



# Volleybal

## Sportreglement 2022

**Special  
Olympics**  
Nederland





## 1 Inhoud

1. ALGEMENE REGELS .....	3
2. OFFICIELE EVENEMENTEN .....	3
3. VELD EN UITRUSTING.....	3
3.1 Serveer lijn.....	3
3.2 Nethoogtes.....	3
3.3 Volleyballen.....	4
3.4 Officiële afmetingen van het speelveld.....	4
3.5 Spelers Uniform.....	4
4. TEAM COMPETITIE SPELREGELS .....	4
4.1 Divisioning of verdeling qua mogelijkheden .....	4
4.2 Libero Speler.....	5
4.3 Competitie aanpassingen (van de FIVB Spelregels) .....	5
4.4 Coaching vanaf de bank .....	5
4.5 Basis regels.....	5
4.6 Straffen.....	7
4.7 Protesten.....	7
5. UNIFIED SPORTS TEAM COMPETITIE SPELREGELS.....	8
5.1 Opstellingsbriefje en teamsamenstelling.....	8
5.2 Coach .....	8
5.3 Service volgorde.....	8
6. AANGEPAST TEAM COMPETITIE REGLEMENT.....	8
6.1 Divisioning of verdeling qua mogelijkheden .....	8
6.2 Competitie aanpassingen.....	8
6.3 Basis Spelregels .....	9
7. SKILLS COMPETITIE REGLEMENT EN VOLLEYBALL SKILLS .....	9



## 1. ALGEMENE REGELS

De officiële Special Olympics spelregels voor volleybal zullen gelden voor alle competities die onder de Special Olympics vallen. Als een internationaal sport programma, heeft Special Olympics deze regels samengesteld, gebaseerd op de Spelregels van de Internationale Volleybal Federatie (FIVB) die te vinden zijn op: <http://www.fivb.org/>. De FIVB-regels of die van de nationale federatie (Nevobo) zullen altijd toegepast worden, behalve als ze conflicterend zijn met de officiële Special Olympics Sports, regels voor het volleybal of met artikel 1. Indien dit voorkomt zullen de Officiële Special Olympics Sport Reglement voor Volleybal toegepast worden.

Kijk naar Artikel 1, te vinden op: <http://media.specialolympics.org/resources/sports-essentials/general/Sports-Rules-Article-1.pdf>, voor meer informatie betreffende de gedragsregels, trainings-standaard, medische en veiligheidsvoorwaarden, "Divisioning" prijzen, criteria om naar een hoger niveau van de competities te komen en Unified sport.

## 2. OFFICIELE EVENEMENTEN

De verscheidenheid van evenementen is bedoeld om competitie mogelijkheden aan te bieden voor atleten met alle mogelijkheden die er zijn. Programma's mogen beslissen welke evenementen aangeboden worden, en indien noodzakelijk de richtlijnen voor het tot stand komen van deze evenementen opstellen. Coaches zijn verantwoordelijk om trainingsmogelijkheden hiervoor aan te bieden en mee te beslissen welk aangeboden evenement is toegespitst voor de mogelijkheden en het interessegebied van iedere atleet. De volgende lijst bevat de mogelijkheden die beschreven zijn voor Volleybal binnen het doelgebied van Special Olympics.

- 2.1 Jongleren binnen het volleybal, spelen met de bal.
- 2.2 De volleybal pass.
- 2.3 Hoe raak ik een volleybal, en hoe sla ik een volleybal
- 2.4 Individuele vaardigheden
- 2.5 Team vaardigheden
- 2.6 Team competitie
- 2.7 Unified Sport Team Competitie
- 2.8 Aangepaste Team Competitie

## 3. VELD EN UITRUSTING

### 3.1 Serveer lijn

3.1.1 De serveer lijn mag dichterbij het net toe getrokken worden, Deze mag niet dichterbij het net komen dan 4,5 meter. ( Voor de Special Olympics World Games kan deze aanpassing niet toegepast worden)

### 3.2 Nethoogtes

- |                                     |            |
|-------------------------------------|------------|
| 3.2.1 Mannen en mixed competitie:   | 2.43 meter |
| 3.2.2 Vrouwen competitie:           | 2.24 meter |
| 3.2.3 Unified Sports competitie     |            |
| 3.2.3.1 Mannen en mixed competitie: | 2.43 meter |
| 3.2.3.2 Vrouwen competitie:         | 2.24 meter |



### 3.3 Volleyballen

- 3.3.1 Een lichtere of aangepaste volleybal mag gebruikt worden
- 3.3.2 De omtrek van de bal mag niet groter zijn dan 81 cm en de bal mag niet meer wegen dan 226 gram.
- 3.3.3 Hij moet zoveel mogelijk overeenkomen met een normale volleybal die gebruikt wordt.
- 3.3.4 De specifieke standaard volleybal zal enkel gebruikt worden op de Special Olympics World Games

### 3.4 Officiële afmetingen van het speelveld

- 3.4.1 Het speelveld is rechthoekig, 18m bij 9 m groot, met rondom een vrije zone van tenminste 3 m breed.
- 3.4.2 Voor de Special Olympics World Games, de vrije zone zal tenminste 5 meter vanaf de zijlijn bedragen en 6,5 meter achter de achterlijn.

### 3.5 Spelers Uniform

- 3.5.1 De shirts van de spelers moeten genummerd zijn. De nummers 1 tot en met 99 mogen gebruikt worden. Voor Special Olympics World Games de spelers shirts moeten genummerd zijn van 1 tot en met maximaal 20.
- 3.5.2 De nummers moeten aan de voorzijde minimaal 15 cm hoog zijn en aan de achterzijde minimaal 20 centimeter.
- 3.5.3 Het is aanbevolen (maar niet verplicht), dat de aanvoerder een horizontaal streepje heeft aan de voorzijde van het shirt onder het nummer
- 3.5.4 De kleur en het ontwerp van de shirts, korte broeken en sokken moeten per team tijdens de wedstrijd uniform (m.u.v. de Libero) en schoon zijn.

## 4. TEAM COMPETITIE SPELREGELS

### 4.1 Divisioning of verdeling qua mogelijkheden

- 4.1.1 Voorafgaande aan de competitie, moet de hoofd coach of zijn formulier de scores invullen van de verschillende "volleybal vaardigheden" met name service, onderhandse pass de aanval en de onderarmse set up. Dit moet voor iedere speler gebeuren. (Deze testen zijn enkel voor de speler en het team en niet voor competitie evenementen zoals medailles en linten. Informatie over deze "volleybalvaardigheden" volgt in Hoofdstuk D)
- 4.1.2 De hoofdcoach moet de beste 6 spelers in de zin van mogelijkheden om in het veld samen te kunnen spelen markeren met een "ster" op het formulier van de team samenstelling.
- 4.1.3 Een optelsom van de team -score zal dan bepaald worden, door de volleybalvaardigheden van de 8 topspelers toe te voegen aan deze score en het totaal door 8 te delen.
- 4.1.4 Volgens deze team score zullen de teams dan ingedeeld worden in de verschillende "divisies".
- 4.1.5 Een classificatie traject zal dan uitgevoerd worden als final touch om de verschillende divisies samen te stellen. Voorstellen voor dit proces houden in dat (maar zijn zeker geen beperking):
  - 4.1.5.1 In de kwalificatie ronden, waar teams een of meerdere sets spelen, en elke set minstens 5 minuten duurt of 10 punten, (hang ervan af wat er het eerst bereikt wordt). Alle spelers van het team moeten in deze tijdspanne binnen de lijnen gestaan hebben.
  - 4.1.5.2 Het spelen in kleine pooltjes dient om de verdeling in divisies optimaal te realiseren.
  - 4.1.5.3 Alle spelers die op een deelnemerslijst spelen tijdens de divisioning ronde en laten zien waar ze toe in staat zijn.





## 4.2 Libero Speler

- 4.2.1 Elk team heeft de mogelijkheid om 2 Libero spelers op zijn spelerslijst te zetten voor elke wedstrijd. Er zijn speciale regels vastgesteld indien een libero Speler geblesseerd raakt en niet meer verder kan spelen. Het nummer van de Libero moet genoteerd worden op het opstellingsbriefje van de 1e set, naast dat van de andere 6 startende spelers. De Libero speler moet een uniform (shirtje en broekje) met een ander en contrasterende kleur of ontwerp dan de rest van de teamspelers., om op het veld makkelijk te worden onderscheiden van de andere spelers door de scheidsrechters.
- 4.2.2 Libero Speelacties: De Libero mag elke speler die in het achterveld staat vervangen. De Libero mag enkel als achterspeler functioneren en mag geen aanvallende actie uitvoeren, (nergens op het veld) als de bal op het moment van raken geheel boven de net rand is. Een aanvaller (medespeler) mag geen aanvalslag voltooien als deze boven nethoogte is, als de set up gegeven wordt door een Libero, die met zijn voet(en) in de voorzone staat. De bal mag wel aangevallen worden als deze actie gemaakt wordt door de Libero indien deze in het achterveld staat.
- 4.2.3 Libero vervangingen: Als de Libero een speler vervangt in het achterveld, wordt dat niet als een spelerswissel gerekend. Libero vervangingen zijn ongelimiteerd. Enkel de speler die vervangen wordt door de Libero mag weer Terug in het veld voor de Libero. Vervangingen van spelers door de Libero mogen enkel uitgevoerd worden aan het begin van de set als de 2e scheidsrechter de startopstelling heeft gecontroleerd en de bal nog niet in het spel is. (dat wil zeggen als de 1e scheidsrechter nog niet heeft gefloten voor de service).

## 4.3 Competitie aanpassingen (van de FIVB Spelregels)

- 4.3.1 (als er beperkte tijdsperiode is) Er mag een tijdslimiet van 30 minuten per set ingesteld worden.
- 4.3.2 Meerdere spelerswisselingen zullen als volgt toegestaan worden (uitgezonderd de libero speler)
- 4.3.2.1 Binnen het toegestane aantal van maximaal 12 spelerswisselingen, mag er individueel onbeperkt gewisseld worden.
- 4.3.2.2 Er zijn maximaal 12 spelerswisselingen per set toegestaan
- 4.3.2.3 Er mag ongelimiteerd gewisseld worden op 1 positie.
- 4.3.2.4 Een speler die in de startopstelling staat mag de set starten en gewisseld worden, maar dient steeds terug te komen op de positie die hij die set gestart is. Net zoals een wisselspeler steeds in moet vallen op de positie die hij eerder die set gespeeld heeft.

## 4.4 Coaching vanaf de bank

- 4.4.1.1 Een coach heeft het recht om op te staan van de bank en zich te bewegen langs de zijlijn van het veld, zolang het het spel niet beïnvloedt. Een coach mag niet coachen vanachter de achterlijn of de zijlijn aan de overzijde van de spelersbank.
- 4.4.1.2 Een coach mag de atleet helpen om op de juiste positie te staan als die gewisseld moet worden.
- 4.4.1.3 Een coach mag een wissel aanvragen. Deze aanvraag moet erkend worden door de scheidsrechter(s) zelfs als de speler nog niet in de wisselzone is aangekomen.

## 4.5 Basis regels

### 4.5.1 Spelers

- 4.5.1.1 Alle wedstrijden moeten beginnen met 6 spelers op het veld. In andere competities dan Special Olympics World Games, kan er in het geval van een blessure of ziekte opgelopen tijdens de wedstrijd, waardoor een team slechts 5 spelers over heeft, mag het team het toernooi afmaken. Als er echter minde dan 5 spelers overblijven, verliest het team de wedstrijd.



- 4.5.1.2 De teamsamenstelling, mag inclusief de wisselers niet groter zijn dan 12 spelers.
- 4.5.2 Service
  - 4.5.2.1 De eerste service van iedere set wordt uitgevoerd door de speler die in het achterveld op de rechtsachter positie staat. Daarna draait de speler op rechtsvoor naar de rechtsachterplaats. Het team dat de eerste service ontvangt draait na de eerste gewonnen rally door.
  - 4.5.2.2 Een team blijft serveren totdat het een fout maakt of de set eindigt.
  - 4.5.2.3 De service gaat naar de andere kant als het team wat de service heeft uitgevoerd een fout maakt. De tegenstander krijgt de bal en moet een plaats doordraaien.
  - 4.5.2.4 De Winnaar van de toss mag kiezen om te serveren of te ontvangen, of kan een kant kiezen van het speelveld. Als er een beslissende set moet worden gespeeld gelden dezelfde regels ook voor de winnaar van die toss, die dan uitgevoerd wordt.
  - 4.5.2.5 De service dient uitgevoerd te worden vanuit de service zone. Uit de service zone stappen, of over de lijn stappen bij het uitvoeren van de service zal als fout aangerekend worden.
  - 4.5.2.6 De serveerder heeft 8 seconden na het fluitsignaal van de scheidsrechter om de bal te raken.
- 4.5.3 Spelen van de bal
  - 4.5.3.1 De bal mag met elk deel van het lichaam geraakt worden.
  - 4.5.3.2 Een team mag de bal maximaal 3x raken, voordat deze over het net gespeeld wordt. (Het raken van het blok wordt niet meegeteld als een van deze 3 aanrakingen.)
  - 4.5.3.3 Tijdens het spelen van de bal mag het net niet aangeraakt worden. Behalve in het geval van hinderen, mag (de voeten uitgezonderd) met het hele lichaam over de middellijn gekomen worden. Zodra een of beide voeten geheel de middenlijn passeren wordt dat als fout gerekend.
  - 4.5.3.4 Als de bal het plafond raakt en aan de eigen zijde van het veld blijft, mag er doorgespeeld worden. Als de bal echter via het plafond over het net gaat, of het plafond raakt na de 3<sup>e</sup> keer spelen, is dat een fout.
  - 4.5.3.5 Het raken van de zijwanden of de achterwand is fout.
  - 4.5.3.6 Elke bal die op de lijn valt is "in".
  - 4.5.3.7 Het opvangen van de service mag met iedere aanraking gebeuren. (Een onderarmse opvang wordt aanbevolen om een hard uitgevoerde service te retourneren).
- 4.5.4 Spelerswissel en Libero vervanging
  - 4.5.4.1. Spelers moeten volgens de aangepaste FIVB spelregels gebeuren (Behalve bij de Libero vervanging).
- 4.5.5 Telling
  - 4.5.5.1 Een wedstrijd wordt gewonnen door een team dat de 2 van de 3 of 3 van de 5 sets (afhankelijk van het niveau) wint. Een set wedstrijden worden gewonnen door het team dat als eerste de 15 of de 25 punten bereikt, met 2 punten verschil. Als er tot de 15 gespeeld wordt wisselen de teams van speelhelft bij het bereiken van 8 punten, bij het spelen tot de 25 gebeurt dit bij het bereiken van de 13 punten. Als het 1-1 of 2-2 staat, wordt de beslissende (3<sup>e</sup> of 5<sup>e</sup>) set gespeeld volgens het rallypointsysteem tot 15 punten (zonder 2 punten verschil) waarbij met 8 punten van speelhelft gewisseld wordt.
  - 4.5.5.2 Een set wordt gewonnen door een team wat het eerst 25 punten heeft gehaald (met een verschil van 2 punten -behalve bij de beslissende set) in het geval van een 24-24 stand wordt er doorgespeeld totdat een van beide teams 2 punten verschil heeft gemaakt. De 3<sup>e</sup> set wordt bij de vastgestelde wedstrijdvorm van dit format gewoon gespeeld tot 25 punten. Deze 3<sup>e</sup> set wordt niet als een beslissende set gezien.
  - 4.5.5.3 Als een team niet goed serveert, verkeert speelt of een andere fout maakt, gaat de service over naar de andere kant en dat team krijgt een punt erbij. Als het winnende team de rally wint, krijgt het een punt erbij, en mag het nog een keer serveren.



- 4.5.5.4 Als een geserveerde bal het net raakt en naar de overkant gaat, moet er gewoon doorgespeeld worden, en heft de ontvangende partij het recht om de bal 3x te raken.
- 4.5.5.5 Het FIVB telsysteem (gebaseerd op gewonnen wedstrijden, gewonnen sets en puntenratio) zal gebruikt worden om alle geschillen van gelijk eindigen op te lossen.
- 4.5.6 Scheidsrechters
  - 4.5.6.1 Scheidsrechters hebben de volledige autoriteit om de spelregels te interpreteren en toe te passen. Zijn er dan nog vragen, dan zal het Competitie team worden geraadpleegd en deze vragen beantwoorden.
  - 4.5.6.2 Balbehandeling zal worden beoordeeld afhankelijk van het niveau van de atleten.
  - 4.5.6.3 Er zullen minstens 2 lijnrechters aanwezig zijn die ieder in de tegenovergestelde hoeken in de linker achterste hoek van het veld opgesteld worden. Elke lijnrechter heeft de verantwoordelijkheid om te beoordelen of de bal in of uit is voor de voor hem toegewezen zijlijn en achterlijn, maar is ook verantwoordelijk voor de eventuele touche ballen zoals voor de wedstrijd geïnstrueerd door de 1<sup>e</sup> scheidsrechter. In sommige competities kan een systeem worden gebruikt met 4 lijnrechters. In dat geval zullen 2 lijnrechters verantwoordelijk lijn voor de achterlijnen en 2 lijnrechters enkel voor de hun toebedeelde zijlijn.
  - 4.5.6.4 Beoordelingen van de Scheidsrechters
    - 4.5.6.4.1 Ter zal slechts een minimale toelatingseis zijn voor een scheidsrechter wel aangepast aan elk niveau van de competitie. Scheidsrechters die een hogere bevoegdheid hebben, kunnen elk niveau van de competitie fluiten.
    - 4.5.6.4.2 World Games
      - 4.5.6.4.2.1. Minimale vereisten: Het hoogste niveau fluitend in de nationale competitie van dat land Internationaal scheidsrechter van de FIVB heeft de voorkeur.
    - 4.5.6.4.3 Regionale Spelen
      - 4.5.6.4.3.1. Minimale vereisten: Het hoogste niveau fluitend in de nationale competitie van dat land
    - 4.5.6.4.4 Nationale Spelen
      - 4.5.6.4.4.1. Minimale vereisten: Fluitend in de nationale competitie van dat land, Ook talentvolle jeugdige scheidsrechter kunnen aangewezen worden.
    - 4.5.6.4.5 Competitie onder het Nationaal Kampioenschapsniveau
      - 4.5.6.4.5.1. Minimale vereisten: Fluitend in de nationale of regionale competitie van dat land

## 4.6 Straffen

- 4.6.1 Voor een verbale waarschuwing kan deze gevolgd worden door het geven van een gele kaart. De gele kaart telt dan voor het hele team. Vervolgsancties kunnen een rode kaart zijn, wat een punt betekent voor de tegenstander, een gele en rode kaart tegelijkertijd in een hand, wat betekent dat de speler voor de rest van de set het speelveld moet verlaten, en als laatste de gele en rode kaart gegeven in een hand wat een diskwalificatie betekent voor de speler voor de rest van de wedstrijd.

## 4.7 Protesten

- 4.7.1 Protesten ten aanzien van waarnemingen worden niet ontvankelijk verklaard.
- 4.7.2 Enkel de Hoofd Coach mag een protest aantekenen en moet dat doen voordat de toestemming van de volgende service gedaan is. Indien het een protest betreft dat het laatste punt van een set betreft, heft hij 60 seconden de tijd om dat protest kenbaar te maken.
- 4.7.3 Er kan enkel geprotesteerd worden tegen: (1) een verkeerde interpretatie van de spelregel (2) de toepassing van de juiste spelregel in de gegeven situatie (3) het niet geven van een bestraffing of verwijdering voor een gegeven fout.



## 5. UNIFIED SPORTS TEAM COMPETITIE SPELREGELS

### 5.1 Opstellingsbriefje en teamsamenstelling

- 5.1.1 De spelerslijst zal het juiste aantal deelnemers weergeven en wie de atleten zijn en wie de partners.
- 5.1.2 Gedurende de competitie zullen er nooit meer dan 3 atleten of 3 partners op het veld staan. Nadat de wedstrijd begonnen is zal enkel de volgende beginopstelling geaccepteerd worden:
- 3 atleten en 3 partners
  - 3 atleten en 2 partners (in het geval van een blessure of ziekte)
- Indien niet voldaan wordt aan bovenstaande eis, zal dat resulteren in een verlies van de wedstrijd van dat team.
- 5.1.3 Libero vervanging: atleten kunnen ten alle tijden enkel door atleten vervangen worden en partners enkel partners.

### 5.2 Coach

- 5.2.1 Elk team zal een volwassene niet meespelende coach hebben die verantwoordelijk is voor de opstelling en het gedrag van het team gedurende de hele competitie.

### 5.3 Service volgorde

- 5.3.1 De serveervolgorde zal afwisselend een atleet en een partner aan de service brengen. Ook de positie voor het begin van elke rally zal alternerend steeds een atleet en een partner laten zien.
- 5.3.2 Zodra een serveerder 3 opeenvolgende punten heft gemaakt, zal zijn/haar team doordraaien en de volgende serveerder laten serveren.

## 6. AANGEPAST TEAM COMPETITIE REGLEMENT

### 6.1 Divisioning of verdeling qua mogelijkheden

- 6.1.1 Voorafgaande aan de competitie, moet de hoofdcoach de uitslagen van de 3 individuele vaardigheden resultaten: Bovenhands spelen, serveren en passen, voor iedere speler in zijn teamsamenstelling aangeven.
- 6.1.2 De hoofdcoach moet ook aangeven door middel van een sterretje naast de naam van de speler, wie de 6 beste spelers zijn.
- 6.1.3 Een "team score" zal vastgesteld worden door het gemiddelde te nemen van de resultaten van de 8 beste spelers.
- 6.1.4 Teams worden vervolgens ingedeeld en gegroepeerd naar aanleiding van de individuele vaardigheid competitie resultaten.
- 6.1.5 Dan zal bepaald worden welke klasse gaat spelen met wel aantal sets per wedstrijd, als een afsluiting van de verdeling qua mogelijkheden proces.
- 6.1.5.1 In de kwalificatieronde, zullen teams een of meerdere sets spelen met een minimum van 5 minuten of 10 punten, hetgeen wat het eerst bereikt wordt.
- 6.1.5.2 Elk team dient ervoor te zorgen dat alle spelers ook aan spelen toekomen.

### 6.2 Competitie aanpassingen

- 6.2.1 Het veld kan aangepast worden tot 7.62 bij 15.24 meter (25 bij 50 feet)  
*(In Nederland hanteren we 7 bij 14 meter.)*
- 6.2.2 Het net wordt niet lager dan 2.24 meter.
- 6.2.3 Er mag een lichtere, leren, aangepaste volleybal gebruikt worden. De omvang mag niet groter zijn dan 81 cm en niet meer dan 226 gram wegen.
- 6.2.4 Zodra een serveerder 3 opeenvolgende punten heft gemaakt, zal zijn/haar team doordraaien en de volgende serveerder laten serveren.
- 6.2.5 Antennes worden geplaatst boven de zijlijnen van het veld
- 6.2.6 Enkel in lokale competities mogen de organisatoren ervoor kiezen om de spelers NIET te laten wisselen van speelhelpt in het midden van de beslissende set.





6.2.7 De serveerder moet binnen 8 seconden na het fluitsignaal van de 1e scheidsrechter de bal raken.

6.2.7.1 Als de bal, na te zijn opgegooid of losgelaten door de serveerder, landt zonder de speler te raken, wordt dit beschouwd als een fout bij het opgooien.

6.2.7.2 Na een fout bij het opgooien moet de scheidsrechter de service opnieuw autoriseren (opnieuw serveren) en de serveerder moet deze binnen de volgende 8 seconden uitvoeren.

6.2.7.3 Per service is één fout bij het opgooien toegestaan.

### 6.3 Basis Spelregels

6.3.1 Dit zijn dezelfde als beschreven in sectie 4.5 van de Team competitie.

## 7. SKILLS COMPETITIE REGLEMENT EN VOLLEYBALL SKILLS

N.v.t in Nederland.