven.

4.4.5.2 Het missen van een reglementaire wissel is een reden voor diskwalificatie. Zodra de wissel is gemaakt moet de rijder die klaar is in de eerste bocht bij de reling blijven wachten totdat de rit is voltooid.

4.4.5.3 Diskwalificatie zal voor de volgende overtredingen van toepassing zijn:

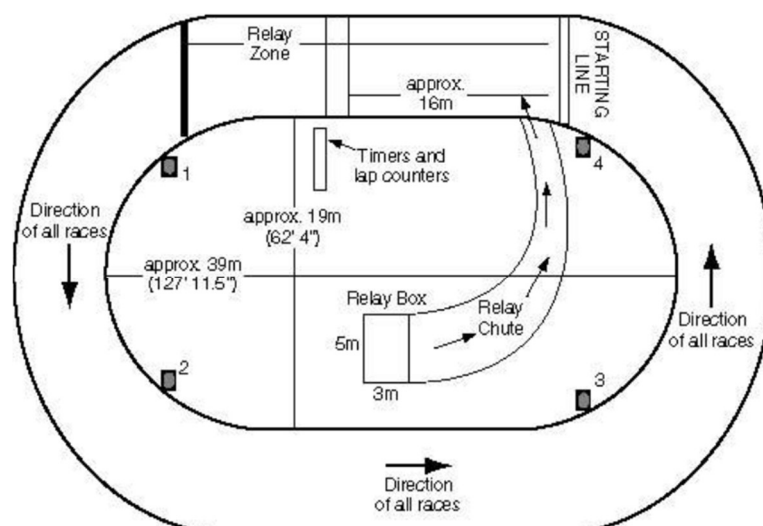
4.4.5.3.1 Missen van een handaanraking

4.4.5.3.2 Gebruiken van een duw

4.4.5.3.3 De rijder die klaar is, wacht niet op de baan in de eerste bochten bij de reling totdat de rit is voltooid.

4.4.5.3.4 Rijders die terugrijden naar de aflossings-box

4.4.5.4 Aflossings-teams bestaan uit mannen, vrouwen of mixed team.





- 4.4.6 30 meter rechte lijn
 - 4.4.6.1 Elke sporter die deze afstand binnen 15 seconden of sneller kan afleggen mag niet deelnemen aan dit onderdeel. Sporters met dit vaardigheidsniveau moet verplaatst worden naar de onderdelen 100m, 200m, 300m, 500m, 700m of 1000m wedstrijden.
 - 4.4.6.2 Het parcours wordt ingesteld in een rechte lijn van 30 meter met een start en finishlijn van minimaal 5 meter breed
 - 4.4.6.3 Helmen zijn vereist voor alle sporters. Kauwgom en sieraden zijn niet toegestaan op de baan. Pols- en kniebeschermers worden wel sterk aanbevolen
 - 4.4.6.4 Elke sporter draagt een startnummer voor identificatie. De startnummers moeten op de rug worden gedragen. En op de linker heup. Indien beschikbaar kan de TD-er beslissen tot het dragen van de helmcap i.p.v. rug/beennummers.
 - 4.4.6.5 **Er mag gestart worden met een elektronisch startpistool of fluit.** Tijdens de startprocedure de starter geeft het commando " IN POSITIE". Als alle deelnemers achter de startlijn staan, wordt het start signaal gegeven. Een valse start vereist een herstart.
 - 4.4.6.6 Een sporter mag tijdens de race geen fysieke hulp toestaan. Maar meeloper of ander niet-motorische apparaten zijn toegestaan.
 - 4.4.6.7 Per deelnemer is er een tijdwaarnemer. De stopwatch zal starten bij het geluid van het startpistool of startsignaal en zal stoppen wanneer de skaters over de finishlijn zijn.
 - 4.4.6.8 Tijdens de divisioning ronde zal wanneer de sporter valt, de tijd worden stilgezet en pas weer verder lopen wanneer de sporter weer staat en zijn wedstrijd voortzet
 - 4.4.6.9 Alle inline-skaters in een heat rijden tegelijk. Nadat de finishlijn is gepasseerd zullen de sporters op volgorde van binnenkomst geplaatst worden.
 - 4.4.6.10 Een sporter die duwt, blokt of iemand laat struikelen of op een manier die pijn doet aan de prestatie van de andere schaatser moet worden gediskwalificeerd.
- 4.4.7. Regels voor 30-meter slalom
 - 4.4.7.1 Elke sporter die deze afstand binnen 15 seconden of sneller kan afleggen mag niet deelnemen aan dit onderdeel. Sporters met dit vaardigheidsniveau moet verplaatst worden naar de onderdelen 100m, 200m, 300, 500m, 700m of 1000m wedstrijden.
 - 4.4.7.2 Het parcours wordt ingesteld in een rechte lijn 30 meter met een start en finishlijn van minimaal 5 meter breed.
 - 4.4.7.3 **Helmen, pols- en kniebeschermers zijn verplicht voor alle sporters.** Kauwgom en sieraden zijn niet toegestaan op de baan.
 - 4.4.7.4 Elke sporter draagt een startnummer voor identificatie. De startnummers moeten op de rug worden gedragen. Indien beschikbaar kan de TD-er beslissen tot het dragen van de helmcap i.p.v. rug/beennummers
 - 4.4.7.5 **Er mag gestart worden met een elektronisch startpistool of fluit.** Tijdens de startprocedure de starter geeft het commando " IN POSITIE". Als alle deelnemers achter de startlijn staan, wordt het start signaal gegeven. Een valse start vereist een herstart.
 - 4.4.7.6 Een sporter mag tijdens de race geen fysieke hulp toestaan. Maar meeloper of ander niet-motorische apparaten zijn toegestaan.
 - 4.4.7.7 Pylonen zijn neergezet op 5 meter uit elkaar. De 1e pylon ligt op 5 meter van de startlijn, wat het totaal van het parcours 30 meter maakt. Vanaf het begin, passeert de sporter de pylonen aan verschillende zijde dit kan zowel rechtsom als linksom zijn.



- 4.4.7.8 Elke sporter wordt bestraft met 1 seconde op de officiële tijd, wanneer hij een pylon mist, verplaatst of afsnijdt.
- 4.4.7.9 De stopwatch zal starten bij het geluid van het elektronisch startpistool of fluit en zal stoppen wanneer de skaters over de finishlijn zijn.
- 4.4.8 Unified Sports @ Events
 - 3.4.8.1 Elke Unified Sports relay team moet uit een gelijk aantal sporters en Unified partners bestaan.
 - 3.4.8.2 Inline-skaters van een Unified Sports team mogen in willekeurige volgorde inlineskaten.