



# Voetbal Sportreglement

**Special  
Olympics**  
Nederland





# Inhoud

|        |  |   |
|--------|--|---|
| 1.     | Geldende reglementen.....                                      | 3 |
| 2.     | Officiële onderdelen.....                                      | 3 |
| 2.3    | 7-tegen-7.....   | 3 |
| 3.     | Divisioning .....  | 3 |
| 3.1    | Divisioning basis.....   | 3 |
| 3.2    | Classificatie .....  | 3 |
| 3.3    | Beoordeling keeper .....                                       | 3 |
| 4.     | Algemene regels en wijzigingen.....                            | 5 |
|        | 7-tegen-7 Voetbal.....   | 5 |
| 4.1.1  | Diagram .....  | 5 |
| 4.2.1  | Wedstrijdveld.....   | 5 |
| 4.2.3  | Wedstrijdbal .....   | 5 |
| 4.2.4  | Aantal spelers .....   | 5 |
| 4.2.5  | Spelersuitrusting .....  | 5 |
| 4.2.6  | De scheidsrechter .....  | 5 |
| 4.2.7  | De assistent scheidsrechter.....                               | 5 |
| 4.2.8  | Duur van het spel .....  | 5 |
| 4.2.9  | Aftrap .....   | 5 |
| 4.2.10 | Bal in/uit het spel .....                                      | 5 |
| 4.2.11 | Uitgooi.....   | 5 |
| 4.2.12 | Overtreding .....  | 5 |
| 4.2.13 | Hoe er wordt gescoord .....                                    | 5 |
| 4.2.14 | Overtredingen en wangedrag (er is geen sprake buitenspel)..... | 5 |
| 4.2.15 | Uitzondering spel hervatting.....                              | 6 |
| 4.2.16 | Vrije trap .....   | 6 |
| 4.2.17 | Penalty .....  | 6 |
| 4.2.18 | Intrap.....  | 6 |
| 4.2.19 | Overtreding.....   | 6 |
| 4.2.20 | Hoekschop .....  | 6 |
| 4.2.21 | Water pauze.....   | 6 |
| 4.2.22 | Extra speeltijd/strafschoppenserie.....                        | 6 |
| 4.2.23 | Coaching vanuit spelersbankgebied .....                        | 8 |



## 1. Geldende reglementen

De officiële Special Olympics sportreglementen voor voetbal zijn geldig voor alle Special Olympics wedstrijden. Special Olympics is een internationaal sportprogramma en heeft deze reglementen gebaseerd op basis van de regels van Federation Internationale de Football Association (FIFA). Je kunt ze vinden op <http://www.fifa.com/worldfootball/lawsofthegame.html>. De regels van FIFA of de Nationale Sportbond (KNVB) dienen te worden gevolgd, tenzij ze in strijd zijn met de regels van de officiële Special Olympics sportreglementen voor voetbal of Artikel I. In dat geval zijn de officiële Special Olympics sportreglementen voor voetbal van kracht.

Een atleet met het syndroom van Down bij wie Atlanto-axiale instabiliteit is vastgesteld, mag niet deelnemen aan voetbalwedstrijden.

Doe een beroep op Artikel 1, [https://media.specialolympics.org/resources/sports-essentials/general/Sports-Rules-Article-1-2017.pdf?\\_ga=2.132227532.316525934.1568279111-859348365.1487247740](https://media.specialolympics.org/resources/sports-essentials/general/Sports-Rules-Article-1-2017.pdf?_ga=2.132227532.316525934.1568279111-859348365.1487247740), voor meer informatie m.b.t. gedragscodes, trainingsstandaarden, medische en veiligheidsvereisten, divisioning, prijsuitreikingen, criteria voor doorgroei naar hogere competitie levels en Unified Sports®.

## 2. Officiële onderdelen

De verscheidenheid aan evenementen is bedoeld om sporters op elk niveau in staat te stellen het in competitieverband tegen elkaar op te nemen. De Nationale Special Olympics programma's mogen zelf de evenementen bepalen en vormen, indien nodig de richtlijnen voor het beheer van die evenementen. Coaches zijn verantwoordelijk voor de trainingen en het team bij evenementen. Ze houden rekening met de vaardigheden en interesses van elke sporter.

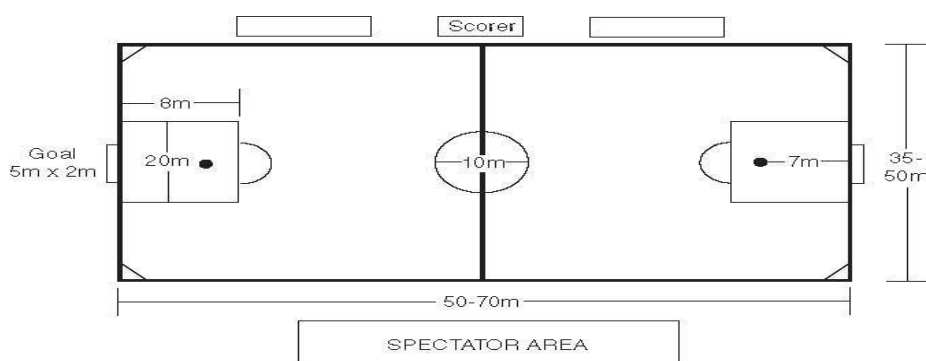
### 2.3 7 x 7

Een officieel voetbal evenement van Special Olympics is 7 tegen 7 veldvoetbal.

## 3. Divisioning

- 3.1 Teams kunnen worden verdeeld op basis van voorafgaande duels met behulp van een officieel divisioning beoordelingsformulier.
- 3.2 In de classificatieronden spelen de teams minimaal twee evaluatie wedstrijden van minimaal acht minuten.
- 3.3 Het divisiecomité zorgt ervoor dat alle keepers adequaat worden beoordeeld.

### 3.1.1 Diagram





- 3.1.2 Het speelveld
  - 3.1.2.1 De 7-a-side-veld moet rechthoekig zijn: maximale afmetingen van 70 x 50 meter en minimaal 50x35 meter. Een kleiner veld wordt aangeraden voor teams die minder bevoegd zijn.
  - 3.1.2.2 De afmetingen van het doel zijn 5 x 2 meter.
  - 3.1.2.3 Het doelgebied is 20 x 8 meter.
  - 3.1.2.4 Het aanbevolen speelondergrond is gras.
- 3.1.3 De bal
  - 3.1.3.1 Leeftijden van 8-12: balmaat grootte nummer 4, omtrek niet groter dan 66 cm en niet kleiner dan 63,5 cm.
  - 3.1.3.2 Voor alle andere spelers geldt: balmaat 5, omtrek niet groter dan 70 cm en niet kleiner dan 68 cm.
- 3.1.4 Aantal spelers
  - 3.1.4.1 Het toegestane aantal spelers wordt vastgesteld door het Comité de Wedstrijdcommissie. Bij de Special Olympics Wereldspelen mogen er maximaal twaalf spelers deelnemen.
  - 3.1.4.2 Het spel wordt gespeeld tussen twee teams, elk bestaande uit zeven spelers, van wie één de keeper moet zijn. Een moeten altijd minimaal vijf spelers per team in het veld staan.
  - 3.1.4.3 Er zijn geen beperkingen wat betreft het aantal spelerswissels (spelers die zijn gewisseld, mogen ook weer terug het veld in). Er mag gewisseld worden als de bal buiten de lijnen is geweest, in de rust, nadat een doelpunt is gescoord en tijdens een time-out voor een blessure. Als een coach een speler wil wisselen, moet hij de scheidsrechter of grensrechter daarvoor een signaal geven. Een wisselspeler mag alleen op het teken van de scheidsrechter het veld betreden.
- 3.1.5 Uitrusting van de spelers
  - 3.1.5.1 Shirts moeten worden genummerd.
  - 3.1.5.2 Scheenbeschermers zijn verplicht.
  - 3.1.5.3 Metalen noppen zijn niet toegestaan.
- 3.1.6 De scheidsrechter
  - 3.1.6.1 Elke wedstrijd wordt geleid door één scheidsrechter die volledig bevoegd is om de spelregels toe te passen in de wedstrijd die hij moet leiden.
- 3.1.7 De assistent-scheidsrechters
  - 3.1.7.1 Twee assistent-scheidsrechters zijn aangewezen bij elke wedstrijd voor de Regionale en Internationale competities.
  - 3.1.7.2 Voor Regionale en Nationale wedstrijden wordt het aanbevolen om twee scheidsrechters hebben als er niet genoeg assistent-scheidsrechters zijn.
- 3.1.8 Duur van het spel:
  - 3.1.8.1 De duur van het spel bedraagt twee gelijke periodes van twintig minuten met een rustpauze van vijf minuten. De scheidsrechter is verantwoordelijk voor het bijhouden van de speeltijd.
  - 3.1.8.2 Als bij een gelijke stand extra tijd nodig is om de winnaar te bepalen, dan wordt de wedstrijd met 2 x 5 minuten verlengd. Als de wedstrijd daarna nog steeds niet is beslist, dan volgen er strafschoppen.



3.2 16).

4.2.9 Begin van de wedstrijd:

- 4.2.9.1 Alle spelers, behalve de speler die de aftrap neemt, moeten op hun eigen helft van het speelveld staan.
- 4.2.9.2 De bal moet op de middenstip liggen.
- 4.2.9.3 De scheidsrechter geeft een signaal.
- 4.2.9.4 De bal is in het spel, wanneer hij getrapt is en in voorwaartse of achterwaartse richting beweegt wanneer deze is getrapt en beweegt duidelijk.
- 4.2.9.5 Uit een aftrap kan rechtstreeks worden gescoord. Als de bal rechtstreeks in het eigen doel gaat; dan wordt een hoekschop toegekend aan de tegenpartij.

4.2.10 Bal in en uit het spel:

- 4.2.10.1 Bal over de zijlijn resultaten in een intrap
- 4.2.10.2 Bal over de achterlijn naast het doel resulteert een uitgooi voor de keeper of een hoekschop.
- 4.2.10.3 De bal over de lijn worden beschouwd uit het spel als het volledig is gepasseerd.

4.2.11 Uitgooi:

- 4.2.11.1 Als de bal over de doellijn gaat (niet in het doel), en hij is als laatste aangeraakt door een aanvallende speler, dan zal de keeper, staande binnen zijn eigen strafschopgebied, de bal terug in het spel uitgooien., maar niet verder dan de middenlijn komen. (Dat wil zeggen, de bal moet de grond raken of een andere speler moet raken.). De bal wordt geacht in het spel te zijn zodra dit buiten het strafschopgebied is.
- 4.2.11.2 De bovenstaande regels zijn ook van toepassing als de keeper de bal in zijn handen krijgt en nog steeds in het spel is

4.2.12 Sancties bij overtreding:

- 4.2.12.1 Als een uitgooi van de keeper over de helft van het veld terechtkomt, zonder eerst te zijn geraakt door een speler of zonder de grond te hebben geraakt, zal de scheidsrechter een indirecte vrije schop voor de tegenpartij toekennen vanuit elk punt op de middenlijn.
- 4.2.12.2 Als de uitgooi van de keeper binnen het strafschopgebied door iemand wordt aangeraakt, wordt de uitgooi opnieuw genomen.

4.2.13 Hoe er wordt gescoord:

- 4.2.13.1 Een doelpunt is gescoord, wanneer de bal geheel en al over de doellijn tussen de doelpalen en onder doellat is gegaan, mits er geen overtreding van de spelregels is gemaakt door de partij die scoort.

4.2.14 Overtredingen en wangedrag (er is geen sprake buitenspel):

- 4.2.14.1 Tackelen, duwen, handbal of blokkeren resulteert in een directe vrije trap. Obstructie of gevaarlijk spel resulteert een indirecte vrije schop.
- 4.2.14.2 Als een speler het veld wordt uitgestuurd (na twee gele kaarten of een rode kaart, dan mag deze speler niet meer deelnemen aan de wedstrijd. Het team moet dan 2 minuten lang met één man minder spelen.
  - 4.2.14.2.1 Controle van de twee minuten straftijd is de taak van de fieldmanager of bij afwezigheid de hoofdscheidsrechter.
  - 4.2.14.2.2 De speler die na de 2 minuten als vervanger in het veld komt, mag dat alleen doen met toestemming van de scheidsrechter én als de bal buiten de lijnen is geweest.



- 4.2.15 Uitzondering spel hervatting:  
4.2.15.1 Elke vrije bal die het verdedigende team binnen het eigen strafschopgebied krijgt, zal worden hervat met een uitgooi van de keeper.
- 4.2.16 Vrije schop:  
4.2.16.1 Bij vrije schoppen moet de tegenstander ten minste 5 meter afstand houden van de bal.  
4.2.16.2 Wanneer een indirecte vrije schop wordt toegekend aan het aanvallende team binnen het strafschopgebied, binnen vijf meter van de doellijn, dan moet de scheidsrechter de bal neerleggen 5 meter van de doellijn.
- 4.2.17 Strafschop:  
4.2.17.1 Een strafschop wordt genomen vanaf de 7-meterlijn. Alle spelers, behalve degene die de strafschop neemt en de keeper, blijven buiten het strafschopgebied en de cirkel. De keeper blijft op zijn doellijn staan totdat de strafschop wordt genomen.
- 4.2.18 Intrap: (is gelijk aan de ingooi bij 11-a-side)  
4.2.18.1 Als de bal geheel over de zijlijn gaat, wordt hij ingetrapt in het spel, vanaf de plaats waar deze de lijn is gepasseerd., door een speler van de tegenstander welke het laatst heeft aangeraakt. De bal moet stilliggen voordat hij wordt genomen. De bal is in het spel nadat hij vooruit is gespeeld. De bal kan niet opnieuw door de nemer worden gespeeld voordat het is aangeraakt door een andere speler. De spelers van het tegenpartij moeten tenminste 5 meter afstand nemen van de plaats waar de intrap wordt genomen.  
4.2.18.2 Er kan niet vanaf de zijlijn rechtstreeks worden gescoord.  
4.2.18.3 Een keeper mag een door teamgenoot teruggespeelde bal uit een intrap niet in zijn handen oppakken.  
4.2.18.4 Een keeper mag een door teamgenoot teruggespeelde bal tijdens het spel niet in zijn handen oppakken.
- 4.2.19 Overtreding:  
4.2.19.1 Als de speler die de intrap neemt de bal voor de tweede keer speelt voordat deze door een andere speler is aangeraakt, wordt een indirecte vrije schop toegekend aan de tegenstander vanaf de plek waar de overtreding heeft plaatsgevonden.
- 4.2.20 Hoekschop:  
4.2.20.1 Een hoekschop wordt toegekend aan het aanvallende team als een speler van de verdedigende team de bal over zijn eigen doellijn schopt.  
4.2.20.2 De spelers van de tegenpartij moeten zich ten minste 5 meter afstand nemen van de bal.
- 4.2.21 Water pauze:  
4.2.21.1 In het geval van extreme hitte, kan de officiële vertegenwoordiger van het wedstrijdcomité (bijv. Field Manager) een signaal aan de scheidsrechter geven om een water pauze (van maximaal drie minuten) in te lassen. Dit kan tijdens een onderbreking van het spel, ongeveer halverwege elke helft.



#### 4.2.22 Extra speeltijd/strafschoppenserie:

- 4.2.22.1 In het reguliere competitiewedstrijden wordt gelijkspel als eindstand beschouwd.
- 4.2.22.2 In toernooi wedstrijden, wordt extra speeltijd ingelast van elk twee periodes van 5 minuten.
- 4.2.22.3 Als de wedstrijd na de extra speeltijd nog steeds niet is beslist, moeten strafschoppen uitmaken wie de winnaar wordt.
  - 4.2.22.3.1 De scheidsrechter kiest het doel waarde strafschoppen zal worden genomen.
  - 4.2.22.3.2 De scheidsrechter gooit een muntstuk op en het team waarvan de aanvoerder de toss wint beslist of de eerste of de tweede strafschop te nemen.
  - 4.2.22.3.3 Elk team is verantwoordelijk voor de selectie van vijf spelers die aan het einde van de wedstrijd op het veld stonden en de volgorde waarin zij de strafschoppen zullen gaan nemen.
  - 4.2.22.3.4 Degene die na vijf strafschoppen de meeste doelpunten heeft gemaakt, is de winnaar. De scheidsrechter houdt de strafschoppenserie bij.
  - 4.2.22.3.5 Elk team neemt vijf strafschoppen
  - 4.2.22.3.6 De strafschoppen worden door de teams om en om genomen
  - 4.2.22.3.7 De strafschoppenserie zal niet worden voortgezet, zodra een team een aantal doelpunten heeft gemaakt, dat door het andere team niet meer kan worden bereikt.
  - 4.2.22.3.8 Nadat elk team vijf strafschoppen heeft genomen en beide een gelijk aantal of geen doelpunten heeft gemaakt, wordt de strafschoppenserie in dezelfde volgorde voortgezet. Het team dat een doelpunt meer heeft gemaakt dan het andere team, nadat beide teams een gelijk aantal strafschoppen heeft genomen, is de winnaar.
  - 4.2.22.3.9 Een keeper die geblesseerd raakt tijdens het strafschoppenserie en niet meer verder kan spelen als keeper kan worden vervangen door een andere medespeler.
  - 4.2.22.3.10 Met uitzondering van voorgaande geval, kunnen alleen de spelers die op het speelveld aan het einde van de wedstrijd staan komen in aanmerking om strafschoppen te nemen.
  - 4.2.22.3.11 Als aan het einde van de wedstrijd één team een groter aantal spelers heeft dan zijn tegenstanders, moet het team zijn aantal verminderen en deze gelijk te stellen als die van zijn tegenstanders. De aanvoerder moet de scheidsrechter informeren de naam en het rugnummer van de uitgesloten speler. De scheidsrechter moet ervoor zorgen dat er een gelijk aantal spelers van elk team binnen de middencirkel blijft bij het nemen van de strafschoppen.
  - 4.2.22.3.12 Elke strafschop wordt genomen door een andere speler en alle in aanmerking komende spelers moeten een strafschop nemen voordat een speler een tweede strafschop kan nemen.
  - 4.2.22.3.13 Zodra alle in aanmerking komende spelers een strafschop hebben genomen, hoeven niet dezelfde spelers te zijn als in de eerste ronde van de strafschoppenserie.



- 4.2.22.3.14 Een in aanmerking komende medespeler mag op elk moment de plaats innemen van de keeper tijdens de strafschoppenserie die wordt genomen.
- 4.2.22.3.15 Bij Unified Sports strafschoppen, moeten alternatieve strafschoppen door sporters en partners worden genomen, waarbij de sporter de eerste strafschop neemt voor elk team.

#### 4.2.23 Coaching vanuit spelersbankgebied:

- 4.2.23.1 Elke team krijgt een spelersbankgebied toegewezen.
- 4.2.23.2 Elk spelersbankgebied is een gemarkeerde rechthoek van 15 meter lang, die ligt op ten minste 5 meter van de zijlijn en binnen 10 meter van de middenlijn.
- 4.2.23.3 Elk spelersbankgebied moet een spelersbank hebben.
- 4.2.23.4 Coaches en wissels moeten te allen tijde binnen het spelersbankgebied blijven. Alleen een coach kan staan. Het niet naleven van deze regels kan leiden dat de coach wordt weggestuurd vanuit het speelveld. Van de coaches wordt het verwacht dat zij hun coaching te beperken tot eenvoudige verbale aanmoediging
- 4.2.23.5 Verbaal geweld van spelers of officials, of overmatige en expliciete coaching vanaf de zijlijn, wordt beschouwd als onsportief gedrag en kan leiden tot een waarschuwing van de scheidsrechter. Als dergelijk gedrag zich blijft aanhouden, is de scheidsrechter bevoegd om de coach van het veld te sturen.