

## GOLF

De officiële Special Olympics-sportreglementen voor Golf zijn van toepassing op alle Special Olympics-wedstrijden. Als internationale sportorganisatie heeft Special Olympics deze regels opgesteld op basis van de reglementen van de Royal and Ancient Golf Club of St. Andrews (R&A) <http://www.randa.org>. In principe worden deze regels van de UCI of van de nationale golfbond (NGF) toegepast, behalve als die in strijd zijn met de officiële Special Olympics-sportreglementen voor Golf of artikel 1. In die gevallen zullen de officiële Special Olympics-sportreglementen voor wielrennen prevaleren.

Referend aan Artikel 1 <http://resources.specialolympics.org/article1.aspx> voor meer informatie over de codes of conduct, minimale trainingsvoorwaarden, Medische- en veiligheid eisen, divisioning, Prijsuitreiking, criteria voor hogere competitie levels en Unified Sports.

## SECTIE A – OFFICIËLE ONDERDELEN

Hieronder volgt een lijst van officiële onderdelen die voor Special Olympics beschikbaar zijn. Deze zijn bedoeld om sporters met verschillende soorten mogelijkheden in staat te stellen het in competitieverband tegen elkaar op te nemen. Organisaties mogen zelf bepalen welke wedstrijden ze aanbieden en zo nodig regels opstellen voor het organiseren ervan. Coaches verzorgen trainingen en zoeken onderdelen uit die aansluiten bij de capaciteiten en interesses van elke sporter.

1. Level 1 – Individuele Skills competitie
2. Level 2 – Unified Sports Team Play Competitie (9-hole)
3. Level 3 – Unified Sports Team Play Competitie (18 hole) **(niet vertaald, in NL nog niet van toepassing!)**
4. Level 4 – Individuele Stroke Play Competition (9 hole)
5. Level 5 – Individuele Stroke Play Competition (18 hole) **(niet vertaald, in NL nog niet van toepassing!)**

## SECTION B – ALGEMENE REGELS EN WIJZIGINGEN

1. Om in aanmerking te komen voor:
 

De volgende criteria moeten opgevolgd worden tijdens de wedstrijd en bij het verplaatsen tussen de niveaus. De standaard norm om in aanmerking te komen als team (SO atleet en Unified partner) dien je een individuele Skill competitie met een minimale score van 60 punten te hebben afgerond. Bovendien moet de atleet een score 10 punten of meer behalen in ten minste vier van de zes vaardigheden, met één van de vier in het wood of Iron shot. De sporter moet ook een minimum van vijf punten in de twee vaardigheden die minder dan 10 in totaal zijn. Als de atleet boven 100 in de ISC (min de bunker shot) scoort, is het aanbevolen dat ze gaan deelnemen in Niveau 2 wedstrijden.

  - a. Bij het overwegen om een niveau hoger te spelen zijn de volgende scores die de sporter gemiddeld zou moet hebben bij het beoefenen:
    - 1) Level 2 naar Level 3 = Gemiddelde van 120 of lager (team score)
    - 2) Level 2 naar Level 4 = Gemiddelde van 60 of lager
    - 3) Level 3 naar Level 4 = Gemiddelde van 60 of lager
    - 4) Level 3 naar Level 5 = Gemiddelde van 120 (score van de SO atleet) of lager
    - 5) Level 4 naar Level 5 = Gemiddelde van 120 of lager
  - b. De volgende scores zijn de maximale gemiddelden voor elk level tijdens alles gesanctioneerde competities. Indien de scores niet aan deze eisen voldoen, kan dit diskwalificatie tot gevolg hebben.
    - 1) Level 2 – Gemiddelde van 75 of lager
    - 2) Level 3 – Gemiddelde van 120 of lager (18 holes)
    - 3) Level 4 – Gemiddelde van 70 of lager
    - 4) Level 5 – Gemiddelde van 120 of lager

- c. Het besluit over het gebruik van Golfkarretjes wordt overgelaten aan de specifieke Golf organisatie comité. In ieder geval zullen de sporters verplicht worden om te lopen. Op vertoon van een medisch certificaat kan een uitzondering worden gemaakt voor het gebruik van golfkarretje. Dit is aan de toernooi commissie om dit te besluiten.
- d. Met het oog op vertraging van het spel mag het organisatie comité (regel 33.1) toepassen om een maximale tijd van een ronde, hole of stoot vaststellen.
- e. Passende golfkledij is vereist en wordt door de toernooicommissie bepaald voor alle niveaus van het spel.
- f. Het wordt ten zeerste aanbevolen dat atleten in de niveaus 4 en 5 hun eigen caddies leveren voor toernooien en competities. Zoals aangegeven in de USGA, is een caddie gedefinieerd als "iemand die de speler helpt in overeenstemming met de regels, dit kan zijn het uitvoeren of het hanteren van de clubs de speler tijdens de wedstrijd." Als je ervoor kiest om geen caddie, te gebruiken, is dit niet de verantwoordelijkheid van de toernooi commissie om een caddie naar de wedstrijd te sturen.
  - 1) Voor atleten bij de overgang van level 2 naar 3 zal de Unified Partner de rol van caddie op zich nemen. Zij kennen de sporter het beste en weten hoe de sporter speelt.
  - 2) Voor toernooien en competities, kunnen coaches de rol van een caddie te nemen, met dien verstande dat ze zullen afzien van hun coach privileges (bijv. de mogelijkheid om een protest in te dienen) tijdens de wedstrijd.
  - 3) Een caddie mag niet worden gebruikt voor niveau 2 en 3, waar de Unified partner de rol van het verstrekken van advies aan de atleet op zich neemt zoals, keuze van de club, spelverloop, het bij houden van de scorecard en etiquette zou aannemen.

## SECTION C – UITRUSTING

Elke speler is verantwoordelijk voor zijn eigen uitrusting.

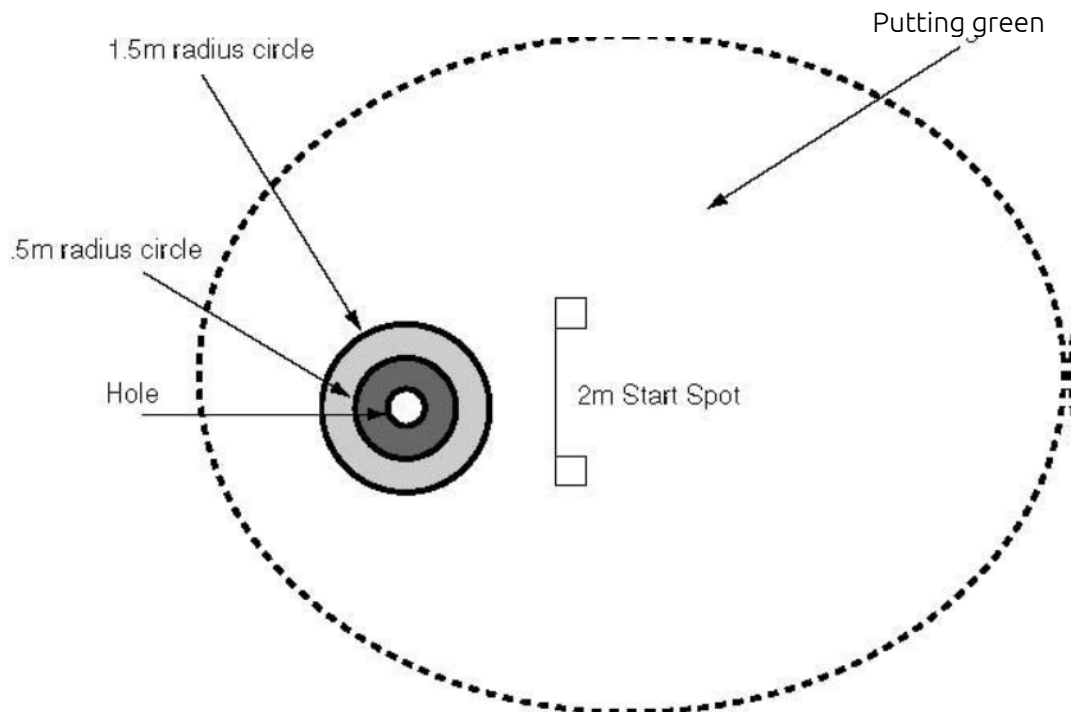
1. Een set clubs (niet meer dan 14)
2. Een golf tas
3. Golf ballen
4. Afslagpuntje
5. Gras reparatie setje (niet toegestaan bij Level 1)
6. Ballen Marker (Niet toegestaan bij Level 1)

## SECTION D – EVENT SPECIFIELE REGLEMENTEN

1. Level I – Individuele Skills Competitie  
 Het doel van de Individuele skills is om atleten te trainen en deel te laten nemen in de basis van de golf vaardigheden. Deze ontwikkeling van deze belangrijke vaardigheden zijn nodig voorgaand aan de overgang naar level 2 tot en met 5. In level 1 kan een maximaal aan punten behaald worden van 140 wanneer de bunker shot is inbegrepen. Een voorbeeld van de een individueel scorekaart kan in het addendum van het golf reglement.  
**Let op:** voor de volgende vaardigheden, korte putt, lange putt, ship shot, pitch shot en bunker shot Na het nemen van 5 pogingen waarbij de bal beweegt dient de bal verwijderd te worden voor een volgende poging.
  - a. Korte Putt (Maximaal 20 punten)
    - 1) Doel — Om het vermogen te meten van de sporter bij het putten, gericht op de korte putt.
    - 2) Uitrusting:
      - a) Een regulier putting green met een duidelijk gemerkt (doel) gat.
      - b) 5 ballen
      - c) Een krijtje kan worden gebruikt om de cirkel doelen rond het gat te markeren.
    - 3) Beschrijving
      - a) Een doel (gat) is geselecteerd en 2 cirkels zijn geplaatst rond het gat. De eerste cirkel moet een straal van 0,5 meter hebben en de 2e zal een straal van 1,4 meter uit het gat hebben.

- b) De sporter krijgt 5 pogingen van een duidelijk afgebakende plek op 2 meter van de hole.
- c) De kort putt moet worden opgezet op een groen maar zo plat mogelijk oppervlak.
- 4) Scoring
  - a) De sporter krijgt 5 pogingen waarbij de bal in de hole (op een 2 meterlijn) terecht moet komen.
  - b) de sporter scoort 1 punt bij het stoten of raken van de bal. Een swing of een mis tellen ook mee als een poging, de sporter krijgt dan een score van 0.
    - 0 punten = swing maken, en de bal missen
    - 1 punt = swing maken, en de bal raken
    - 2 punten = bal komt tot stilstand in de 1e cirkel (3 meter)
    - 3 punten = bal komt tot stilstand in de 2e cirkel (1 meter)
    - 4 punten = in de hole

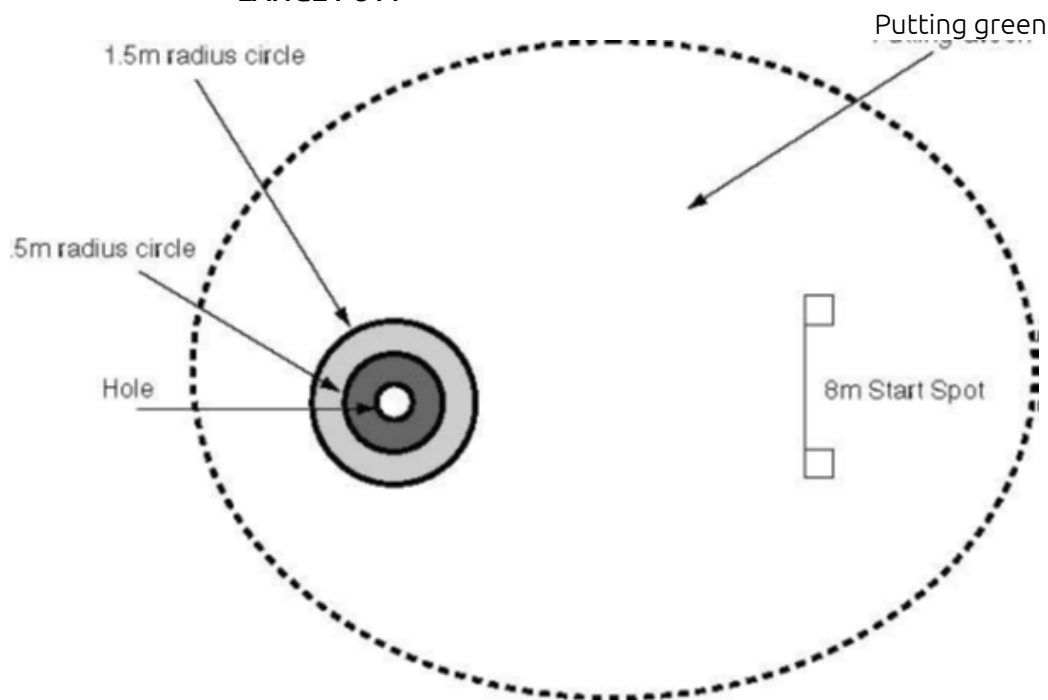
#### KORTE PUTT



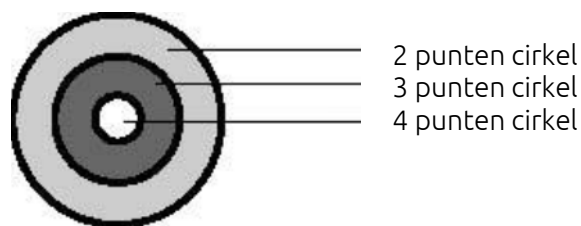
- b. Lange Putt (Maximaal 20 punten)
  - 1) Doel — Om het vermogen te meten van de sporter bij het putten, gericht op de lange putt.
  - 2) Uitrusting
    - a) Een regulier putting green met een duidelijk gemerkt (doel) gat.
    - b) 5 ballen
    - c) Een krijtje kan worden gebruikt om de cirkel doelen rond het gat te markeren.
  - 3) Beschrijving
    - a) Een doel (gat) is geselecteerd en 2 cirkels zijn geplaatst rond het gat. De eerste cirkel moet een straal van 0,5 meter hebben en de 2e zal een straal van 1,5 meter uit het gat hebben.
    - b) De sporter krijgt 5 pogingen van een duidelijk afgebakende plek op 8 meter van de hole.
    - c) De lange putt moet worden opgezet op een groen maar zo plat mogelijk oppervlak. Het opzetten van een heuvel is aan te bevelen.

- 4) Scoring
- De sporter krijgt 5 pogingen waarbij de bal in de hole (op een 8 meterlijn) terecht moet komen.
  - de sporter scoort 1 punt bij het stoten of raken van de bal. Een swing of een mis tellen ook mee als een poging, de sporter krijgt dan een score van 0.  
 0 punten = swing maken, en de bal missen  
 1 punt = swing maken, en de bal raken  
 2 punten = bal komt tot stilstand in de 1e cirkel (3 meter)  
 3 punten = bal komt tot stilstand in de 2e cirkel (1 meter)  
 4 punten = in de hole

#### LANGE PUTT



#### LEGEND

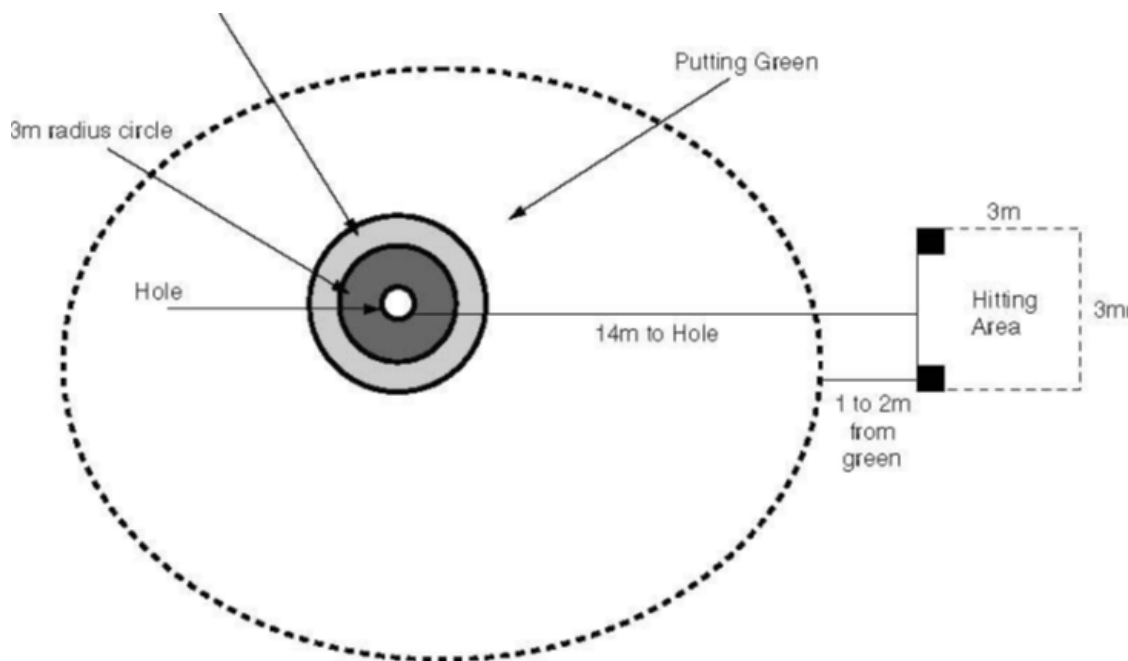


- c. Chip Shot (Maximaal 20 punten)
- Doel — Om het vermogen te meten van de sporter bij de chip shot op 14 meter van het gat. Woods en putters zijn niet toegestaan bij deze vaardigheid.
  - Uitrusting
    - Een geschikt aantal ballen op basis van het aantal deelnemers. Het is aanbevolen dat 5 ballen per speller beschikbaar zijn zodat ze ballen niet hoeven op te halen.
    - Een putting green met en duidelijk afgebakende (doel) vlag en het gat.
  - Beschrijving
    - Een chipping area is opgezet inclusief 3 meters bij 3 meters vierkante raakvlak op 14 meters van de hole. De chipping area ligt op 2 meter van de groene rand.
    - Een 3-meter cirkel en een 6-meter cirkel worden rond het gat geplaatst.

- c) Voor de veiligheid wordt er nog eens 3 bij 3 meter extra gemarkeerd.
  - d) De sporter wordt geïnstrueerd om de bal vanuit een aangewezen punt zo dicht mogelijk het gaat te brengen.
- 4) Scoring
- a) De sporter zal proberen 5 schoten op doel te richten, score is op basis van waar de bal tot stilstand komt.
    - 0 punten = swing maken, en de bal missen
    - 1 punt = swing maken, en de bal raken
    - 2 punten = bal komt tot stilstand in de 1e cirkel (6 meter)
    - 3 punten = bal komt tot stilstand in de 2e cirkel (3 meter)
    - 4 punten = in de hole

### CHIP SHOT

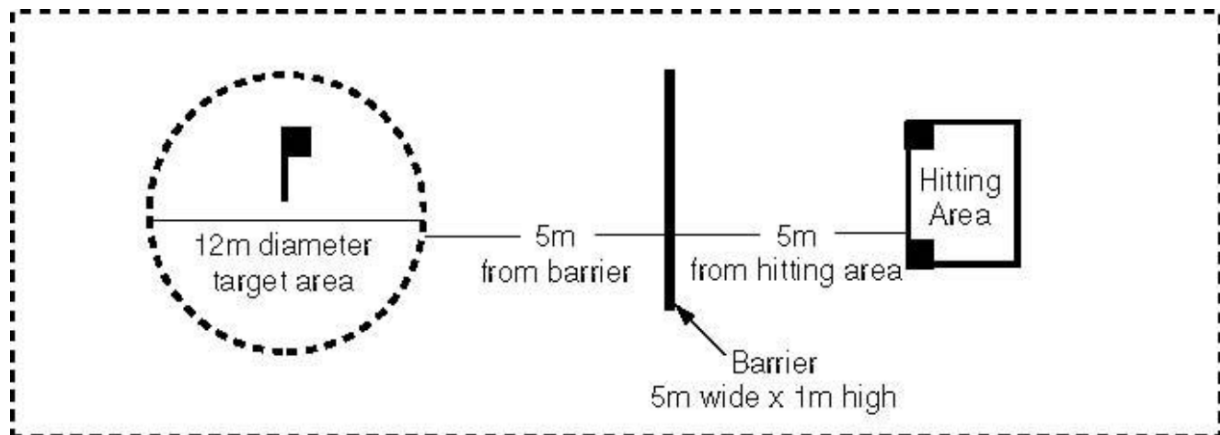
6m radius cirkel



- d. Pitch Shot (Maximaal 20 punten)
- 1) Doel — Om het vermogen te meten van de sporter bij het raken van de bal welke op een gecontroleerde wijze de lucht in gaat en dan in de juiste richting naar een bepaald cirkelvorming doelgebied.
  - 2) Uitrusting
    - a) Een geschikt aantal golfballen op basis van het aantal deelnemers (het is aanbevolen dat 5 ballen per speler beschikbaar zijn en hebben ballen om op te halen.
    - b) Een gemarkeerd gebied: krijt, verf of kegels.
    - c) Zakken of bakken voor het ophalen van de ballen.
    - d) **A target flag and hitting mat or artificial surface.**
    - e) Een banner, teken, net of barrière die 1 meter (3,28 voet) hoog en 5 meter (16,40 voet) breed is. 2x 2-meter (6,56 voet) polen kan worden gebruikt om de banner, teken, net of barrière te ondersteunen.
  - 3) Beschrijving
    - a) Een doelgebied is een cirkel met een 6-meter (19,68 voet) straal.
    - b) Het tussenschot bedraagt 1 meter hoog en 5 meter breed.

- c) De afstand van de 1-meter (3,28 voet) hoge barrière om het doelgebied bedraagt 5 meter (16,40 voet).
- d) De sporter krijgt vijf pogingen. De sporter wordt geïnstrueerd om de bal te gooien over de barrière op het aangewezen doelgebied.  
Opmerking: Het vaardigheid station moet zich bevinden in een beperkt gebied, zoals bijv. driving range. Dit met het oog om de meest veilige omgeving te bieden. Als er een onbeperkte ruimte wordt gebruikt, dan moet het gebied worden gebakend en duidelijk geïdentificeerd worden voor vrijwilligers, toeschouwers en sporters.
- 4) Score
  - a) De sporter krijgt 5 doelpogingen, de score is afhankelijk van waar de bal landt.  
0 punten = swing maken, en de bal missen  
1 punt = swing maken, en de bal raken  
2 punten = bal gaat over het obstakel  
3 punten = bal landt in de cirkel en rolt er uit of bal landt buiten de cirkel en rolt er in  
4 punten = bal landt en komt tot stilstand in de cirkel

The Pitch Shot is score van het totaal aantal punten van de 5 ballen.

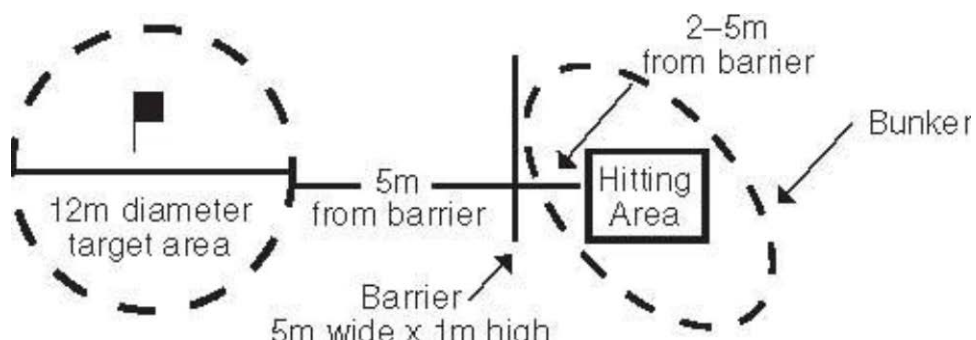


**e. Bunker Shot (Maximum 20 points)**

This skill is considered optional and may be included in ISC at the discretion of the Program.

- 1) Purpose — To measure the athlete's ability to hit controlled shots from a bunker in the air in the proper direction to a defined circular target area.
- 2) Equipment
  - a) An appropriate number of golf balls based on the number of competitors (it is recommended that five balls per player be available to eliminate having to retrieve balls)
  - b) A defined hitting area in a bunker or manufactured area with sand, paint or chalk, and markers;
  - c) Shag bags or tubes to retrieve balls at station.
  - d) A target flag, hitting mat or artificial surface covered with sands, paint, chalk or marker in the bunker from which to hit.
  - e) The rim of the bunker (bunker face) should be at least 1 meter high and 5 meters wide. If not, a banner, net or barrier should be constructed such that from the bunker hitting area a ball must clear 1 meter in height. Two 2-meter support poles should be used to support the banner, sign, net or barrier. Poles should also be used to designate 5 meters scoring width on the bunker face.
- 3) Description
  - a) A target area shall be a circle with a 6-meter radius.

- b) The distance from the hitting area in the bunker to the 1-meter barrier or bunker face shall be 5 meters.
  - c) The distance from the 1-meter high barrier or bunker face to the target area shall be 5 meters.
  - d) The athlete shall make five attempts. The athlete is instructed to pitch the ball out of the sand and toward the designated target area.  
Note: The skill station should be located in a restricted area such as the driving range in order to provide the safest environment. If an unrestricted area is used, then the area should be roped off and clearly identified for volunteers, spectators and athletes.
- 4) Scoring
- a) The athlete will attempt five shots at the target, scoring points according to where the ball lands.
  - b) Athletes will score one point for making a stroke at and striking the ball. (A swing and a miss, or “grounding” the club, counts as one shot and the athlete receives a score of zero for that shot).
  - c) A second point is scored if the ball goes over the barrier or bunker face and between the upright poles.
  - d) A third point is scored if the ball lands inside the 12-meter circle and rolls out, or if the ball lands outside the 12-meter circle and comes to rest inside the circle.
  - e) A fourth point is scored if the ball lands inside the 12-meter circle and comes to rest inside the circle.
  - f) The Bunker Shot score shall be the sum total of the five attempts.



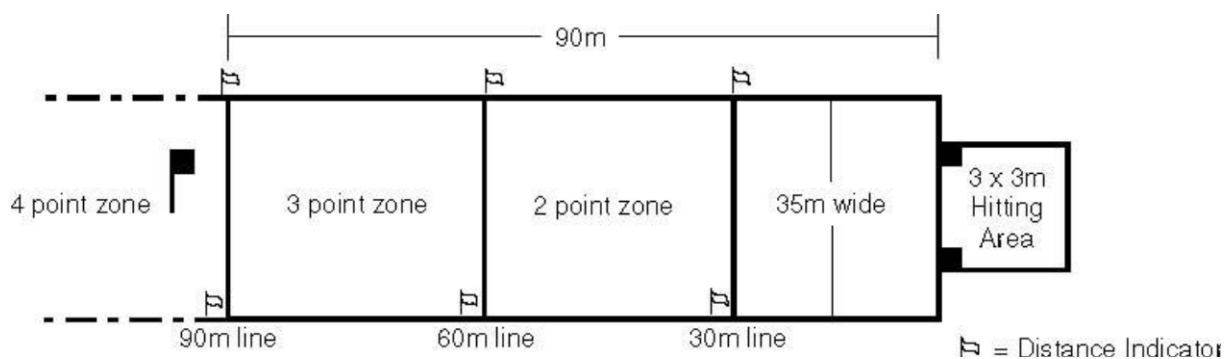
**f. Iron Shot (Maximum 20 points)**

- 1) Purpose — To measure the athlete’s ability to hit an iron shot for distance within a set hitting area.
- 2) Equipment
  - a) An appropriate number of golf balls based on the number of competitors (it is recommended that five balls per athlete be available to eliminate having to retrieve balls).
  - b) Marking paint or chalk, and marker to mark hitting area and boundary lines (1/2-inch cord or rope can be substituted for marking boundary lines, making them more visible).
  - c) Hitting mat or carpet, tees, helmets, a safety zone for scorekeepers to stand in and shag bags or tubes to retrieve balls (if necessary); and
  - d) A target flag and eight cones or other visible markers to identify distance locations.
  - e) Athletes may use an Iron or Hybrid/Rescue Club for either an Iron shot, but not both.
- 3) Description — The athlete may choose to hit the ball off a tee, a mat or the ground. The athlete is instructed to hit the ball from the teeing area toward a designated



flag in the hitting area, trying to keep the ball within the boundary markers and achieving a distance of more than 90 meters.

- 4) Scoring
- The athlete will attempt five shots at the target, scoring points according to where the ball comes to rest.
  - Athletes will score one point for making a stroke at and striking the ball. (A swing and a miss count as one attempt and the athlete receives a score of zero for that shot).
  - Two points are scored for a ball that comes to rest between the 30 meters and 60 meters lines within the 35-meters wide boundary lines.
  - Three points are scored for a ball that comes to rest between the 60 meters and 90 meters lines within the 35-meters wide boundary lines.
  - Four points are scored for a ball that comes to rest beyond the 90 meters line within the 35-meters wide boundary lines.
  - The athlete's score for the Iron Shot shall be the sum total of the five attempts.

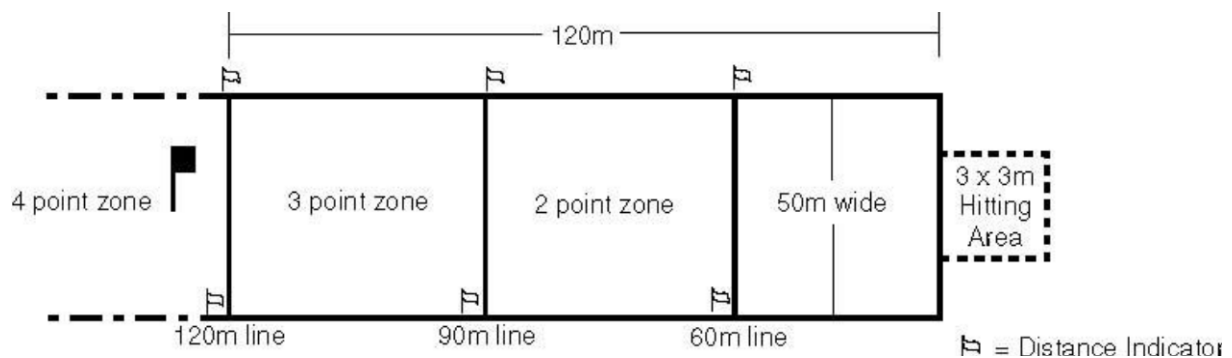


g. Wood Shot (Maximum 20 points)

- Purpose — To measure the athlete's ability to hit a wood shot for distance within a set hitting area.
- Equipment
  - An appropriate number of golf balls based on the number of competitors (it is recommended that five balls per player be available to eliminate having to retrieve balls).
  - Marking paint or chalk, and marker to mark hitting area and boundary lines (a 1/2-inch (1.27 cm) cord or rope can be substituted for marking boundary lines, making them more visible).
  - Hitting mat or carpet, tees, helmets, a safety zone for scorekeepers to stand in and shag bags or tubes to retrieve balls (if necessary); and
  - A target flag and eight cones or other visible markers to identify distance locations.
  - Athletes may use a Fairway Wood, or Driver and if they did not use a Hybrid/Rescue Club for their iron shot, then they can use it for the Wood shot.
- Description — The athlete may choose to hit the ball off a tee, a mat or the ground. The athlete is instructed to hit the ball from the teeing area toward a designated flag in the hitting area, trying to keep the ball within the boundary markers and achieving a distance of more than 120 meters.
- Scoring
  - The athlete will attempt five shots at the target, scoring points according to where the ball comes to rest.
  - The athlete will score one point for making a stroke at and striking the ball (a swing and a miss count as one attempt, and the athletes receives a score of zero for that shot).



- c) Two points are scored for a ball that comes to rest between the 60 meters and 90 meters lines within the 50-meters wide boundary lines.
- d) Three points are scored for a ball that comes to rest between the 90 meters and 120 meters lines within the 50-meters wide boundary lines.
- e) Four points are scored for a ball that comes to rest beyond the 120 meters line within the 50-meters (164.041 feet) wide boundary lines.
- f) The athlete's score for the Wood Shot shall be the sum total of the five attempts.



## 2. Level 2 – Unified Sports Team Play Competitie (9 Hole)

Definitie van een Team: Een team bestaat uit één atleet met een verstandelijke beperking en een Unified partner zonder verstandelijke beperking.

### a. Purpose for this Level of Play

- 1) For Special Olympics athlete golfers with an entry level of understanding of golf, this level is designed to give the Special Olympics athlete an opportunity to transition from individual skills to individual play and to progress under the guidance of a Unified partner whose ability and knowledge of golf is more advanced than that of the Special Olympics athlete. As a result, this scenario does not function in the traditional Unified Sports model where teammates are expected to be of similar ability. The Unified partner serves as a coach and mentor so that the Special Olympics athlete becomes self-sufficient on the golf course.
- 2) For more experienced Special Olympics athlete golfers, this level is also designed for athletes and Unified partners that have comparable ability levels and knowledge of the sport. This scenario would more closely resemble the traditional Unified Sports model whereby the teammates would be of similar ability. Even if the athlete has the skill set to play individually in Level 4, he/she may choose to continue playing at Level 2.

### b. Form of Play

- 1) The form of play will be Foursome Rule 29 under the Rules of Golf (Alternate Shot) — The players play alternately from the teeing grounds and then alternate strokes until the ball is holed.  
Example: If Player "A" plays from the tee on the odd-numbered holes, then Player "B" would play from the tee on the even-numbered holes. Only one ball is in play on a hole.

### c. Scoring

- 1) Once the ball is in play on each hole, the players shall alternate turns hitting the ball until the ball is holed, or until 10 strokes have been played. Note: a swing and miss count as a stroke.
- 2) If a 10th stroke is played without holing the shot, the team shall record a score of 10x and proceed to the next hole.
- 3) Scoring (marking of cards) — Athletes should be taught to keep score and, whenever possible in competition, serve as a marker for a fellow competitor. The Tournament Committee may also appoint a volunteer or partner to serve as a marker. Both players on the team should verify their team's hole-by-hole scores,

and one of the players -- preferably the athlete with an intellectual disability-- shall sign the scorecard.

- d. Ties
  - 1) First-place ties shall be decided in the following manner:
    - a) Of the teams tied for first place, the team with the fewest number of 10x scores shall be declared the winner.
    - b) If a playoff is not feasible, the matching of scorecards is recommended. There are many options for matching cards, which can be found in the USGA and R & A Rules of Golf under Appendix I Part C: Conditions of Competition — How to Decide Ties. Please note that the tie -breaking method must be stated in the Conditions of Competition prior to the start of the tournament.
  - 2) All other ties shall remain as ties and both teams should be presented with the same award.
- e. Stipulated Round
  - 1) A stipulated round shall be nine holes.
  - 2) At the discretion of the Tournament Committee, a championship may be contested over one, two, three or four rounds.
- f. Tournament Venue Selection
  - 1) The selection of the golf course shall be at the discretion of the Tournament Committee.
  - 2) The Committee should consider the degree of difficulty and its impact on the conduct of the tournament.
- g. Golf Course Set Up
  - 1) The golf course shall be set up at the discretion of the Tournament Committee. They are encouraged to provide alternate teeing ground locations on each hole for the Special Olympics players using the following guidelines:
    - a) Avoid any shots that require the golfer to carry a distance of greater than 47 meters (50 yards) over hazards or other obstacles, anywhere on the golf course.
    - b) Create holes that do not exceed following measurements:  
 Par 3:137 meters (150 yards)  
 Par 4:320 meters (350 yards)  
 Par 5:434 meters (475 yards)
  - 2) The Tournament Committee is authorized to designate teeing grounds for the competition that are not consistent with the recommended restrictions for the length of holes and for forced carries to provide the fairest challenge and the best possible experience for all of the competitors.
- h. Registration and Divisioning
  - 1) Each team shall register by submitting the most recent six scores under this format.
  - 2) The scores must be accompanied by the par, course and slope rating for the course for each score.
  - 3) All scores must be verified by signature of the Golf Professional, Club Secretary or Golf Association Director.
  - 4) If a classification round cannot be played, the Tournament Committee may use these scores to establish divisions for tournament play.
  - 5) In cases that allow for classification rounds, the Tournament Committee shall have the discretion of finalizing divisions based on information available to them.
3. Level 3 Golf – Unified Sports Team Play Competitie (18 Hole)
4. Level 4 – Individuele Stroke Play Competitie (9 hole)
  - a. Purpose for this Level of Play
    - 1) This level is designed to meet the needs of those Special Olympics athletes who wish to play individually in a tournament where the stipulated round is nine holes.

- 2) While the player should be capable of playing independently, it is strongly recommended that the player provide their own caddie for tournaments and competitions
- b. Form of Play
  - 1) The form of play shall be stroke play competition.
- c. Scoring
  - 1) If a 10th stroke is played without holing the shot, the player shall record a score of 10x and proceed to the next hole.
  - 2) Scoring (marking of cards) — Athletes should be taught to keep score and, whenever possible in competition, serve as a marker for a fellow competitor. The Tournament Committee may also appoint a volunteer or caddie to serve as a marker. The competitor will be responsible for verifying his/her own score and signing his/her scorecard.
- d. Ties
  - 1) First-place ties shall be decided in the following manner:
    - a) Of the players tied for first place, the player with the fewest number of 10x scores shall be declared the winner.
    - b) If a playoff is not feasible, the matching of scorecards is recommended. There are many options for matching cards, which can be found in the USGA and R & A Rules of Golf under Appendix I Part C: Conditions of Competition — How to Decide Ties. Please note that the tie-breaking method must be stated in the Conditions of Competition prior to the start of the tournament.
  - 2) All other ties shall remain as ties and all players should be presented with the same award.
- e. Stipulated Round
  - 1) A stipulated round shall be nine holes.
  - 2) At the discretion of the Tournament Committee, a championship may be contested over one, two, three or four rounds.
- f. Tournament Venue Selection
  - 1) The selection of the golf course shall be at the discretion of the Tournament Committee.
  - 2) The committee should consider the degree of difficulty and its impact on the conduct of the tournament.
- g. Golf Course Set Up
  - 1) The golf course shall be set up at the discretion of the Tournament Committee. They are encouraged to provide appropriate teeing ground locations on each hole for the Special Olympics athletes using the following guidelines:
    - a) Avoid any shots that require the golfer to carry a distance of greater than 47 meters (50 yards) over hazards or other obstacles, anywhere on the golf course.
    - b) Create holes that do not exceed following measurements:  
 Par 3:137 meters (150 yards)  
 Par 4:320 meters (350 yards)  
 Par 5:434 meters (475 yards)
  - 2) The Tournament Committee is authorized to designate teeing grounds for the competition that are not consistent with the recommended restrictions for the length of holes and for forced carries to provide the fairest challenge and the best possible experience for all of the competitors.
- h. Registration and Divisioning
  - 1) Each player shall register by submitting a verified handicap or the most recent six scores over nine holes.
  - 2) The scores must be accompanied by the par, course and slope rating for the course for each score.
  - 3) All scores must be verified by signature of the golf professional, Club Secretary or golf Association Director.

- 4) If a classification round cannot be played, the Tournament Committee may use these scores to establish divisions for tournament play.
  - 5) In cases that allow for classification rounds, the Tournament Committee shall have the discretion of finalizing divisions based on information available to them.
5. Level 5 - Individuele Stroke Play Competitie (18 hole)