



Inlineskaten Sportreglement 2020

**Special
Olympics**
Nederland





Inhoud

1.	Algemene reglementen	3
2.	Officiële wedstrijden	3
2.1	Kunstrijden.....	3
2.2	Inlineskaten.....	3
3.	Faciliteiten.....	4
3.2	Inlineskaten.....	4
4.	Spelregels.....	4
4.1	Alle evenementen.....	4
4.3	Inlineskaten	4
5.	Personeel.....	5
5.2	Inlineskaten.....	5
7.	Reglementen van de wedstrijden.....	5
7.1	Event.....	5
7.2	Tijdwaarneming.....	5
7.3	Diskwalificaties	5
7.4	Baanindeling	5
7.5	Regels for Relay Races	6
7.6	30 meter rechte lijn	7
7.7	30 meter slalom	7
9.	Unified Sports® Events.....	7
9.2	Speed Competition - Relays.....	7



1. Algemene reglementen

De officiële Special Olympics sportreglementen voor Inline-skaten zijn geldig voor alle Special Olympics wedstrijden. Special Olympics is een internationaal sportprogramma en heeft deze reglementen gebaseerd op basis van de reglementen van de Federation International de Roller Skating (FIRS) en Nationale Sportbond (KNSB) voor inlineskaten. Je kunt deze vinden op <http://www.rollersports.org> en www.knsb.nl. De ISU/FIRS of KNSB reglementen zijn van toepassing, tenzij deze in strijd zijn met het Special Olympics sportreglement voor inlineskaten. In die gevallen is het officiële Special Olympics sportreglement voor inlineskaten van kracht.

Doe een beroep op Artikel 1, https://media.specialolympics.org/resources/sports-essentials/general/Sports-Rules-Article-1-2017.pdf?_ga=2.132227532.316525934.1568279111-859348365.1487247740, voor meer informatie m.b.t. gedragscodes, trainingsstandaarden, medische en veiligheidsvereisten, divisioning, prijzuitreikingen en criteria voor doorgroei naar hogere competitie levels.

2. Officiële wedstrijden

Hieronder volgt een lijst van officiële onderdelen die voor Special Olympics beschikbaar zijn. De verscheidenheid aan onderdelen is bedoeld om sporters op elk niveau in staat te stellen het in competitieverband tegen elkaar op te nemen. De Nationale Special Olympics programma's mogen zelf beslissen welke onderdelen ze aanbieden. Coaches zijn verantwoordelijk voor de trainingen en de keuze van de onderdelen die het beste aansluiten bij de capaciteiten en interesses van elke sporter.

2.1 Kunstrijden

2.2 Inlineskaten

- 30 meter rechte lijn
- 30 meter slalom
- 100 meter race
- 200 meter race
- 300 meter race
- 500 meter race
- 700 meter race
- 1000 meter
- 2 x 100 meter relay
- 2 x 100 meter Unified Sports Relay
- 2 x 200 meter relay
- 2 x 200 meter Unified Sports Relay
- 4 x 100 meter relay
- 4 x 100 meter Unified Sports Relay



3. Faciliteiten

3.2 Inlineskaten

3.2.1 Baan

- 3.2.1.1 Een officiële baan van 100m (70 feet bij 170 feet) wordt gebruikt bij alle inlineskate wedstrijden.
- 3.2.1.2 Een 100 meter baan is standaard maar een andere afmeting tussen de 50 en 100m is ook mogelijk. Als de vastgelegde afstanden niet worden gebruikt voor plaatsing van een volgend evenement, kan de hoofdscheidsrechter kiezen om de afstand aan te passen (dat wil zeggen, met behulp van een 90-meter baan, individuen kunnen 90 meter, 270 meter en 450 meter in plaats van 100 meter racen, 300 meter en 500 meter).
- 3.2.1.3 De baan is door vier 18 cm pylonen gemarkeerd zodanig dat er geen randen uitsteken op het inlineskate oppervlak. Aanvullende markers kunnen worden gebruikt om de baan te definiëren.
- 3.2.1.4 Wanneer er in de bochten een reling is, moet deze gelijkmatig worden verdeeld en gesloten zijn vanaf de grond tot de top van de reling en beschermd zijn door zacht materiaal.
- 3.2.1.5 Wanneer er geen reling is rondom het parcours, moet deze 1,5 meter vrij zijn van zitplaatsen, tribunes, toeschouwers en deelnemers, waarbij dit duidelijk is aangegeven met bijvoorbeeld tape, krijt of lint.
- 3.2.1.6 Alle obstakels binnen een bereik van 9,15 meter, zullen moeten worden beschermd met bekleding. De bekleding moet minimaal 5 centimeter dik en minimaal 26 centimeter hoog zijn vanaf de grond.

4. Spelregels

4.1 Alle evenementen

Schaatsers kunnen kiezen om traditionele rolschaatsen met vier wielen op twee assen, één onder de bal van de voet en één onder de hiel te gebruiken; of schaatsen met twee, drie, vier of vijf wielen onder het midden van de voet.

4.3 Inlineskaten

- 4.3.1 Deelnemers dragen een broek en een bijpassende korte mouwen shirt of uit één stuk, met korte mouwen. Kleding waarbij het middenrif is ontbloot zijn verboden. Jeans of kleding waarin je erg zweet kunnen worden vervangen in de lokale competities. Alle leden van een relay team moeten dezelfde kleding dragen.
- 4.3.2 Helmen zijn verplicht met het keurmerk ANSI Z90.4, SNELL Bicycle standard, American Society for Testing and Materials (ASTM) standard F-1477 and/or CPSC Standard (Consumer Product Safety Commission bike helmet standard). De juiste, veilige plaatsing van helmen op het hoofd zal strikt gehandhaafd worden. Helmen mogen niet op de achterzijde van het hoofd worden gedragen, maar moeten naar voren geplaatst worden, met de voorkant van de helm iets boven de wenkbrauwen. De helm moet op de baan op zijn en blijven en moeten veilig zijn vastgemaakt.
- 4.3.3 Inlineskaters dragen bij voorkeur een helmcap met startnummer links en rechts. Indien gebruik gemaakt wordt van papieren nummers dienen deze op de rugzijde gedragen te worden.. Leden van een relay team krijgen een aparte nummering (dat wil zeggen, dat alle leden van een team hetzelfde nummer dragen, bijv. nummer 3). Extra kunnen ook



gekleurde armbanden of vesten worden gebruikt om duidelijk te maken, wie bij elkaar in het team zitten.

- 4.3.4 Starten wordt gedaan met een startpistool. Wanneer er geen starter beschikbaar is, dan kan men ook een fluitsignaal gebruiken. Bij een valse start wordt er herstart. Staande start of met de hand op de baan is toegestaan. Voor atleten met gehoorproblemen, kan de starter een hand- of vlagsignaal geven in plaats van het startpistool.
- 4.3.5 Wanneer de skater een bril draagt dan moet deze voorzien zijn van een touwtje.
- 4.3.6 Sieraden en kauwgom zijn niet toegestaan op de baan. Polsbeschermers en kniebeschermers zijn optioneel, maar wel aanbevolen.

5. Personeel

5.2 Inlineskaten

- 5.2.1 Per rijder is er 1 klokker aanwezig.
- 5.2.2 Een starter is verantwoordelijk voor de aanvang van de wedstrijd, door gebruik te maken van een startpistool of fluitje. De starter is ook verantwoordelijk voor het signaleren van de laatste ronde van de race met een bel en een vlag om de finish van de race aan te geven.
- 5.2.3 De jury zal de volgorde van de inlineskaters noteren op het moment dat ze de finishlijn passeren. Notitie: de jury moet plaats en tijd van de inlineskater noteren.

7. Reglementen van de wedstrijden

7.1 Event

- 7.1.1 Alle evenementen zijn finale evenementen tenzij er voorrondes nodig zijn.

7.2 Tijdwaarneming

- 7.2.1 Hoewel de wedstrijd begint op het tijdstip van het startsignaal, start de tijd pas op het moment dat de eerste inlineskater de startlijn passert. De klokker stop de tijd wanneer de desbetreffende inlineskater de finishlijn bereikt.

7.3 Diskwalificaties

- 7.3.1 Diskwalificatie zal voor de volgende overtredingen van toepassing zijn:
 - 7.3.1.1 Opzettelijk hinderen, duwen, slaan of het laten struikelen van een andere inlineskater.
 - 7.3.1.2 Inlineskaten aan de binnenkant van de baan of juist daarbuiten met 1 of meer inlineskates (daarbij worden de pylonen waarmee de baan is gemarkeerd gebruikt)
 - 7.3.1.3 Vallen op een plek, waar het een andere inlineskater de kans om te winnen hindert. Of een inlineskater die valt in de finale en niet opstaat.
 - 7.3.1.4 Het hebben van materiaalpech, waardoor het onmogelijk is om de finish te behalen.
 - 7.3.1.5 Het ontvangen van lichamelijke hulp na het startsignaal.

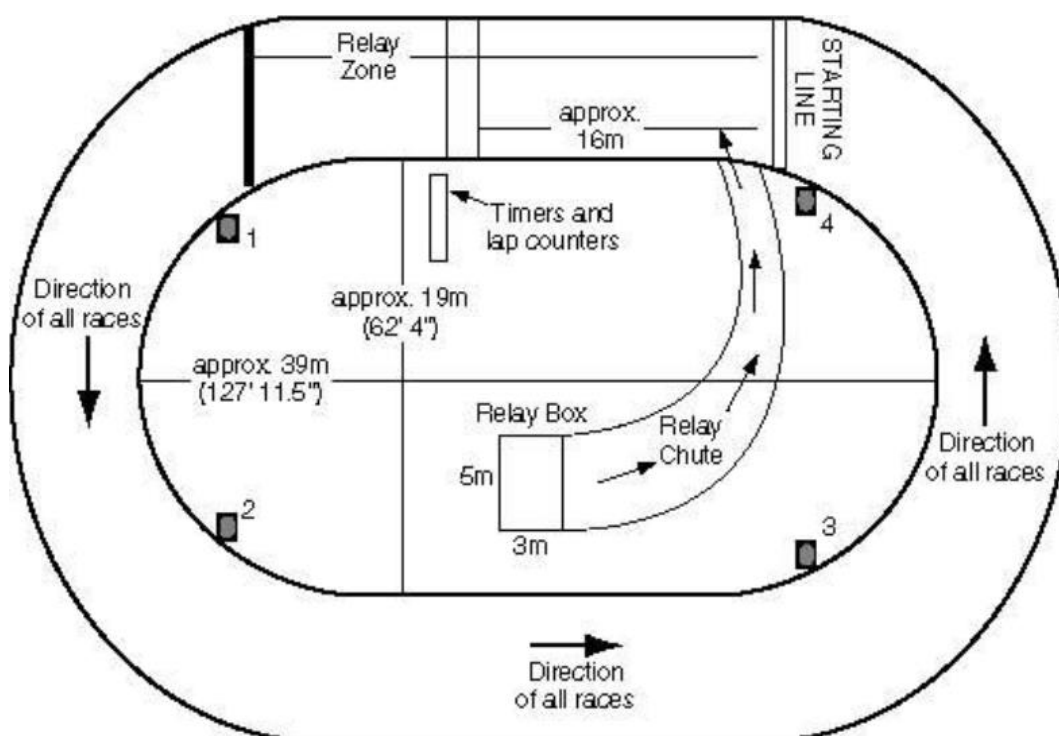
7.4 Baanindeling

- 7.4.1 Er is een gemarkeerde ruimte aan de binnenzijde van de baan tegenover de finishlijn: aflossingsbox. Deze ruimte is groot genoeg voor alle deelnemers aan de race (gemiddeld 5 x 3 meter).



7.5 Regels for Relay Races

- 7.5.1 Bij een relay, start één rijder bij de startlijn terwijl de andere rijder(s) wachten in het relay gebied. Nadat de rit is begonnen, begeeft de rijder uit het relay gebied zich naar de wisselzone (tussen pylon 4 en 1. Hier moet gezorgd worden voor en zo goed mogelijke gelijke snelheid. Op het moment dat beide rijders in de wisselzone zijn wordt er een handklap gebruikt. De handklap is verplicht om te gebruiken. De rijder die uit het relay gebied komt, zal niet eerder op de baan komen dan dat er een handklap heeft plaats gevonden tussen pylon 4 en 1. Zodra de handklap is gemaakt, moet de rijder die is gestart op de baan blijven.
- 7.5.2 Het missen van een handklap is een reden voor diskwalificatie. Zodra de handklap is gemaakt moet de rijder die klaar is in de eerste bocht bij de reling blijven wachten totdat de rit is voltooid.
- 7.5.3 Diskwalificatie zal voor de volgende overtredingen van toepassing zijn:
- 7.5.3.1 Missen van een handaanraking
 - 7.5.3.2 Gebruiken van een duw
 - 7.5.3.3 De rijder die klaar is, wacht niet op de baan in de eerste bochten bij de reling totdat de rit is voltooid.
 - 7.5.3.4 Rijders die terug rijden naar de relay box
- 7.5.4 Relay teams bestaan uit mannen, vrouwen of mixed team.





7.6 30 meter rechte lijn

- 7.6.1 Elke sporter die deze afstand binnen 15 seconden of sneller kan afleggen mag niet deelnemen aan dit onderdeel. Sporters met dit vaardigheidsniveau moet verplaatst worden naar de onderdelen 100m, 200m, 300m, 500m, 700m of 1000m wedstrijden.
- 7.6.2 Het parcours wordt ingesteld in een rechte lijn van 30 meter met een start en finishlijn van minimaal 5 meter breed
- 7.6.3 Helmen zijn vereist voor alle sporters. Kauwgom en sieraden zijn niet toegestaan op de baan. Pols- en kniebeschermers worden wel aanbevolen.
- 7.6.4 Elke sporter draagt een startnummer voor identificatie. De startnummers moeten op de rug worden gedragen. En op de linker heup. Indien beschikbaar kan de TD-er beslissen tot het dragen van de helmcap i.p.v. rug/beenummers.
- 7.6.5 Er moet gestart worden met een fluit of startpistool. Een valse start vereist een herstart.
- 7.6.6 Een sporter mag tijdens de race geen fysieke hulp toestaan. Maar meeloper of ander niet-motorische apparaten zijn toegestaan.
- 7.6.7 Per deelnemer is er een klokker. De stopwatch zal starten bij het geluid van het startpistool of startsignaal en zal stoppen wanneer de skaters over de finishlijn zijn.
- 7.6.8 Tijdens de divisionings ronde zal wanneer de sporter valt, de tijd worden stilgezet en pas weer verder lopen wanneer de sporter weer staat en zijn wedstrijd voortzet.
- 7.6.9 Alle inlineskaters in een heat rijden tegelijk. Nadat de finishlijn is gepasseerd zullen de sporters op volgorde van binnenkomst geplaatst worden.
- 7.6.10 Een sporter die duwt, blokt of iemand laat struikelen of op een manier die pijn doet aan de prestatie van de andere schaatser moet worden gediskwalificeerd.

7.7 30 meter slalom

- 7.7.1 Elke sporter die deze afstand binnen 15 seconden of sneller kan afleggen mag niet deelnemen aan dit onderdeel. Sporters met dit vaardigheidsniveau moet verplaatst worden naar de onderdelen 100m, 200m, 300, 500m, 700m of 1000m wedstrijden.
- 7.7.2 Het parcours wordt ingesteld in een rechte lijn 30 meter met een start en finishlijn van minimaal 5 meter breed.
- 7.7.3 Helmen zijn vereist voor alle sporters. Kauwgom en sieraden zijn niet toegestaan op de baan. Pols- en kniebeschermers worden wel aanbevolen.
- 7.7.4 Elke sporter draagt een startnummer voor identificatie. De startnummers moeten op de rug worden gedragen. Indien beschikbaar kan de TD-er beslissen tot het dragen van de helmcap i.p.v. rug/beenummers.
- 7.7.5 Er moet gestart worden met een fluit of startpistool. Een valse start vereist een herstart.
- 7.7.6 Een sporter mag tijdens de race geen fysieke hulp toestaan. Maar meeloper of ander niet-motorische apparaten zijn toegestaan.
- 7.7.7 Pylonen zijn neergezet op 5 meter uit elkaar. De 1e pylon ligt op 5 meter van de startlijn, wat het totaal van het parcours 30 meter maakt. Vanaf het begin, passeert de sporter de pylonne aan verschillende zijde dit kan zowel rechtsom als linksom zijn.
- 7.7.8 Elke sporter wordt bestraft met 1 seconde op de officiële tijd, wanneer hij een pylon mist of afsnijdt.
- 7.7.9 De stopwatch zal starten bij het geluid van het startpistool of startsignaal en zal stoppen wanneer de skaters over de finishlijn zijn.

9. Unified Sports® Events

9.2 Speed Competition - Relays

- 9.2.1 Elk Unified Sports relay team moet uit een gelijk aantal sporters en partners bestaan.
- 9.2.2 Inlineskaters van een Unified Sports team mogen in willekeurige volgorde inlineskaten.