



Bocce

Sportreglement 2020

**Special
Olympics**
Nederland





Inhoud

1.	Officiële reglementen.....	4
2.	Officiële wedstrijden	4
2.1	Enkelspel (één speler per team).....	4
2.2	Dubbelspel (twee spelers per team)	4
2.3	Team competitie (vier spelers per team).....	4
2.4	Unified Sports * bocce dubbelspel (twee spelers per team)	4
2.5	Unified Sports* bocce team (vier spelers per team)	4
2.6	Enkelspel met hellende goot (één speler die gebruik mag maken van hellende goot).....	4
3.	Baan en uitrusting.....	4
3.1	Baan	4
3.2	Uitrusting.....	5
4.	Spelregels.....	6
4.1	Divisioning (speelsterkte indeling)	6
4.2	Tossen procedure	6
4.3	Drie pogingen regel.....	6
4.4	Spelvolgorde.....	7
4.5	Het eerste punt.....	7
4.6	Het in het spel brengen van de bal.....	7
4.7	Aanpassingen/wijzigingen	7
4.8	Aantal ballen dat door een speler wordt gespeeld.....	7
4.9	Coachen.....	7
4.10	Scoren.....	8
4.11	Speler status	9
4.12	Unified Sports Team	9
4.13	Vervangingen	9
4.14	Verliespartij.....	9
4.15	Time-outs	9
4.16	Oponthoud van het spel	9
4.17	Controleren van de positie van de bal en tussenscore	10
4.18	Andere omstandigheden	10
4.19	Gedrag van de spelers	10
4.20	Spelers kleding	11



5.	Straffen en protesten	11
5.1	Vaststelling en handhaving.....	11
5.2	Niet gedekte omstandigheden	11
5.3	Protesten	11
5.4	Protest tegen diskwalificatie.....	11
5.5	Specifieke overtredingen.....	11
5.6	Per ongeluk of te vroeg verplaatsen van de ballen of Pallina door de scheidsrechter...	13
5.7	Tussenkost bij een bal die in beweging is	13
5.8	Spelen met de verkeerde kleur bal.....	14
5.9	Verkeerde volgorde van spelen	14
6.	Officials	14
6.1	Bezwaren	14
6.2	Vervangingen van officials.....	14
6.3	Uniforme Kleding van de officials.....	15
7.	Verklaring van speel termen	15
7.1	Speelbal.....	15
7.2	Ongeldige bal	15
7.3	Bocce bal	15
7.4	Pallina	15
7.5	Raken/Schieten	15
7.6	Boarding of terugkaatsen.....	15
7.7	Richten.....	15
7.8	Spel	15
7.9	“In positie”	15



1. Officiële reglementen

De internationale bond voor bocce is Special Olympics Inc. en daarom zijn de officiële Special Olympics sportreglementen voor bocce bindend voor alle Special Olympics wedstrijden.

Doe een beroep op Artikel 1, https://media.specialolympics.org/resources/sports-essentials/general/Sports-Rules-Article-1-2017.pdf?_ga=2.132227532.316525934.1568279111-859348365.1487247740, voor meer informatie m.b.t. gedragscodes, trainingsstandaarden, medische en veiligheidsvereisten, divisioning, prijsuitreikingen, criteria voor doorgroei naar hogere competitie levels en Unified Sports®.

2. Officiële wedstrijden

Hieronder volgt een lijst van officiële onderdelen die voor Special Olympics beschikbaar zijn. De verscheidenheid aan onderdelen is bedoeld om sporters op elk niveau in staat te stellen het in competitieverband tegen elkaar op te nemen. De Nationale Special Olympics programma's mogen zelf beslissen welke onderdelen ze aanbieden. Coaches zijn verantwoordelijk voor de training en de keuze van onderdelen die de sporter leuk vindt en het beste bij de sporter past

- 2.1 **Enkelspel (één speler per team)**
- 2.2 **Dubbelspel (twee spelers per team)**
- 2.3 **Team competitie (vier spelers per team)**
- 2.4 **Unified Sports * bocce dubbelspel (twee spelers per team)**
- 2.5 **Unified Sports* bocce team (vier spelers per team)**
- 2.6 **Enkelspel met hellende goot (één speler die gebruik mag maken van hellende goot)**

3. Baan en uitrusting

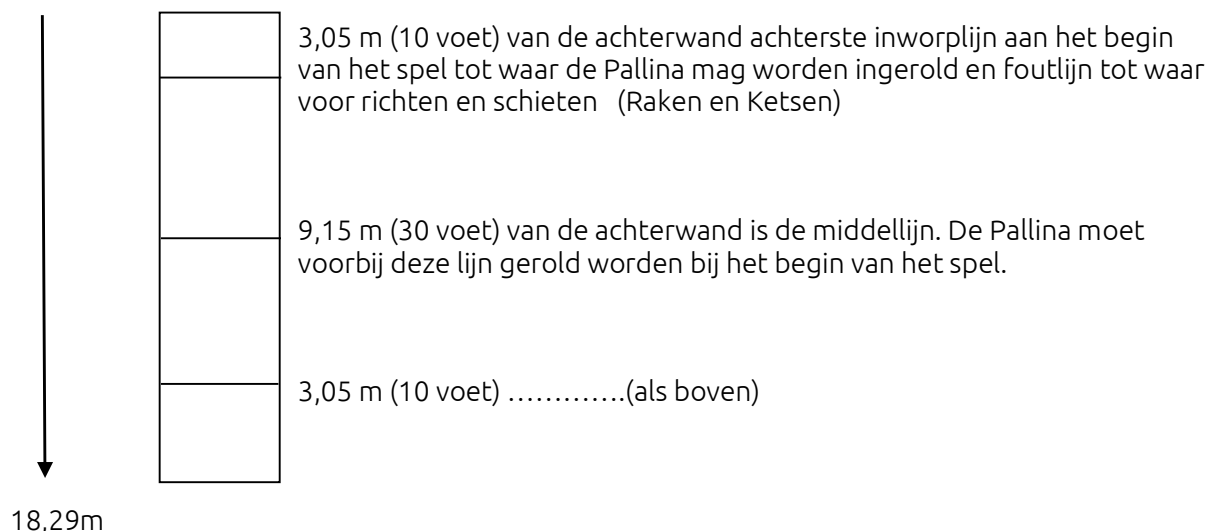
3.1 Baan

- 3.1.1 De baan heeft een afmeting van 3,66 meter (12 ft) breed en 18,66 meter (60 ft) lang.
- 3.1.2 De ondergrond van de baan mag bestaan uit steenslag (gravel), klei, gras, tapijt, kunstgras of een ander type kunststof oppervlak, als er maar sprake is dat er geen permanente of tijdelijke hindernis op de baan is die een rechte koers van de bal zal beïnvloeden in één of andere richting. Deze hindernissen zijn niet de natuurlijke afwijkingen in de staat van de ondergrond.
- 3.1.3 De boarding aan het eind en de hoge zijde van de baan mogen zijn van een solide materiaal. De achterwand moet minimaal 160 millimeter (6.3) hoog zijn. De zijwanden moeten minimaal 80mm (3.15 inch) zijn . De zijwanden of achterwand mogen tijdens het spel gebruikt worden om de ballen terug te kaatsen. De lijnen mogen 50 millimeter breed zijn en moeten op alle banen het volgende markeren.
 - 3.1.3.1 Fout lijn om naar te richten of te schieten (Raken) 3,05 meter van de achterwand.
 - 3.1.3.2 Middellijn – minimale afstand waar de Pallina bij het begin van het spel voorbij gerold moet worden. Tijdens het spel mag de positie van de Pallina veranderen door de normale gang van spelen, als echter de Pallina tot stilstand komt op een punt op of dichterbij dan de middellijn, 9,15 meter (30 voet) dan wordt het spel ongeldig verklaard.



- 3.1.3.3 De 3,05 meter (10 voet) lijn en de middellijn 9,15 meter (30 voet) moeten permanent van zijwand tot zijwand aangebracht zijn.

Plattegrond van het veld



3.2 Uitrusting

3.2.1 Bocce ballen en Pallina

3.2.1.1 Bocce ballen mogen gemaakt zijn van hout of composiet materiaal en moeten gelijk van grootte zijn. Officiële wedstrijd ballen moeten van 107 millimeter (4,20 inch) tot 110 millimeter (4,33 inch) diameter bedragen. De kleur van de ballen is niet voorgeschreven maar ze moeten per team gelijk zijn en duidelijk zichtbaar afwijken van de ballen van de tegenstander, en van de kleur van de ondergrond van de baan.

3.2.1.2 Bocce wordt gespeeld met 8 ballen en een kleinere "doel" bal die Pallina wordt genoemd (Jack, Keu, Baby, etc).

3.2.1.3 Er zijn 4 ballen voor elke speler of team beschikbaar en zijn 2 afwijkende kleuren van elke team te onderscheiden (zie sectie 4.2. voor de kleuren keuze procedure).

3.2.1.4 De bocce ballen mogen ook gekenmerkt zijn door lijnen waardoor zij te herkennen zijn voor spelers van het zelfde team.

3.2.1.5 De Pallina mag niet groter zijn dan 63 millimeter (2,5 inch) en niet kleiner dan de 48 millimeter (1,875 inch) in diameter en moet duidelijk ik kleur afwijkend zijn van de ballen van de 2 teams.

3.2.2 Meet apparatuur

3.2.2.1 Meetapparatuur mag elk apparaat zijn dat de capaciteit heeft om afstand te meten tussen 2 objecten en wordt geaccepteerd door de wedstrijdleiding.

3.2.3 Helling baan

3.2.3.1 Helling banen worden gebruikt wanneer een speler niet de fysieke middelen heeft -om de ballen met handen te rollen.

3.2.3.2 Helling banen of andere hulpmiddelen mogen alleen gebruikt worden met toestemming van de wedstrijdleiding.

3.2.3.3 Er mogen geen hulpmiddelen worden gebruikt die de ballen voortstuwen.

3.2.3.4 Spelers die gebruik maken van hellingbanen moeten worden ingedeeld worden in aparte speelsterkte klasse alleen voor enkelspel.

3.2.3.5 Alle andere spelregels zijn van kracht voor de spelers in deze divisies.



4. Spelregels

4.1 Divisioning (spelsterkte indeling)

- 4.1.1 Het is noodzakelijk dat, voor de wedstrijden beginnen de wedstrijdleiding er zeker van is dat de indeling in klassen correct is. Spelers kunnen worden ingedeeld op basis van voorgaande resultaten of in het geval van grotere toernooien of aangepaste wedstrijden. De procedure voor aangepaste wedstrijden zoals later beschreven zal een score te zien geven waarbij de spelers ingedeeld worden met een zo veel mogelijk gelijkwaardige spelsterkte
- 4.1.2 Elke speler speelt 3 aangepaste spellen, dat noemen we een set. De spelers spelen afwisselend van een andere zijde van de baan, met de toegewezen ballen. De spelers mogen niet met de voet over de begin lijn staan als de bal gespeeld wordt.
- 4.1.3 De scheidsrechter plaatst de Pallina op een aangegeven plek midden op de 9,15 meterlijn en de speler mag 8 ballen spelen. De scheidsrechter meet de drie ballen welke het dichtst bij de Pallina liggen en noteert deze afstand in centimeters.
- 4.1.4 De scheidsrechter plaatst de Pallina daarna op een aangegeven plaats in het midden van de 12,20 meter, de speler mag dan 8 ballen spelen. De scheidsrechter meet de 3 ballen die het dichtst bij de Pallina liggen en noteert deze afstand in centimeters.
- 4.1.5 De scheidsrechter plaatst de Pallina daarna op een aangegeven plaats in het midden op de 15,84 meterlijn, de speler mag dan 8 ballen spelen. De scheidsrechter meet de 3 ballen die het dichtst bij de Pallina liggen en noteert deze afstand in centimeters.
- 4.1.6 Als gedurende de divisioning de Pallina verplaatst wordt van het 9,15, 12,20 of 15,84 meter punt wordt deze op het uitgangspunt teruggeplaatst voor dat de volgende bal gespeeld wordt of de meetprocedure begint. **Als de bal tot stilstand komt op de plek waar de pallina wordt geplaatst voordat hij wordt gegooid, moet de pallina terug op zijn oorspronkelijke plek zijn en moet de bal direct achter de pallina worden geplaatst. De resterende bal (len) zou worden gespeeld en er zouden metingen worden verricht. Als de bal nog steeds naast de pallina ligt en deze raakt, wordt die meting als nul ingevoerd.**
- 4.1.7 De meting wordt gedaan van het midden van de zijkant van de speelbal tot het midden van de zijkant van de Pallina, de totale som van de 3x3 ballen van de score van de divisioning van de spelers.
- 4.1.8 Voor dubbelspelen en teamwedstrijden geldt de som van de totalen van alle spelers als dubbel en team divisioning score.
- 4.1.9 Deze divisioning procedure is in overeenstemming met de regels van Special Olympics.

4.2 Tossen procedure

- 4.2.1 Door het tossen met een munt moet de scheidsrechter bepalen welk team de Pallina inwerpt en de kleur van de ballen kiest.
- 4.2.2 Als er geen scheidsrechter aanwezig is wordt de toss uitgevoerd door de 2 aanvoerders. De toss procedure moet op de baan plaats vinden.

4.3 Drie pogingen regel

- 4.3.1 Het team dat de Pallina heeft krijgt 3 pogingen om de Pallina over de 9,15 meter lijn (30 voet) en voor de 3,05 meter lijn aan de overzijde te rollen, **Als de pallina tot stilstand komt op of voor de lijn van de halve baan of, op of voorbij de lijn van 10 'aan de andere kant, wordt deze als een mislukte poging beschouwd. (Opmerking: dezelfde speler moet alle drie de pogingen doen).**
Als drie pogingen zonder succes zijn mag de tegenstander een poging doen, lukt dat ook niet dan plaatst de scheidsrechter de Pallina in het midden van de baan op de 12,20 lijn (40 voet). Ondanks deze procedure zal, het team dat de toss gewonnen heeft, toch de eerste bal in het spel brengen.



4.4 Spelvolgorde

- 4.4.1 De Pallina **mag alleen worden** geworpen door een lid van het team dat de toss heeft gewonnen om het spel te beginnen. De speler die de Pallina heeft geworpen speelt ook de eerste bal. De tegenstander speelt dan de volgende bal, tot het moment dat een van hun gespeelde ballen dicht bij de Pallina ligt dan de eerst gespeelde bal. Deze dichtst bij liggende bal
regel bepaalt de volgorde van het spelen van de ballen. Het team wiens bal het dichtst bij de Pallina ligt wordt "in" verklaard en het andere team ligt "uit". Wanneer een team "in" ligt, stapt deze van de baan om plaats te maken voor het team dat "uit" ligt.

4.5 Het eerste punt

- 4.5.1 Het is altijd verplicht dat het eerste punt wordt gescoord door het team dat de Pallina in het spel brengt. Voorbeeld: Team A **rolt de pallina** en speelt de eerste bal. Als team B besluit de bal van team A uit positie te kaatsen. Als daarbij allebei de ballen buiten de baan raken en alleen de Pallina nog op de baan ligt. Is het verplicht dat team A de volgende bal in het spel brengt.

4.6 Het in het spel brengen van de bal

- 4.6.1 Een **speler** heeft de opties om te rollen of de bal via de boarding te kaatsen enz. om zo de bal in het spel te brengen, zodanig dat de bal binnen het speelveld blijft. Spelers hebben de keuze om een bal uit positie te spelen en zelf zo in een betere positie te komen en zo zelf een punt te scoren of de tegenstander een punt minder te laten scoren. De speler kan de bal in de hand nemen door, onder of boven de bal te pakken zodanig dat dit onderhands gebeurt. De onderhandse worp is zodanig dat de bal onder de middel wordt los gelaten.

4.7 Aanpassingen/wijzigingen

- 4.7.1 De wedstrijdleiding of directie heeft de bevoegdheid om sommige regels aan te passen of te wijzigen t.a.v. het hanteren van de regels welke nodig zijn om aan lichamelijke afwijkingen tegemoet te komen. Zo een aanpassing moet wel zodanig zijn dat tevoren is vastgelegd dat deze sporter kan deelnemen maar zeker geen voordeel mag krijgen ten opzichte van een tegenstander. Bij het in het spel brengen moet beoordeeld worden of één of meer ledematen gebruikt worden als een gerichte- of een kaats-worp wordt uitgevoerd.

4.8 Aantal ballen dat door een speler wordt gespeeld

- 4.8.1 Enkelspel - Een speler mag vier ballen spelen
4.8.2 Dubbelspel- Allebei de spelers spelen twee ballen
4.8.3 Team (vier spelers)- Elke speler speelt een bal.

4.9 Coachen

- 4.9.1 Discussie met een speler of partner door een coach of een toeschouwer is verboden zodra een speler of zijn partner zich op de baan of een zone die door de **Competitie manager** is aangewezen als speelveld, begeeft. De enige twee uitzonderingen op deze regel zijn wanneer de Competitie Manager het in de volgende twee gevallen nodig acht:
- 4.9.1.1 Tijdens de divisioning mag de coach met de spelers spreken nadat een van de eerste twee oefenballen voor elke afstand en
- 4.9.1.2 Tijdens de competitie kan de Competitie Manager de coach toestaan om met de speler te spreken tijdens een officiële "coaches Time-Out" (waarvan de duur, het proces en de protocollen voorafgaand aan de competitie aan de coaches zullen worden meegedeeld).



- 4.9.2 Als een official waarneemt dat een coach/partner /toeschouwer deze regel overtreedt, kan deze official de overtreder bestraffen. Deze straf kan inhouden: een mondelinge waarschuwing, de coach of partner aanklagen wegens onsportief gedrag of uitsluiting, verwijdering uit het spel.

4.10 Scoren

- 4.10.1 De onderstaande score procedure is algemeen aanvaard in toernooien, eventuele afwijkingen zijn mogelijk.
- 4.10.2 Score procedure voor toernooien. Naar goeddunken van de wedstrijdleiding wordt bepaald hoe gespeeld wordt, een bepaald aantal spellen om een totaalscore te bereiken of een bepaalde tijdsduur.
- 4.10.3 Aan het eind van elk spel (wanneer beide teams alle ballen hebben gespeeld), wordt de score als volgt vastgesteld: punten worden toegekend aan het team wiens ballen dichterbij de Pallina liggen dan die van de tegenstander, dit kan door normale beoordeling of door meting worden vastgesteld.
- 4.10.4 Een speler kan een meting met gereedschap aanvragen. (Meting vindt plaats van het midden van de bal tot het midden van de Pallina).
- 4.10.5 Aan het eind van een spel roept de scheidsrechter duidelijk het aantal punten van de winnende kleur naar de spelers die buiten de baan staan, en de ballen worden pas verwijderd als de spelers er mee instemmen
- 4.10.6 Spelers hebben het recht om een nameting aan te vragen als ze het niet eens zijn met de scheidsrechter
- 4.10.7 Als de spelers of het team het eens zijn dat het aantal gescoorde punten correct is worden de ballen weggenomen om een nieuw spel te beginnen.
- 4.10.8 Het team wat de punten scoort wint ook het recht om de Pallina in het spel te brengen voor het volgende spel.
- 4.10.9 De scheidsrechter is verantwoordelijk voor de geldigheid van het scorebord en de scorekaart en dus is hij verplicht altijd met de aanvoerder van het team om vast te stellen dat de score juist is.
- 4.10.10 Gelijke stand in het spel
- 4.10.10.1 In het geval dat 2 ballen van verschillende teams even ver van de Pallina liggen (gelijk), speelt het team dat de laatste bal speelde door toe deze gelijke stand is opgeheven. Bij voorbeeld: Team A rolt een bal naar de Pallina en bereikt een punt. Dan rolt team B zijn bal naar de Pallina, de scheidsrechter stelt vast dat ze beide exact dezelfde afstand tot de Pallina hebben. Team B moet opnieuw rollen tot het moment dat hun bal dichterbij dan de bal van team A ligt. Als team B hun bal dichterbij speelt, en team A kaatst deze bal uit positie en de gelijke stand weer intreedt, dan moet team A weer spelen tot de gelijke stand is opgeheven.
- 4.10.11 Gelijke stand aan het eind van het spel
- 4.10.11.1 In het geval dat twee ballen die het dichtsbij de Pallina liggen behoren aan twee tegenstanders of teams, zullen geen punten toegekend worden. De Pallina wordt toegewezen aan het team dat laatst de Pallina speelde. Het spel wordt hervat van de zelfde kant als daarvoor werd gespeeld.
- 4.10.12 Winnende score
- 4.10.12.1 Team, 4 spelers, (een bal per speler) = 16 wedstrijd punten.
- 4.10.12.2 Dubbelspel, 2 spelers, (twee ballen per speler) = 12 wedstrijd punten.
- 4.10.12.3 Enkelspel, 1 speler, (vier ballen per speler) = 12 wedstrijd punten.
- 4.10.13 Scorekaart
- 4.10.13.1 Het is de verantwoordelijkheid van de aanvoerder **of coach** van elk team om de scorekaart aan het eind van het spel te ondertekenen. De handtekening maakt de eindscore definitief en onherroepelijk. Als een spel onder protest is wordt er niet ondertekend door de aanvoerder **of coach** die het niet eens is met de geldigheid van de score.



4.11 Speler status

4.11.1 Aanvoerder

4.11.1.1 Bij een team, moet voordat het spel begint de aanvoerder aangewezen zijn en voorgesteld worden aan de wedstrijdleiding. Het aanvoederschap mag niet tijdens het spel gewisseld worden, dat mag wel gedurende de loop van een toernooi. De toernooileiding moet wel van deze wisseling in kennis gespeld worden zodra dit plaats vindt.

4.11.2 Spelers volgorde

4.11.2.1 De spelers van een team mogen de volgorde van spelen tijdens het spel zelf bepalen, alleen degene die de Pallina bij de toss gewonnen heeft en in het spel brengt moet de eerste bal spelen. De volgorde mag van spel tot spel variëren; maar, geen speler mag meer ballen spelen dan het toegewezen aantal ballen per spel.

4.12 Unified Sports Team

4.12.1 Elk "Unified" dubbel team moet bestaan uit een speler met en een speler zonder beperking.

4.12.2 Elk "Unified" team moet bestaan uit 2 spelers met en 2 spelers zonder beperking.

4.12.3 Er is geen vastgelegde regel die bepaalt wie van de spelers of partners de Pallina en de eerst bal in het spel moet brengen. De volgorde mag variëren per spel of wedstrijd.

4.13 Vervangingen

4.13.1 Officiële aankondiging: De officials moeten vooraf in kennis gesteld worden als er een vervanging plaats vindt. Zo niet dan volgt het verloren verklaren van het spel, als straf.

4.13.2 Vervanging van spelers: Slechts een vervanging per team mag plaatsvinden per spel, vervangingen mogen toegestaan worden per team, per spel, en mogen plaats vinden voor elke speler in een team gedurende een toernooi.

4.13.3 Beperkingen: Als eenmaal een speler is geregistreerd als vervanger in een team gedurende een toernooi, mag hij/zij niet meer als vervanger optreden in een andere team in dat toernooi. Vervangers moeten een gelijke of lagere divisionings score hebben als degene die zij vervangen.

4.13.4 Vervanging gedurende het spel. Alleen als een medische of een andere vastgestelde calamiteit optreedt mag een vervanging plaats vinden. Vervanging door een noodgeval wordt bij voorkeur gedaan aan het eind van een spel, als dat niet kan wordt dat spel als beëindigd verklaard. Maar als een vervanging heeft plaatsgevonden moet de vervanger het spel uitspelen

4.14 Verliespartij

4.14.1 Als een team aantreedt met minder dan het voorgeschreven aantal spelers, wordt de wedstrijd als verloren verklaard.

4.15 Time-outs

4.15.1 De officials mogen een time-out verlenen, als de omstandigheden daar aanleiding voor geven.

4.15.2 De time-outs mogen maximaal 10 minuten duren of minder als dat vooraf door de wedstrijdleiding is vastgesteld.

4.16 Oponthoud van het spel

4.16.1 Opzettelijk oponthoud van het spel

4.16.1.1 Als naar de indruk van de scheidsrechter, het spel opzettelijk vertraagd wordt zonder voldoende of geldige reden moet de scheidsrechter een waarschuwing geven

4.16.1.2 Als het spel niet onmiddellijk hervat wordt, wordt het vertragende team tot verliezer verklaard



4.16.2 Oponthoud door het weer, onvoorzienigheid, burgerlijke wanorde of andere onvoorziene omstandigheden.

4.16.2.1 Door zulke vertragingen zijn de beslissingen van de wedstrijdleiding bindend en onherroepelijk.

4.17 Controleren van de positie van de bal en tussenscore

4.17.1 Een speler van elk team mag aanvragen om van buiten de baan de positie van een bal te beoordelen voordat voor hij of zij zijn bal gaat spelen en deze speler moet tijdens deze procedure buiten de baan blijven.

4.18 Andere omstandigheden

4.18.1 Kapotte bal

4.18.1.1 Als tijdens het spel een bal of de Pallina kapot gaat wordt het verklaard.

4.18.1.2 Vervangen van een bal of Pallina is de verantwoordelijkheid van de wedstrijdleiding.

4.18.2 Vegen van de baan

4.18.2.1 Voor aanvang van het spel.

4.18.2.1.1 Alle banen moeten geveegd zijn ter goedkeuring van de wedstrijdleiding voor het begin van het spel.

4.18.2.2 Vegen van de baan tijdens het spel

4.18.2.2.1 Banen mogen niet tijdens het spel opnieuw in orde gebracht worden.

4.18.2.2.2 Obstakels of voorwerpen zoals stenen, bekertjes enz. mogen tijdens het spel verwijderd worden.

4.18.3 Ongewone baan omstandigheden

4.18.3.1 Als naar de mening van de wedstrijdleiding de baanomstandigheden zodanig zijn dat het onmogelijk is om door te spelen, kan het spel gestopt worden en verplaatst naar een andere baan op een ander tijdstip.

4.18.4 Bewegende speelbal of Pallina

4.18.4.1 Geen speler mag zijn of haar bal spelen als een speelbal of Pallina nog niet volledig tot stilstand is gekomen.

4.18.5 Mechanische hulpmiddelen

4.18.5.1 Als door een medische of fysische omstandigheid een speler een mechanisch hulpmiddel nodig zou hebben om de positie van de Pallina aan te geven is het aan het goedgevoelen van de wedstrijdleiding om hiervoor toestemming te verlenen.

4.18.5.2 Materialen zoals een lampje, een bel of een opvallend gekleurde kegel voor visueel gehandicapte spelers zijn mogelijk. Als een hulpmiddel wordt gebruikt moet dit zo dicht mogelijk bij de Pallina geplaatst worden, en verwijderd worden van de baan zodra de bocce bal de hand van de speler heeft verlaten. Als een bel wordt gebruikt moet die geluid worden als hij boven de Pallina gehouden wordt.

4.19 Gedrag van de spelers

4.19.1 Tijdens het spelen

4.19.1.1 Wanneer het mogelijk is moet een speler de baan verlaten als de tegenstander zijn bal speelt

4.19.2 Onsportief gedrag

4.19.2.1 Spelers moeten zich te allen tijde sportief gedragen.

4.19.2.2 Elke uiting die wordt ervaren als onsportief, zoals beledigend taalgebruik, gebaren, uitingen of woorden die een ziekelijke uitwerking hebben, als beledigend ervaren worden, kan bestraft worden met diskwalificatie.



4.20 Spelers kleding

4.20.1 Gepaste kleding

4.20.1.1 Spelers moeten gekleed zijn, zodanig dat zij voor zichzelf en voor de sport Bocce een visite kaartje (ambassadeur) zijn.

4.20.2 Schoeisel

4.20.2.1 Spelers mogen geen schoeisel dragen dat schade toebrengt aan de baan

4.20.2.2 Het wordt aanbevolen om schoenen te dragen met gesloten teen. Dus geen sandalen of slippers.

4.20.3 Ongepaste kleding

4.20.3.1 Spelers die ongepaste/aanstootgevende kleding dragen of niet fatsoenlijk gekleed zijn, kunnen niet toegelaten worden om deel te nemen aan een toernooi.

5. Straffen en protesten

5.1 Vaststelling en handhaving

5.1.1 Zodra een official een overtreding vaststelt, brengt hij de aanvoerders van beide teams op de hoogte en deelt de straf direct mede.

5.1.2 Het benadeelde team heeft dan de mogelijkheid om de opgelegde straf te weigeren, de ligging van de ballen te aanvaarden en verder te spelen. De beslissing van de official is bindend, uitgezonderd de hierna besproken gevallen.

5.2 Niet gedekte omstandigheden

5.2.1 Voor omstandigheden die niet specifiek beschreven zijn in dit regelement beslist de wedstrijdleiding.

5.3 Protesten

5.3.1 Protest tegen de beslissing van een official of van de wedstrijdleiding dient binnen 15 minuten na het beëindigen van het spel of een wedstrijd te gebeuren door een coach die door Special Olympics geaccrediteerd is bij de wedstrijdleiding, de beslissing die dan door de toernooi of wedstrijdleiding wordt genomen moet dan worden geaccepteerd.

5.3.2 Protesten worden beoordeeld en gewogen op basis van de omstandigheden zoals hieronder beschreven.

5.4 Protest tegen diskwalificatie

5.4.1 Indien een team gediskwalificeerd wordt ten gevolge van afwezigheid op het geplande aanvangstijdstip van een wedstrijd of als gevolg van overtredingen zoals hierna beschreven, zal geen enkel protest worden toegewezen.

5.5 Specifieke overtredingen

5.5.1 Overtredingslijn

5.5.1.1 Bij het in het spel brengen van de bal mag geen lichaamsdeel, inclusief de voet van de speler of het door de speler gebruikte hulpmiddel zoals een rolstoel, krukken, **ramp** enz., de overtredingslijn overschrijden voordat de bal na het loslaten het speelveld raakt.

5.5.1.2 Indien dit toch gebeurt en een official stelt dat vast, moet hij dit direct roepen.

5.5.1.3 De straf voor de speler of team die deze overtreding begaat is dat deze bal ongeldig verklaard wordt.

5.5.1.4 De scheidsrechter moet trachten als dat mogelijk en veilig is het traject van de bal te onderbreken voordat deze de Pallina of andere gespeelde ballen bereikt, hij verwijdert alleen de net gespeelde bal van de baan en verklaart deze ongeldig. Als deze bal toch in contact komt met andere



ballen op de baan of met de Pallina en deze ballen worden van de oorspronkelijke positie verplaatst, zal de scheidsrechter de ballen en/of de Pallina zo dicht mogelijk bij de oorspronkelijke positie terug plaatsen en wordt het spel hervat.

- 5.5.2 Bewegende bal of Pallina
 - 5.5.2.1 De scheidsrechter mag geen sein geven om de volgende bal te spelen voordat de Pallina of de laatst gespeelde bal volledig tot stilstand is gekomen.
 - 5.5.2.2 Als een speler, op enig moment van het spel, zijn of haar bal speelt voordat de Pallina of de laatst gespeelde bal volledig tot stilstand is gekomen moet deze laatste bal als het mogelijk en veilig is door de scheidsrechter onderschept worden voor de bal in de beste(winnende) positie ligt bereikt wordt, en wordt deze laatste geworpen bal ongeldig verklaard en van de baan verwijderd. Als het niet mogelijk is voor de scheidsrechter om de bal te stoppen voor hij de bal die het dichtst bij de Pallina ligt bereikt wordt, moet de scheidsrechter de Pallina en dichtst bij liggende bal terug plaatsen waar deze lagen voor de ongeldige bal werd gespeeld, en de laatste geworpen bal wordt van de baan verwijderd.
- 5.5.3 Speler die meer dan de toegewezen hoeveelheid ballen speelt bij dubbel of team
 - 5.5.3.1 Als een speler een extra bal speelt tijdens een spel, wordt deze bal ongeldig verklaard.
 - 5.5.3.2 Als het mogelijk en veilig is, moet de scheidsrechter proberen de zojuist gespeelde bal te onderscheppen voordat deze de Pallina of de andere al gespeelde ballen bereikt en wordt ongeldig verklaard en van de baan verwijderd. Als de bewuste bal toch in contact komt met de Pallina en/of andere reeds gespeelde ballen en deze worden verplaatst van de oorspronkelijke plaats dan moet de scheidsrechter zo goed mogelijk de voorgaande situatie herstellen en wordt het spel hervat. Deze situatie kan voorkomen als een speler in het dubbelspel 3 ballen speelt in plaats van 2 of een speler in een team van 4 spelers die 2 ballen speelt in plaats van 1.
 - 5.5.3.3 Bij Dubbelspel: de overgebleven speler mag slechts 1 bal spelen.
 - 5.5.3.4 Bij een team: de spelers die nog niet gespeeld hebben overleggen wie van hen de nog niet gespeelde ballen speelt.
- 5.5.4 Onreglementair verplaatsen van een bal van het eigen team
 - 5.5.4.1 Als een speler één of meer ballen van zijn eigen team verplaatst, worden deze ballen ongeldig verklaard en van de baan genomen, en het spel wordt hervat.
- 5.5.5 Onreglementair verplaatsen van een bal van de tegenstander
 - 5.5.5.1 Als, nadat alle 8 ballen gespeeld zijn, een speler een of meer ballen van zijn/haar tegenstander verplaatst, zullen de verplaatste ballen elk met een punt gewaardeerd worden.
 - 5.5.5.2 Als een speler één of meer ballen van de tegenstander verplaatst en er zijn niet gespeelde ballen voorhanden, zal de scheidsrechter de ballen zo dicht mogelijk bij de oorspronkelijke plaats terug plaatsen en het spel wordt hervat.
- 5.5.6 Onreglementair verplaatsen van de Pallina door een speler
 - 5.5.6.1 Als de Pallina door een speler wordt verplaatst, krijgt het andere team het aantal punten toegewezen van de gespeelde ballen die in een positie het dichtst bij de Pallina liggen, en daarbij alle punten voor de nog niet gespeelde ballen.
 - 5.5.6.2 Als het team tegen wie de overtreding gemaakt wordt geen ballen heeft die in een positie het dichtst bij de Pallina heeft en geen nog niet gespeelde ballen meer heeft wordt het spel ongeldig verklaard door de scheidsrechter en wordt van dezelfde kant het spel opnieuw gespeeld.



5.6 Per ongeluk of te vroeg verplaatsen van de ballen of Pallina door de scheidsrechter

- 5.6.1 Tijdens het spel (als er nog ballen gespeeld moeten worden)
 - 5.6.1.1 Als de scheidsrechter, dan wel tijdens het meten of op een andere manier een bal verplaatst die het dichtst bij de Pallina ligt of de Pallina zelf, wordt het spel ongeldig verklaard en wordt aan de zelfde kant opnieuw begonnen.
- 5.6.2 Nadat alle ballen gespeeld zijn
 - 5.6.2.1 Als het punt of de punten die gescoord zijn vastgesteld door de scheidsrechter, zullen deze worden toegekend. Alle onzekere punten zullen niet worden toegekend en het spel wordt ongeldig verklaard en opnieuw gespeeld van dezelfde kant.

5.7 Tussenkost bij een bal die in beweging is

- 5.7.1 Door het eigen team
 - 5.7.1.1 Als een speler van het eigen team in aanraking komt met een bal die rolt, zal de scheidsrechter als hij deze overtreding waarneemt, de gespeelde bal ongeldig verklaren.
 - 5.7.1.2 Als het mogelijk is en veilig, zal de scheidsrechter, de bal die net gespeeld is proberen te onderscheppen voordat hij de Pallina of andere ballen die in het spel zijn gebracht bereikt, de gespeelde bal wordt van de baan verwijderd en ongeldig verklaard. Als de net gespeelde bal in contact komt met de Pallina of de reeds ballen en deze worden verplaatst dan zal de scheidsrechter deze plaatsen op de oorspronkelijke positie en het spel wordt hervat.
- 5.7.2 Door de tegenstander
 - 5.7.2.1 Als een speler met een bal van de tegenstander in contact komt die in beweging is kan het team tegen wie de overtreding plaats vond kiezen uit onderstaande opties:
 - 5.7.2.1.1 De bal wordt opnieuw gespeeld.
 - 5.7.2.1.2 Het spel wordt ongeldig verklaard.
 - 5.7.2.2.3 De straf wordt afgewezen, de ligging van de ballen wordt geaccepteerd en het spel wordt hervat.
- 5.7.3 Zonder verstoring van de positie
 - 5.7.3.1 Als een toeschouwer, dier of voorwerp de bal die in beweging is aanraakt en die bal raakt geen andere bal die al in het spel gebracht is, moet deze bal opnieuw gespeeld worden door dezelfde speler.
- 5.7.4 Met verstoring van de positie
 - 5.7.4.1 Als een toeschouwer, dier of voorwerp in aanraking komt met een bal die in beweging is en die bal raakt een bal die al in het spel is gebracht, wordt het spel ongeldig verklaard.
- 5.7.5 Andere spel verstoringen
 - 5.7.5.1 Elke actie die een verstoring van de positie van de Pallina of een bal van één van de teams die het dichtst bij de Pallina ligt veroorzaakt, maakt het spel ongeldig
 - 5.7.5.2 In het geval dat andere ballen dan de Pallina of de twee ballen van verschillende teams die het dichtst bij de Pallina liggen, worden verplaatst mogen deze teruggeplaatst worden door de aanvoerders of de scheidsrechter, versturende acties kunnen veroorzaakt worden door een ongeldige bal van een andere baan, vreemde voorwerpen, toeschouwers of dieren die op de baan komen en de positie van de ballen die in het spel zijn verstoren.



5.8 Spelen met de verkeerde kleur bal

5.8.1 Vervangbaar

5.8.1.1 Als een speler een bal speelt van de verkeerde kleur speelt mag de scheidsrechter of een andere speler deze bal niet tegenhouden. De bal moet tot stilstand komen en dan door de scheidsrechter vervangen worden door de juiste kleur.

5.8.2 Niet vervangbaar

5.8.2.1 Als een speler een bal speelt van de verkeerde kleur en niet kan worden vervangen zonder dat de positie van een bal die al in het spel is verstoord wordt dan wordt het spel ongeldig verklaard en opnieuw gespeeld van de zelfde kant.

5.9 Verkeerde volgorde van spelen

5.9.1 Eerste punt

5.9.1.1 Als een team de Pallina en de eerste bal verkeerd in het spel brengt, zal de scheidsrechter de Pallina en de eerste bal die gespeeld was, uit roulatie nemen.

5.9.1.2 De scheidsrechter zal de speler van het team met de andere kleur vragen om het spel te hervatten met het spelen van de Pallina van de zelfde kant van de baan.

5.9.2 Opeenvolgende worpen van de juiste kleur in een verkeerde volgorde

5.9.2.1 Als een speler zijn of haar bal speelt wanneer een bal van zijn team het dichtst bij de Pallina ligt en het andere team heeft nog ballen die gespeeld moeten worden, dan moet als het mogelijk en veilig is deze bal onderschept worden voor hij de in het spel gebrachte ballen bereikt, deze bal wordt ongeldig verklaard worden en van de baan verwijderd.

5.9.2.2 Als de scheidsrechter de bal niet kan onderscheppen voordat hij de reeds gespeelde ballen bereikt dan moet de scheidsrechter de Pallina en de dichtst bij liggende bal terug plaatsen op de plaats waar zij lagen voor de verkeerde volgorde bal werd gespeeld.

6. Officials

6.1 Bezwaren

6.1.1 Bezwaren tegen officials

6.1.1.1 Elk team heeft het recht om bezwaar te maken en een aangewezen official met redenen te weigeren voor het spel begint

6.1.1.2 Dit bezwaar zal worden beoordeeld en beslist door de wedstrijdleiding.

6.1.2 Deelnemende officials

6.1.2.1 Geen speler van een team of geregistreerde reserve van een team mag optreden als official bij een spel waarin dat team ook speelt.

6.2 Vervangingen van officials

6.2.1 Tijdens een spel

6.2.1.1 Vervangen van officials kan optreden tijdens een spel alleen met de instemming van de wedstrijdleiding en de beide aanvoerders.

6.2.2 Toegevoegde officials

6.2.2.1 Toegevoegde officials mogen worden toegewezen bij elk spel tijdens het spel als dit wordt goedgekeurd door de wedstrijdleiding.

6.2.3 Team aanvragen

6.2.3.1 Officials mogen vervangen worden tijdens een spel als dat door de wedstrijdleiding wordt goedgekeurd.



6.3 Uniforme Kleding van de officials

- 6.3.1 Scheidsrechters moeten duidelijk onderscheiden kunnen worden ten opzichte van spelers.

7. Verklaring van speel termen

7.1 Speelbal

Een speelbal is elke bal die in het spel gebracht is.

7.2 Ongeldige bal

Een ongeldige bal is elke bal die gediskwalificeerd of ongeldig verklaard is. Een bal kan gediskwalificeerd worden als:

7.2.1 Het gevolg van een straf

- 7.2.2 Een bal die buiten de baan is geraakt.
7.2.3 In contact is gekomen met een persoon of voorwerp buiten de baan.
7.2.4 Deze boven op de boarding terechtgekomen is.
7.2.5 De bal de overkapping boven de baan of een draagconstructie daarvan raakt.
7.2.6 Als gevolg van een voetfout.
7.2.7 Als gevolg van een ongeoorloofde actie met een bal van het eigen team.
7.2.8 Als gevolg van een tussenkomst met een bal in beweging van het eigen team.
7.2.9 Als deze gespeeld wordt voor de Pallina of een net gespeelde bal volledig tot stilstand is gekomen.

7.3 Bocce bal

De bocce bal is de grote bal waarmee gespeeld wordt.

7.4 Pallina

Een pallina is de kleine bal die het doel is waar naar gericht gespeeld wordt, doel bal, beebie.

7.5 Raken/Schieten

Raken/schieten is de actie waarbij de bal met voldoende snelheid dat hij tegen de achterwand komt als hij het doel mist.

7.6 Boarding of terugkaatsen

Boarding of terugkaatsen is een bal die via de zijkant van boarding of de achterwand gespeeld wordt.

7.7 Richten

Richten is het spelen van de bal om een punt te scoren door zo dicht mogelijk bij de Pallina te komen.

7.8 Spel

Het spel is de periode die gespeeld wordt van een zijde van de baan naar de ander en waarbij punten worden toegekend.

7.9 "In positie"

De bal "in positie" is dichtst bij liggende bal: wordt gebruikt bij elke situatie van de spelregels en betekent dat die bal door de scheidsrechter waarschijnlijk zal moeten worden gemeten om te worden aangemerkt als bal een welke punten zal opleveren