



Special Olympics Tennis Reglement 2016

**Special
Olympics**
Nederland



INHOUD

1. BELEID	2
2. OFFICIËLE ONDERDELEN	2
2.1 Individuele vaardigheidstest	2
2.2 Enkelspel.....	2
2.3 Dubbelspel	2
2.4 Gemengd dubbelspel	2
2.5 Unified Sports® Dubbelspel (niet van toepassing in Nederland).....	2
2.6 Unified Sports Gemengd dubbelspel (niet van toepassing in Nederland).....	2
2.7 Unified Team Tennis (niet van toepassing in Nederland).....	2
3. WEDSTRIJDREGELS	2
3.1 Divisioning	2
3.2 Wedstrijd	2
3.3 Enkel spel wedstrijden	3
3.4 Dubbel spel wedstrijden	3
3.5 Mixed dubbel wedstrijden.....	3
3.6 Unified dubbel wedstrijden.....	3
3.7 Telling.....	3
3.8 Coaching	3
3.9 Gelijke stand.....	3
3.10 Unified Sports dubbelspel	3
3.11 Unified Team Tennis Event.....	4
3.12 Individuele wedstrijdvaardigheden.....	5
4. NIVEAUS	7
5. VELD GROOTTE	8
6. INDIVIDUELE SCORE KAART	10

1. BELEID

De officiële Special Olympics-sportreglementen voor tennis zijn van toepassing op alle Special Olympics-wedstrijden. Als internationale sportorganisatie heeft Special Olympics deze regels opgesteld op basis van de reglementen van de International Tennis Federation (ITF). Deze regels zijn te vinden op de site van de wereldtennisbond: www.itftennis.com. In principe worden de regels van de ITF of van de nationale sportbond (KNLTB) toegepast, behalve als die in strijd zijn met de officiële Special Olympics-sportreglementen voor tennis of Artikel 1. In die gevallen zullen de officiële Special Olympics-sportreglementen voor tennis prevaleren.

2. OFFICIËLE ONDERDELEN

Hieronder volgt een lijst van officiële onderdelen die voor Special Olympics beschikbaar zijn. Deze zijn bedoeld om spelers met verschillende soorten mogelijkheden in staat te stellen het in competitieverband tegen elkaar op te nemen. Organisaties mogen zelf bepalen welke wedstrijden ze aanbieden en zonodig regels opstellen voor het organiseren ervan. Coaches verzorgen trainingen en zoeken onderdelen uit die aansluiten bij de capaciteiten en interesses van elke speler.

2.1 Individuele vaardigheidstest

2.2 Enkelspel

2.3 Dubbelspel

2.4 Gemengd dubbelspel

2.5 Unified Sports® Dubbelspel (niet van toepassing in Nederland)

2.6 Unified Sports Gemengd dubbelspel (niet van toepassing in Nederland)

2.7 Unified Team Tennis (niet van toepassing in Nederland)

3. WEDSTRIJDREGELS

3.1 Divisioning

- 3.1.1 Elke speler moet gedivisioneerd worden op basis van de Individuele Score kaart.
- 3.1.2 De Individuele Score kaart moet bij elk evenement bij de definitieve inschrijving worden meegestuurd en ingevuld worden door de hoofdcoach.
- 3.1.3 De Individuele Score Kaart is toegevoegd in Sectie 6 van het officiële Special Olympics Sport Reglement voor Tennis.

3.2 Wedstrijd

- 3.2.1 Een wedstrijd wordt op een van de volgende manieren gewonnen:
 - 3.2.1.1 Eén set van 6 games met 2 games verschil. Iedere game wordt gespeeld volgens het Beslissend Punt Systeem (BPS). Bij 6-6 wordt een 7 punten Tie-break gespeeld.
 - 3.2.1.2 Twee sets van 4 games met 2 games verschil. Iedere game wordt gespeeld volgens het Beslissend Punt Systeem (BPS). Een Super Tiebreak (tot 10 punten) wordt gespeeld als beslissende 3^e set. Niet aanbevolen voor spelers met een rating lager dan 3.0.
 - 3.2.1.3 Twee sets van 6 games met 2 games verschil. Iedere game wordt gespeeld volgens het Beslissend Punt Systeem (BPS). Een Super Tiebreak (tot 10 punten) vervangt de 3^{de} beslissende set. Niet aanbevolen voor spelers met een rating lager dan 6.0.
 - 3.2.1.4 Bij de punten 3.2.1.2 en 3.2.1.3 wordt een pauze van 3 minuten ingelast voor het spelen van de beslissend Super Tiebreak.

- 3.2.1.5 Het Beslissend Punten Systeem (BPS) wordt in alle wedstrijdvormen toegepast. Dit betekent dat bij een stand van 40-40 een beslissend punt wordt gespeeld voor de game.

3.3 Enkel spel wedstrijden

- 3.3.1 Bij een 40-40 stand geldt het BPS. De ontvanger heeft de keuze om óf aan de rechter kant (deuce kant) óf aan de linkerkant (voordeel kant) te staan om de service te ontvangen.

3.4 Dubbel spel wedstrijden

- 3.4.1 Bij een BPS heeft het ontvangende paar de keuze tussen de rechterkant (deuce kant) of de linkerkant (voordeel kant) te staan om de service te ontvangen.

3.5 Mixed dubbel wedstrijden

- 3.5.1 Bij een BPS ontvangt de speler van hetzelfde geslacht als de serveerder de service. M.a.w. man op man en vrouw op vrouw.

3.6 Unified dubbel wedstrijden

- 3.6.1 Bij een BPS geldt de service door speler naar speler of van Unified Partner naar Unified Partner.

3.7 Telling

- 3.7.1 De telling mag of traditioneel (15-30-40-game) of simpel door te tellen (1-2-3-game).

3.8 Coaching

- 3.8.1 Een aangewezen Special Olympics Coach mag op de baan zitten, buiten het speelveld, in een stoel bij het net naast de stoel van de umpire. Deze persoon mag een speler coachen als de spelers van speelhelft wisselen bij een oneven aantal games en tijdens de 3 minuten rust periode voorafgaand aan de beslissende (super) tie-break, maar niet na het eerste game van elke set en niet tijdens een tie-break spel. Men heeft 90 seconden bij het wisselen van kant.

3.9 Gelijke stand

- 3.9.1 Wanneer 2 of meer spelers hetzelfde aantal wedstrijden gewonnen hebben, wordt de winnaar als volgt bepaald (in deze volgorde):
 - 3.9.1.1 De winnaar is diegene die het minst aantal sets verloren heeft in alle wedstrijden
 - 3.9.1.2 Zijn er meerdere spelers die eenzelfde aantal verloren sets hebben dan is de winnaar diegene die de meeste games gewonnen heeft in al zijn wedstrijden
 - 3.9.1.3 Zijn er dan nog spelers die gelijk staan na punt 3.9.1.1 en 3.9.1.2 dan is de winnaar die het minste games verloren heeft in al zijn wedstrijden
 - 3.9.1.4 Mocht na 3.9.1.1 en 3.9.1.2 en 3.9.1.3 de stand nog steeds gelijk zijn geldt het onderling resultaat tussen de spelers.

3.10 Unified Sports dubbelspel

- 3.10.1 Elke Unified Sports dubbel bestaat uit een speler en een unified partner. (Deze unified partner mag maar aan één speler gekoppeld worden en wordt daarmee dan ook gezien als dubbel partner, dus een speler)
- 3.10.2 Elke koppel bepaalt zijn eigen volgorde van serveren en keuze van helft (links of rechts).

3.11 Unified Team Tennis Event

- 3.11.1 Het Special Olympics Unified Team Tennis reglement volgt het beleid van de ITF (International Tennis Federation) en het Special Olympics Tennis reglement
- 3.11.2 Unified Team Samenstelling: Een Unified Team bestaat uit een speler met een beperkte verstandelijk vermogen (SO sporter) en een speler zonder beperkt verstandelijk vermogen (Unified Partner). *Ze hebben eenzelfde speelniveau bepaald door hun score, en van eenzelfde leeftijd.*

LET OP RODE TEKST: Dit is niet van toepassing in Nederland. Wij spelen Unified Tennis in het recreatieve model en niet het competitie model.

Een Unified Partner mag van een ander geslacht en leeftijd zijn en moet altijd veel beter kunnen tennissen dan de SO sporter. De Unified Partner wordt gezien als sporter en mag geen coach functie hebben tijdens het toernooi. Een Unified Partner mag altijd maar gekoppeld worden aan 1 SO sporter.

Het is de bedoeling dat de SO sporters d.m.v. de Unified Partner in staat wordt gesteld om deel te kunnen aan de competitie.

De Unified Partner mag bij deze wedstrijd dan ook niet scoren, smashen of zodanig de wedstrijd beïnvloeden om te winnen. De Unified Partner speelt de bal altijd zodanig aan dat de SO sporter van de tegenstander in staat is om de bal terug te kunnen staan.

Niveau 1 en 2 is bedoeld voor het Unified.

Niveau 3 is zowel voor de betere SO sporter Unified als voor Heren Enkel en Dames Enkel. Op dit niveau kunnen de betere SO sporters Unified kennis maken met niveau 3 (veld en bal) Indien een SO sporter in staat om zelfstandig te kunnen tennissen op niveau 3 dan zal de Unified Partner komen te vervallen. Het streven is om altijd het beste uit de sporter naar boven te halen.

- 3.11.3 *Individuele score: Alle spelers worden beoordeeld door de 8 punten SO score systeem. Wanneer een Unified Team wordt samengesteld moeten de speler en Unified partner zoveel mogelijk van hetzelfde speelsterkte zijn. De spelers moeten eenzelfde score hebben (Speler A en B hebben een 4 score) of de bandbreedte mag niet meer dan 1 – 1,5 punten zijn (Speler A heeft een score van 4 en Speler B een score van 5).*
- 3.11.4 *Schema grootte: Een Unified Team schema bestaat uit minimaal 3 en maximaal 6 Unified dubbels teams. (Bijvoorbeeld: Een Unified Team's 3 dubbel koppels zou moeten bestaan uit: 1 niveau 2, 1 niveau 4 en een niveau 5 daar waar mogelijk)*
- 3.11.5 *Competitie: Competitie mag head-to-head of een op uitnodiging met een groot aantal teams. Gedurende een head-to-head competitie (beide scholen, of clubs of kantoren) moeten met een zelfde aantal teams met een zelfde niveau en score aantreden.*
- 3.11.6 *Samenstelling van Team Divisions: Gedurende een competitie worden de Unified Tennis Teams ingedeeld gebaseerd op niveau en dubbel koppel score (gecombineerd individuele score). De wedstrijd leiding deelt het team in op basis van niveau en het individueel scorelijst.*
- 3.11.7 *Planning van Dubbel partijen: Bij het plannen van een toernooi of competitie moeten dubbel teams van gelijke niveau en score tegen elkaar spelen.*
- 3.11.8 *Gebruik van officiële aangewezen tennisballen en tennisbaan afmetingen: De score van de dubbel teams bepaalt welke type bal gebruikt en op welke tennisbaan afmeting gespeeld gaat worden. Hieronder volgen de specificaties:*

- 3.11.8.1 *Unified Team niveau 5: Dubbel teams met een gecombineerde score van 10 of hoger spelen met een gele bal op een hele tennisbaan (78" veld).*
- 3.11.8.2 *Unified Team niveau 4: Dubbel teams met een gecombineerde score tussen 6.0 – 9.9 spelen met een 25% zachtere bal (gele bal met groene stip) en speelt op een hele tennisbaan (78" veld).*
- 3.11.8.3 *Unified Team niveau 2: Dubbel teams met een gecombineerde score tussen 3.0 – 5.9 spelen hun partijen met een rode bal op halve tennisbaan, alleen de servicevakken. (42" veld)*

3.11.9 Vervanging: Bij dubbel teams mogen geen vervangingen plaatsvinden gedurende een wedstrijd.

3.11.10 Competitie indeling. Hieronder volgen de competitie indelingen welke gebaseerd zijn op het aantal spelers in beide teams. Als een team meer spelers heeft dan de andere, dan spelen de extra spelers een demonstratie enkel spel. bijvoorbeeld: Team heeft 8 spelers en Team B maar 6. De 2 extra spelers van Team A spelen een demonstratie enkel wedstrijd.

- 3.11.10.1 6 spelers: 3 dubbel partijen*
- 3.11.10.2 8 spelers: 4 dubbel partijen*
- 3.11.10.3 10 spelers: 5 dubbel partijen*
- 3.11.10.4 12 spelers : 6 dubbel partijen*

3.11.11 Wedstrijd indeling: Een wedstrijd bestaat uit 2 van de 3 gewonnen sets. BPS systeem wordt toegepast.

- 3.11.11.1 **Bij slechte weersomstandigheden mag ipv een 6 game wedstrijd, een van de volgende opties gespeeld worden:**
- 3.11.11.2 **In een 1 set wedstrijd wint het team dat als eerst 6 games wint met een verschil van 2 games.**
- 3.11.11.3 **Bij 6-6 wordt een Super Tiebreak gespeeld (10 punten)**
- 3.11.11.4 **BPS systeem wordt toegepast.**

3.12 Individuele wedstrijdvaardigheden

3.12.1 **De wedstrijdleiding moet de specifieke bal aangeven waarmee gespeeld gaat worden bij elke ISC wedstrijd/competitie.**

3.12.2 **Niveau 1 bal is een rode foam bal.**

3.12.3 **Forehand volley:**

- 3.12.3.1 **De speler staat op ongeveer een meter van het net met de aangever aan de andere kant van het net, gepositioneerd halverwege tussen de servicelijn en het net. Elke speler krijgt vijf pogingen om een bal over het net te spelen. De aangever gooit elke bal onderhands naar de forehand kant van de speler.**
- 3.12.3.2 **De speler scoort 5 punten voor het spelen van de bal in een willekeurig servicevak.**

3.12.4 **Backhand volley:**

- 3.12.4.1 **Hiervoor geldt hetzelfde als bij de forehand, met als enige verschil dat de speler de ballen op de backhand krijgt.**
- 3.12.4.2 **Elke speler krijgt 5 pogingen.**

3.12.5 Forehand:

- 3.12.5.1 De speler staat 1 meter achter het midden (T) van de service lijn. De aangever is aan de andere kant van het net, gepositioneerd halverwege tussen de servicelijn en de het net. Hij/zij gooit onderhands de bal, zodat het een keer stuitert voordat het de forehand kant van de speler bereikt. Elke speler krijgt vijf pogingen.
- 3.12.5.2 De speler scoort 5 punten voor het spelen van de bal in een willekeurig servicevak.

3.12.6 Backhand:

- 3.12.6.1 Hiervoor geldt hetzelfde als bij de forehand, met als enige verschil dat de speler de ballen op de backhand krijgt.

3.12.7 Service – Serveren van rechts:

- 3.12.7.1 Elke speler krijgt 5 pogingen om een goede service te slaan aan de rechterkant van het servicevak. Wanneer de bal in het juiste vak landt krijgt hij/zij 10 punten. De speler krijgt 0 punten wanneer de bal niet in het juiste service vak landt of wanneer de speler een voetfout maakt. Een voet fout treedt op wanneer de speler op of over de servicelijn stapt.

3.12.8 Service - Serveren van links:

- 3.12.8.1 Hiervoor gelden dezelfde regels als voor serveren van rechts, met als enige verschil dat de speler nu vanaf de linkerkant moet serveren.
- 3.12.8.2 Elke speler krijgt 5 pogingen.

3.12.9 Slagenwisseling met bewegen:

- 3.12.9.1 De speler begint 1 meter achter de T van de service lijn. De aangever is aan de andere kant van het net gepositioneerd halverwege tussen de servicelijn en het net. Een plaatsvervanger maakt een onderhandse ballen naar forehand en backhand kant van de speler. Elke toss moet landen op een punt dat zowel halverwege tussen de servicelijn en het netto en halverwege tussen het centrum servicelijn en singles zijlijn. De speler moet worden toegestaan om terug te keren naar het start punt voor het aangeven van de volgende bal. Elke speler krijgt tien pogingen.
- 3.12.9.2 De speler krijgt 5 punten voor iedere geraakte bal in een serviceveld.

3.12.10 Eindscore

- 3.12.10.1 De totale score van een speler wordt bepaald door de punten van elk van de zeven onderdelen van de individuele vaardigheidstest bij elkaar op tellen.

4. NIVEAUS

De niveaus zijn ontworpen om de spelers alle kansen te bieden op hun eigen niveau te kunnen spelen.

Onderdelen voor alle evenementen voor de niveaus 2 t/m 5 zijn: Enkel dubbels, gemengd dubbels, Unified dubbels en Unified gemengd dubbels.

Niveau 1	Individuele vaardigheidsscore 1.0 – 1.9 <i>In NL alleen Unified</i>	ITN 10.3- 10.2	42" Grootte speelveld	Rode bal
Niveau 2	Wedstrijd: Score 2.0 – 2.9 <i>In NL alleen Unified</i>	ITN 10.1	42" Grootte speelveld	Rode bal
Niveau 3	Wedstrijd: Score: 3.0 – 3.9 <i>In NL alleen Unified-HE-DE</i>	ITN 10	60" Grootte speelveld	Oranje bal
Niveau 4	Wedstrijd: Score: 4.0 – 4.9 <i>In NL alleen HE- DE-HD-DD</i>	ITN 9	78" Grootte speelveld	Groene bal (gele bal met groene stip)
Niveau 5	Wedstrijd: Score: 5.0 – 8.0 <i>In NL alleen HE- DE-HD-DD</i>	ITN 8,7,6	78" Grootte speelveld	Gele bal

Notitie: Niveau 3 is bedoeld als een overgangsniveau voor trainingsdoeleinden. Het kan gebruikt worden voor wedstrijden indien er voldoende spelers zijn op dit niveau worden verwacht.

De Special Olympics Tennis Score zoals hierboven is weergegeven geldt voor alle enkel spelers. De score voor de dubbels dient verdubbeld te worden , d.w.z. niveau 4 zou worden 6.0 – 9.9

Referenties:

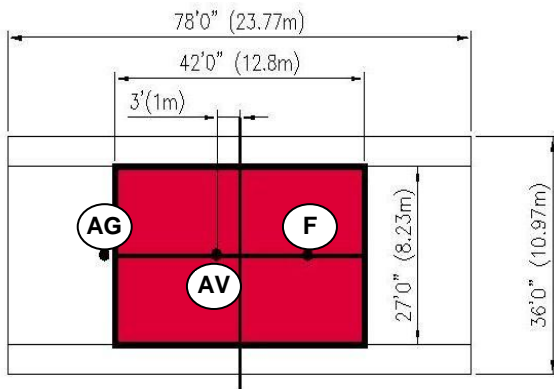
1. Tennis score overzicht

http://media.specialolympics.org/soi/files/resources/sport-rules-competitions/tennis/tennis_rating_sheet_2012.docx

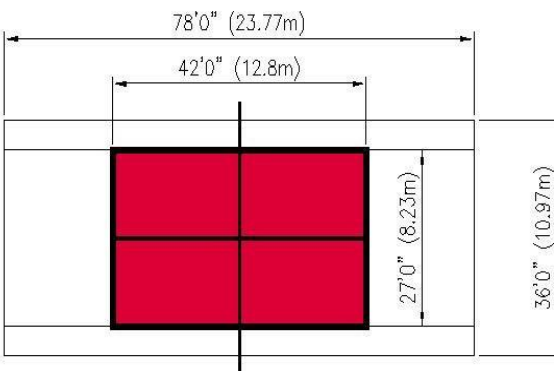
2. Niveaus vs veld grootte

http://media.specialolympics.org/soi/files/resources/sport-rules-competitions/tennis/levels_court_diagram.docx

5. VELD GROOTTE



Speelveld positie F: Aangever for basisslagen & volleys **AG:** Speler voor de basisslagen & services **AV:** speler voor de volleys



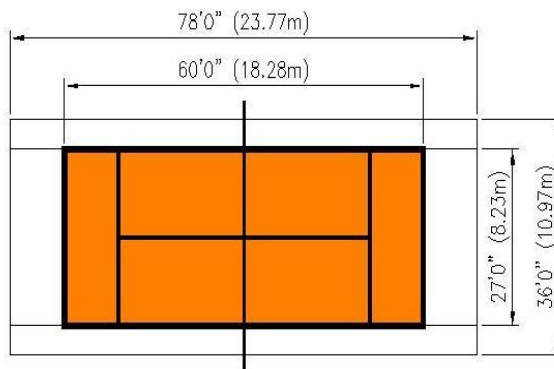
Niveau 2 – Klein veld wedstrijd

Veld grootte: 42' x 27'

Bal: ITF goedgekeurd rode foam bal



Niveaus 2 is bedoeld voor spelers ingedeeld met een score tussen 2.0 - 2.9.



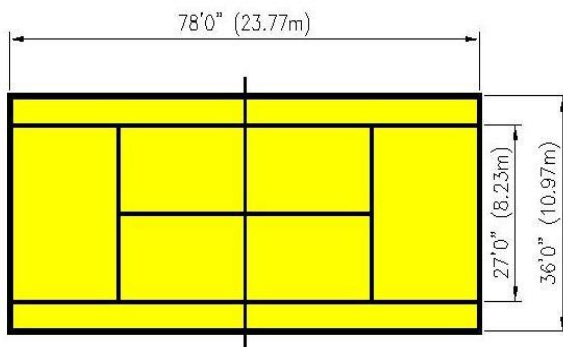
Niveau 3 – Driekwart veld wedstrijd

Veld grootte: 60' x 27'

Bal: ITF goedgekeurd Oranje bal



Niveau 3 is bedoeld voor spelers ingedeeld met een score tussen 3.0 - 3.9.



Niveau 4 & 5 – Traditioneel veld Wedstrijd

Veld grootte: 78' x 27' for singles

78' x 36' for doubles

Bal: ITF goedgekeurde groene bal niveau 4)

ITF goedgekeurde gele bal (niveau 5)



Niveau 4 is bedoeld voor spelers met een score tussen 4.0 - 4.9

Niveau 5 is bedoeld voor spelers met een score tussen 5.0 - 8.0.



6. INDIVIDUELE SCORE KAART

Naam sporter: _____ Naam Coach: _____

Vereniging: _____

Geslacht: M / V

Leeftijd: _____

Unified sporter	0		
Level 1 (Deze atleet voert alle ISC Test Skills uit)	Level	E. Tweede service	Level
Speler is net gestart met Tennis	1	Dubbele fouten komen vaak voor	2
Sectie A t/m G kan niet worden beoefend	1	Duwt de 2e service	4
A. Forehand	Level	Raakt 2e service met controle	6
Heeft moeite met het raken van de FH	2	Raakt 2e service met controle en diepte	7
Raakt FH met een afwijking in de gespeelde richting	3	Raakt 2e service met controle, spin en diepte	8
FH heeft controle over de bal maar mist diepte	4	F. Terugspeelbal na service	Level
FH heeft voldoende controle om een korte rally te kunnen spelen, diepte is in ontwikkeling	5	Heeft veel moeite om de bal te retourneren van een service	2
Rallies zijn gecontroleerd en hebben diepte maar hebben moeite met hoge en harde ballen	6	Retourneert de bal af en toe	3
Rallies zijn gecontroleerd en hebben diepte, spelen wordt lastig wanneer tempo hoog is	7	Retourneert de 2e bal regelmatig	4
Onderhoud een uitgebreide rally met diepte, hoogte en tempo	8	Retourneert soms de 1e service, retourneert 2e bal beter	5
B. Backhand	Level	Retourneert zowel 1e - als 2e service.	6
Heeft moeite met het raken van de BH	2	Agressieve return van de 2e service en zwakke return op 1e service	7
Raakt BH met een afwijking in de gespeelde richting	3	Agressieve return op zowel 1e als 2e service	8
BH heeft controle over de bal maar mist diepte	4	G. Volleys	Level
BH heeft voldoende controle om een korte rally te kunnen spelen, diepte is in ontwikkeling	5	Vermijdt het spelen aan het net	3
Rallies zijn gecontroleerd en hebben diepte maar hebben moeite met hoge en harde ballen	6	Raakt FH volleys; BH volley is zwak	4
Rallies zijn gecontroleerd en hebben diepte, spelen wordt lastig wanneer tempo hoog is	7	Raakt volleys prima; heeft alleen moeite met het naar het net komen	5
Onderhoud een uitgebreide rally met diepte, hoogte en tempo	8	Kan naar het net komen en raakt zowel FH als BH met regelmaat	6
C. Beweging	Level	Goede beweging naar het net en beweegt goed zijwaards bij zowel FH als BH volleys	7
Stilstaande positie; niet naar de bal gericht	2	Raakt FH en BH volleys agressief	8
Beweegt slechts 1-2 stappen om een bal te kunnen raken	3	Section	Category
Beweegt richting de bal, maar gebruikt de veld minimaal	4	A	Forehand
Redelijke verplaatsing over het veld en raakt ballen regelmatig	5	B	Backhand
Goede verplaatsing over het veld en reageert goed op een korte rally	6	C	Beweging
Snelle reactie richting bal en heeft een goede dekking	7	D	1e Service
Zeer goede verplaatsing over het veld, reageert snel en herstelt snel na elk schot	8	E	2eService
D. Eerste service	Level	F	Terugspeelbal
Zeer zwakke 1e service	2	G	Volleys
Raakt 1e service in een lager tempo	4	Totaal van Secties A t/m G	
Raakt 1e service met tempo zonder controle	6	Gedeeld door 7	
Raakt 1e service met tempo met controle	8	Totaal score RATING	

Geadviseerde wedstrijd niveau speler:

Score van 1.0 – 1.9
Score van 2.0 – 2.9
Score van 3.0 – 3.9
Score van 4.0 – 4.9
Score van 5.0 – 8.0

Level 1 – individuele vaardigheid wedstrijd (Rode bal)
Level 2 – 42' Court – Rode bal
Level 3 – 60' Court – Oranje bal
Level 4 – 78' Court – Groene bal
Level 5 – 78' Court – Gele bal